

WALT DISNEY'S

KACZOR DONALD

Nr 39

17.12-21.12.1997

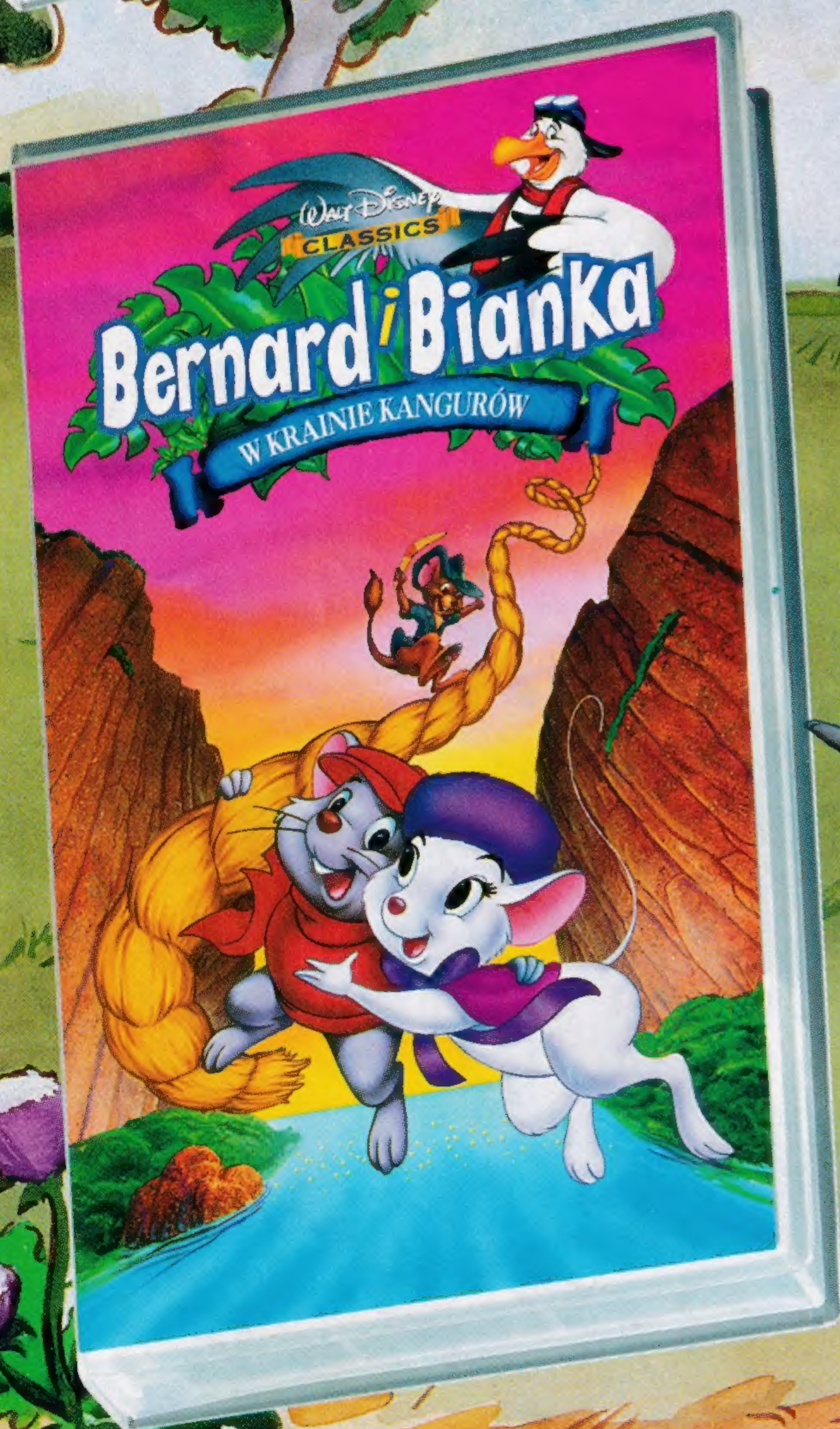
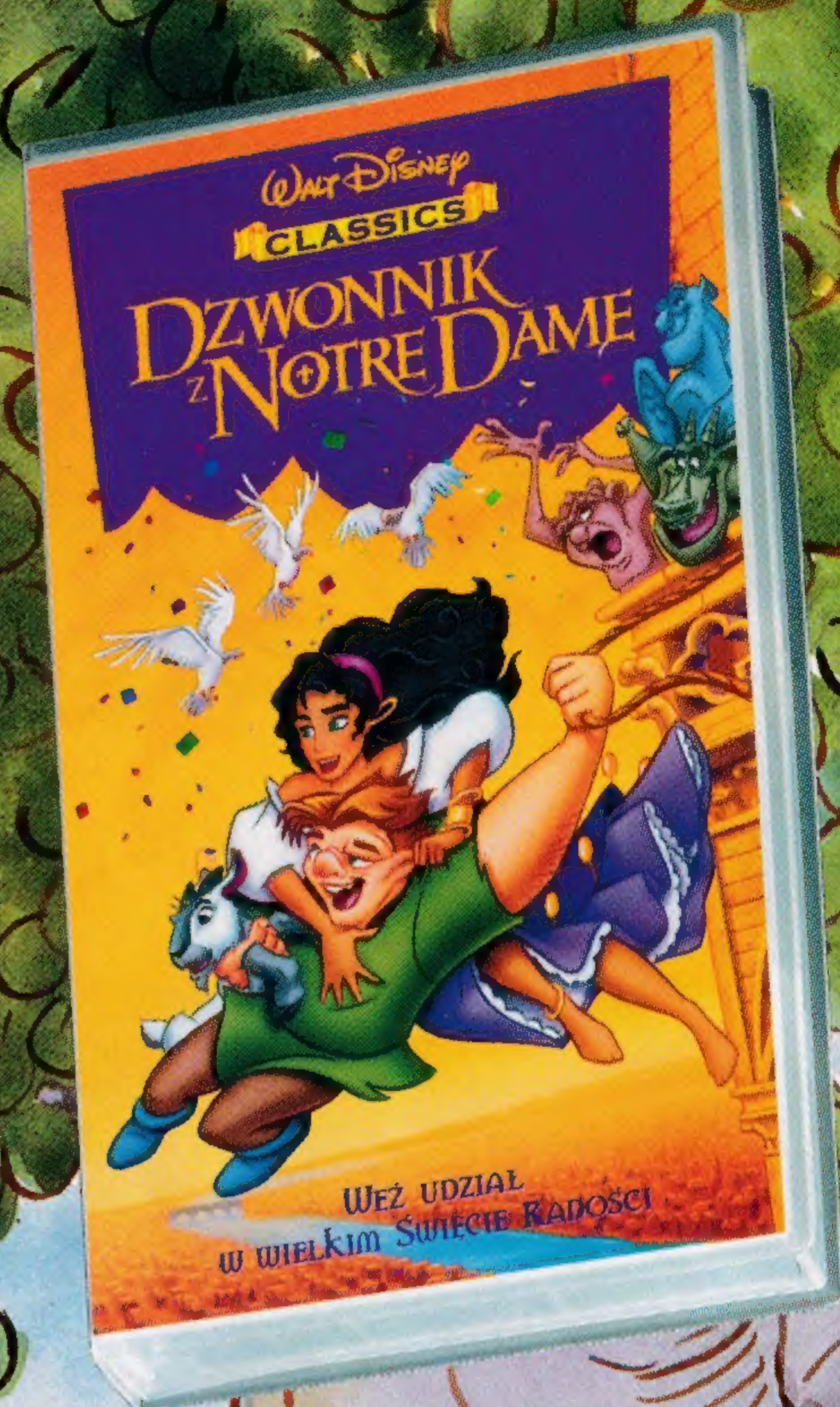
2,70 zł

ISSN 1231-451X INDEKS 326194

NIESAMOWITE
NALEPKI GROZY!
ŚWIECĄ W NOCY!



Magia Disneya dla Ciebie, kiedy tylko zechcesz...



Nowe tytuły do Twojej kolekcji.



© Disney

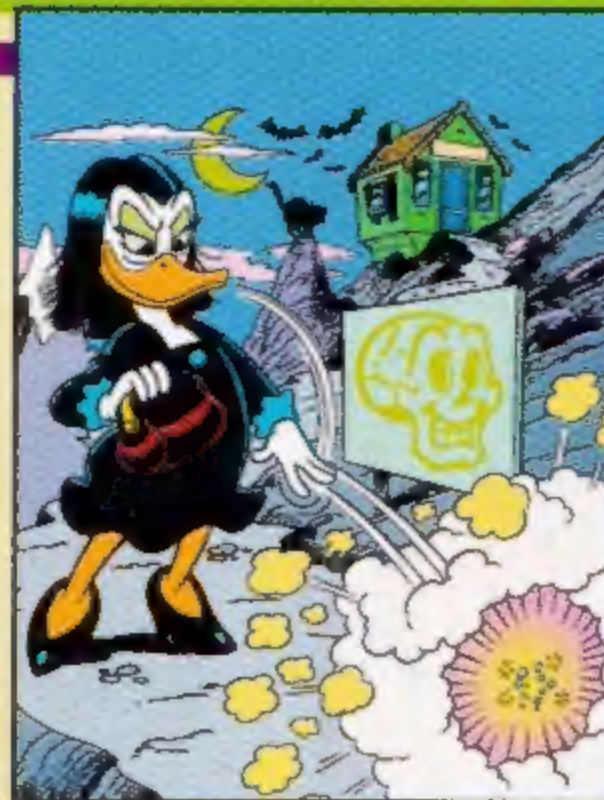


Cześć!

Z żalem informuję, że dobiegła końca nasza komputerowa akcja. Ale wy się ciescie – teraz musicie tylko wpisać na kartki odpowiedzi, nakleić kupony i czekać! Kto wygra komputer? Co za emocje! Zimą mrok zapada bardzo wcześnie. Nastąpiła doskonała pora na trochę strachu. Nocne opowieści o duchach, czytane pod kołdrą horrory, filmy z dreszczykiem... I przerażające nalepki z „Kaczora Donalda”. Uwaga – jeśli spojrzycie na nie w absolutnych ciemnościach, możecie zobaczyć niesamowite zjawy! *wasz komputer*

PS Lubicie oglądać horrory? A nie macie potem kłopotów z zaśnięciem? Ja zawsze!

DZISIAJ:

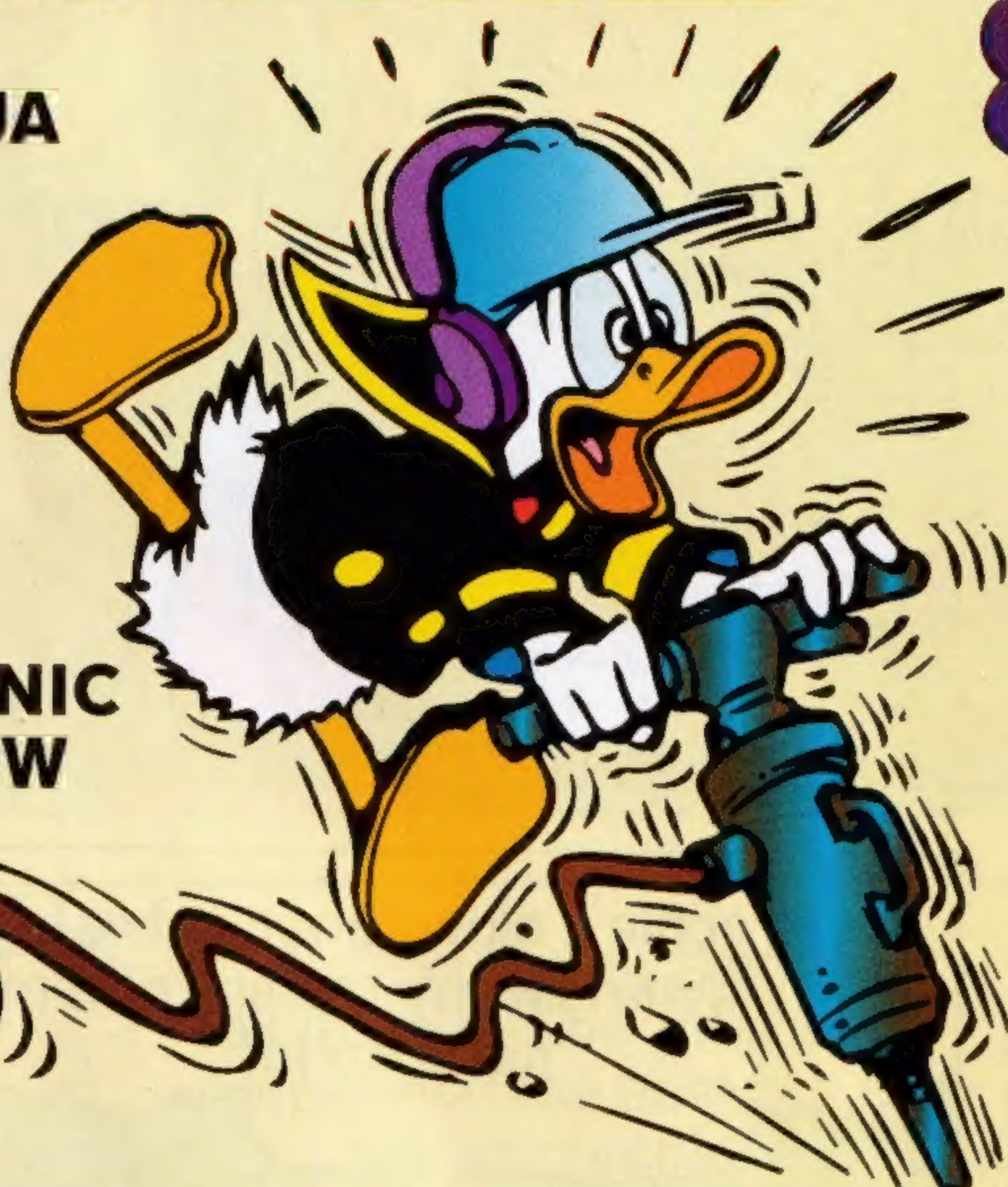


NIESAMOWITE NALEPKI GROZY! ŚWIECĄ W NOCY!

KACZOR DONALD

KAJAKOWA
KONKURENCJA

..... str. 4



NIE ZNA GRANIC
NI KORDONÓW

..... str. 14



str. 24

FERDEK I MORDEK

SPRYTNY PIES str. 23

KACZOR DONALD

PRZEDŚWIĄTECZNA POMOC str. 35



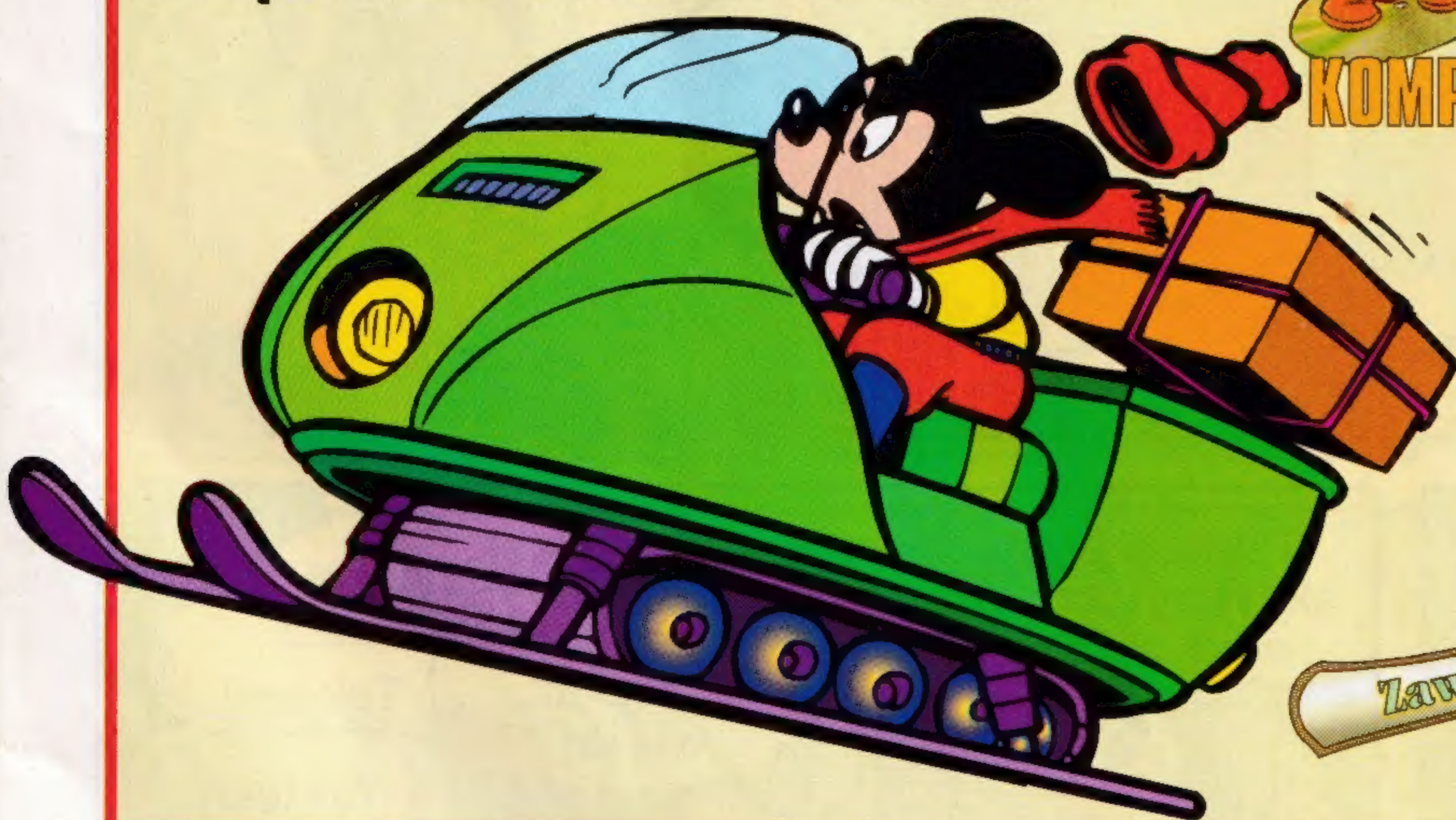
str. 26

ZGADYWKI ZAGADKI

str. 27

MYSZKA MIKI

ŚWIĘTA PRZY TORACH str. 29



KOMPUTEROWA MYSZKA

str. 28



Lawsze śmieszne...

str. 45

KRZYŻÓWKA

str. 47



Copy 1945, Walt Disney Productions
World Rights Reserved

2-5



Distributed by King Features Syndicate



NAJKRÓTSZE
KOMIKSY
KACZORA
DONALDA
(z 1941 roku)

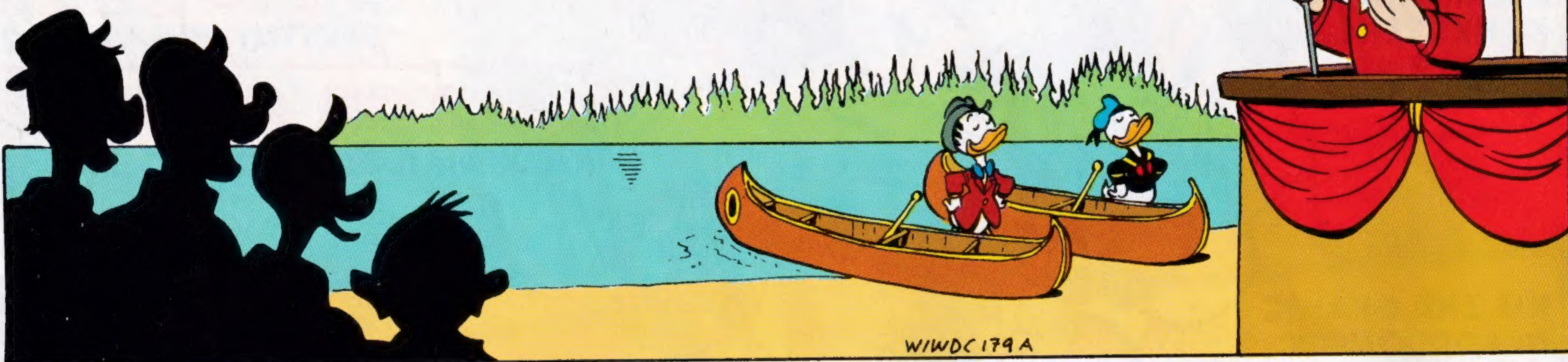
WALT DISNEY

KACZOR DONALD

Kajakowa konkurencja

Szanowna publiczności, kochani telewidzowie, drodzy czytelnicy. Znajdujemy się właśnie nad Jeziorem Północnym, gdzie Donald, ogranięty niezrobie, zumał napadem pewności siebie, rzucił wyzwanie swemu kuzynowi i wiecznemu szczerzowi w jednej osobie, znemu nam skądinąd pod jakże banalnym imieniem Gogusia...

Przed nami **cztery konkurencje**, a każda wymagać będzie nieprzeciętnej sprawności **fizycznej** tudzież **umysłowej**!



Nie wspominając już o **szczęściu**! Będiesz świadkiem mojej **wiekopomnej wygranej**!

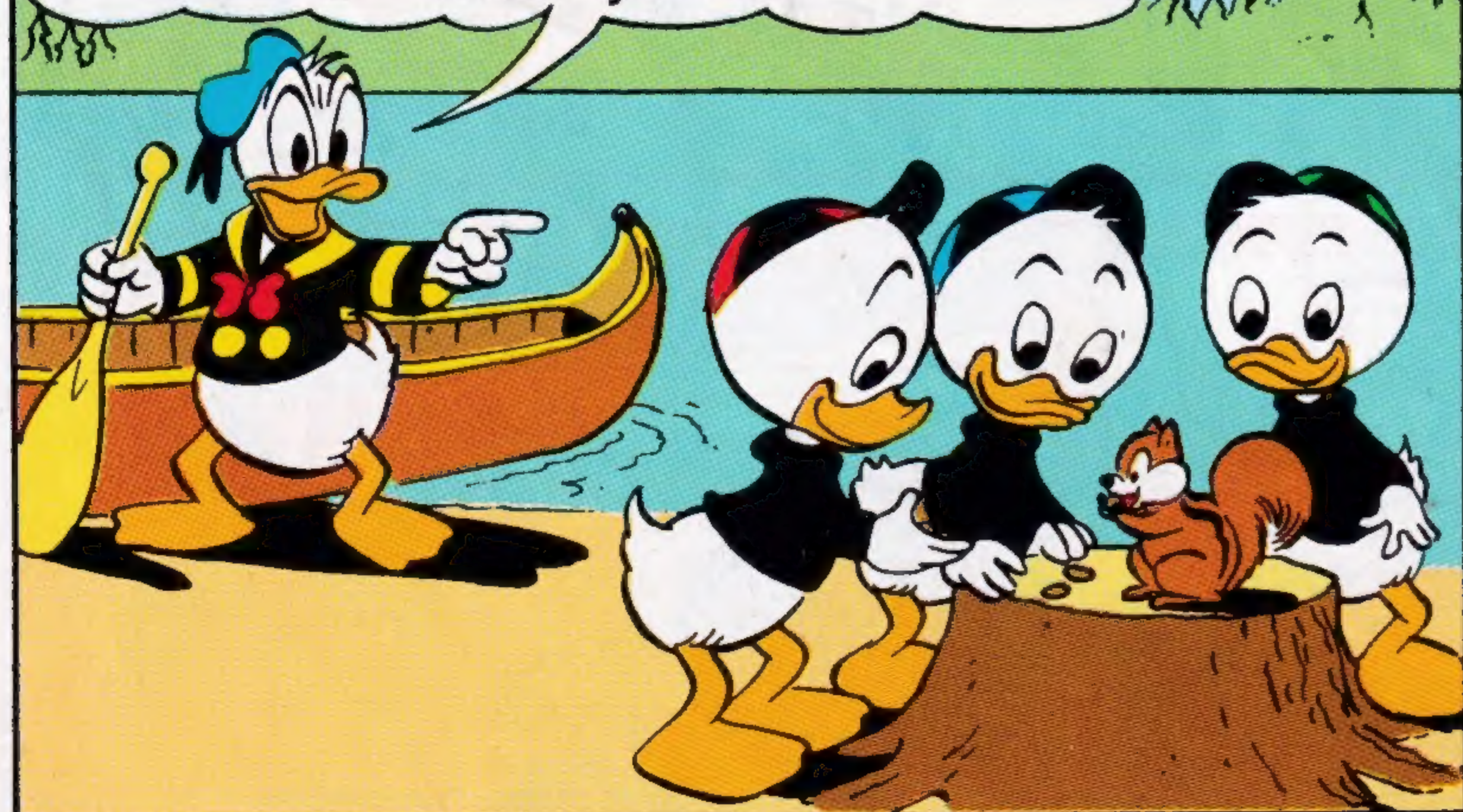
Już **widzę**, jak te **wieki** cię **pomną**!



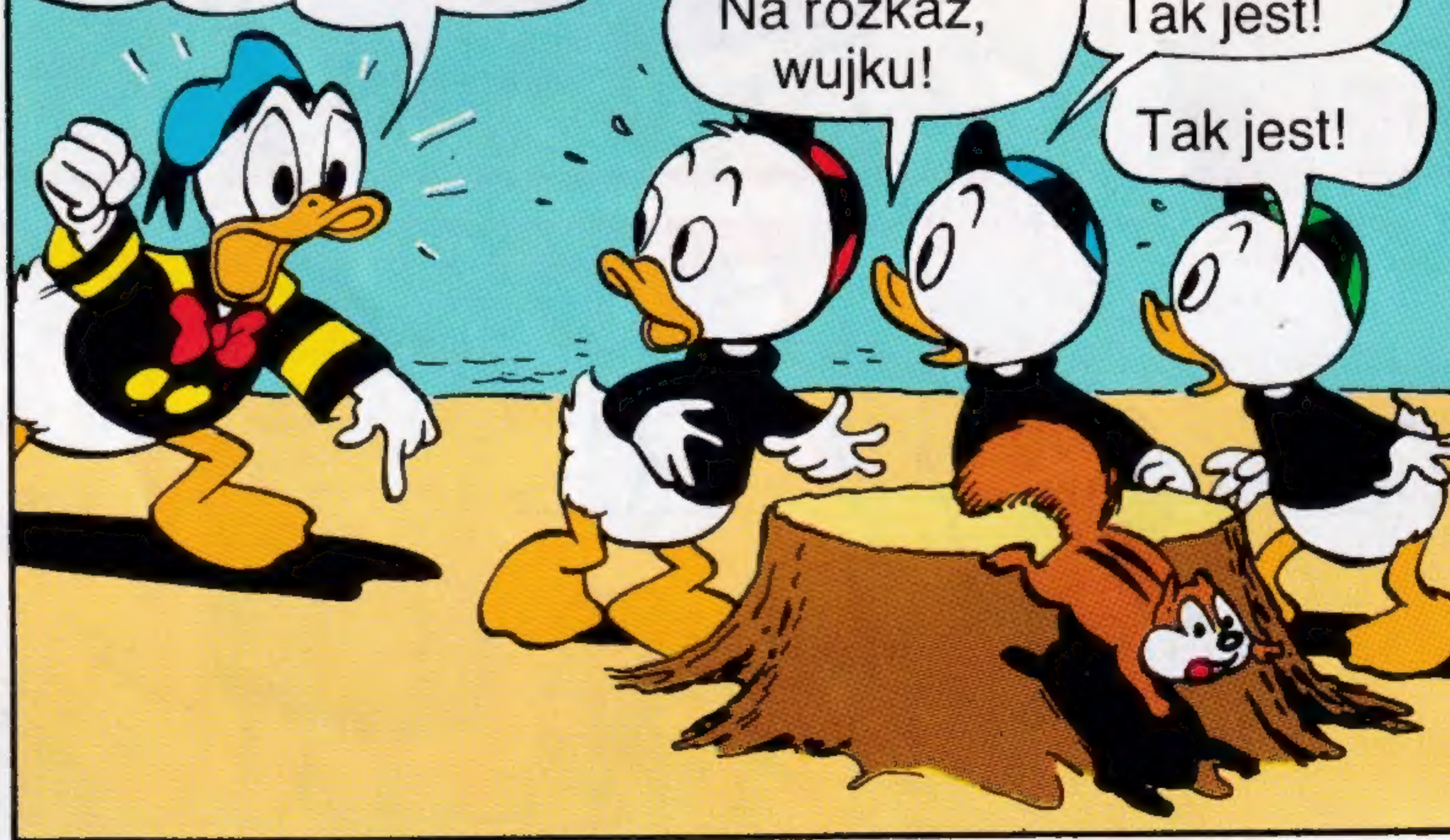
Wybij sobie z głowy zwycięstwo! **Ćwiczyłem** jak **zwarowany** i dzisiaj **nikt** mnie nie pokona!

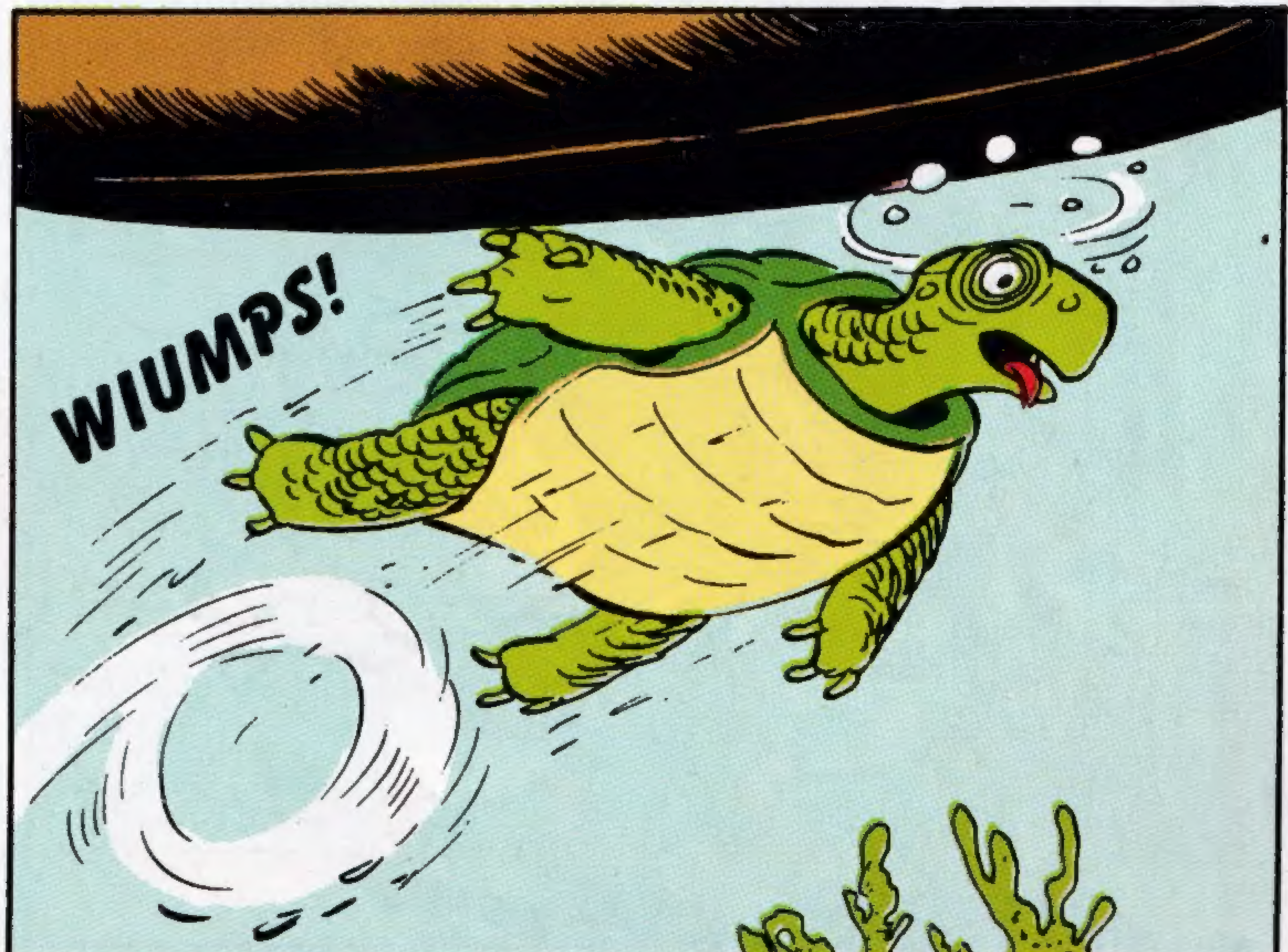
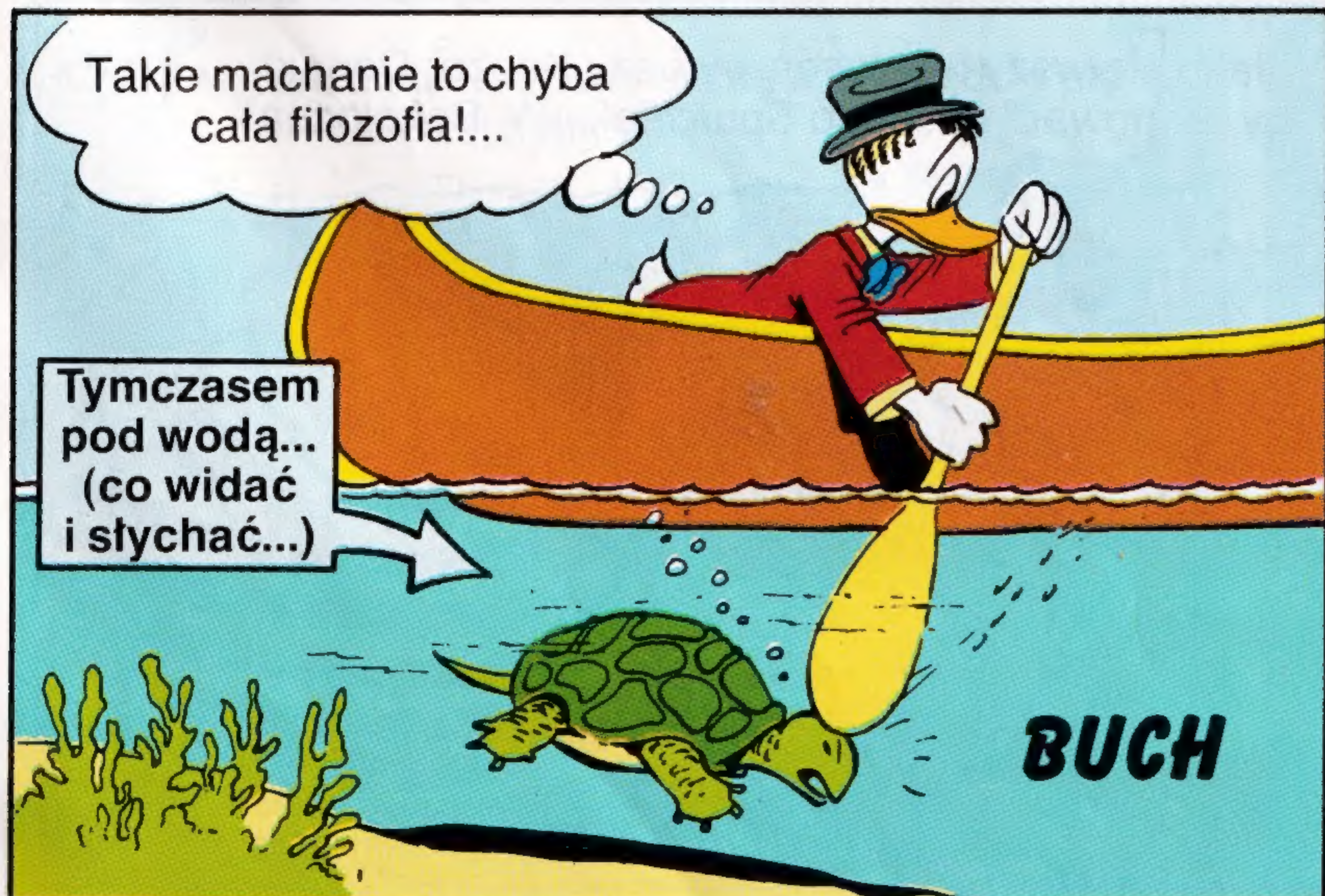


Chłopaki, jesteście tutaj od **pierwszej pomocy** mnie! Jak coś będzie nie tak, macie natychmiast **wkroczyć**!



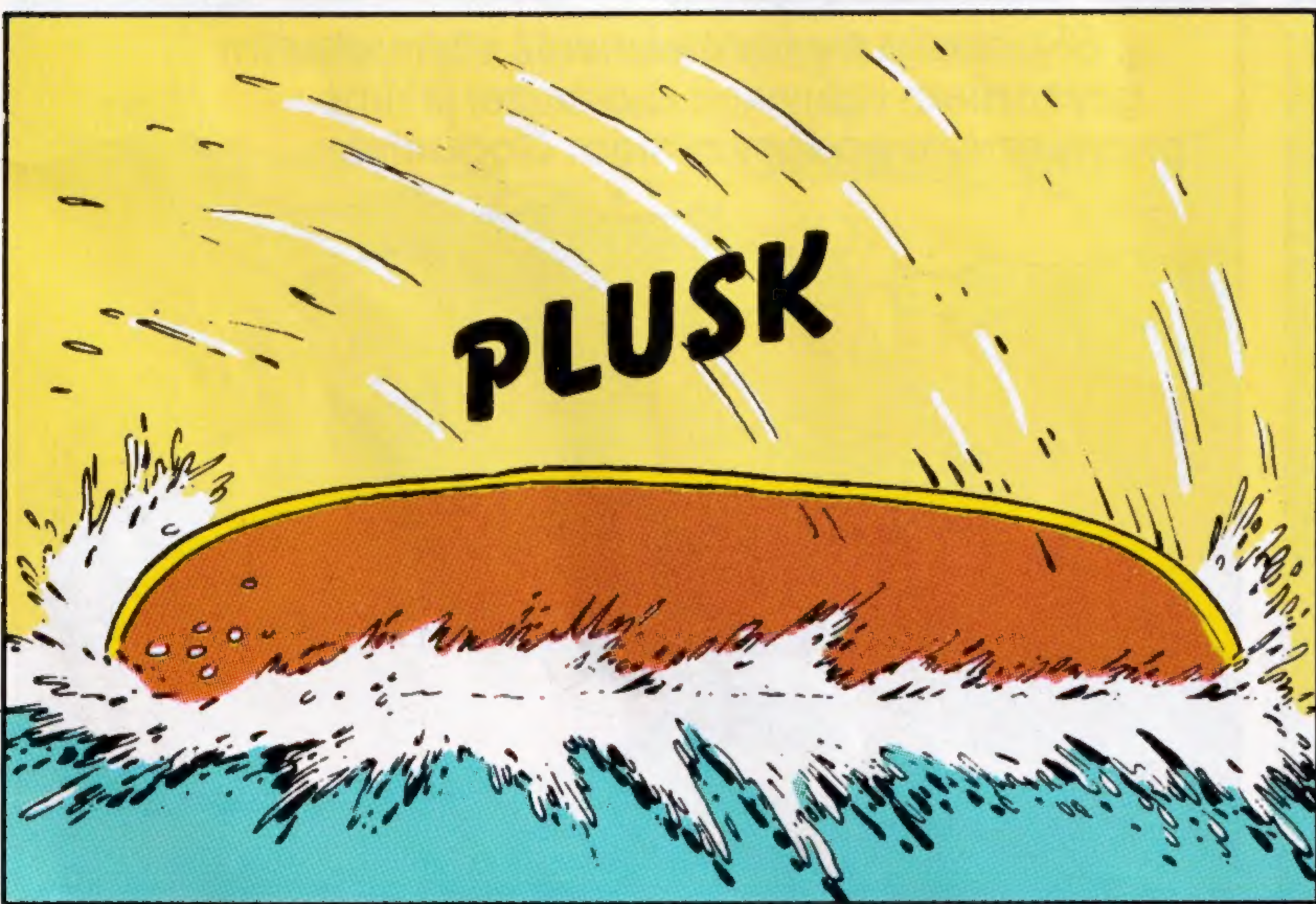
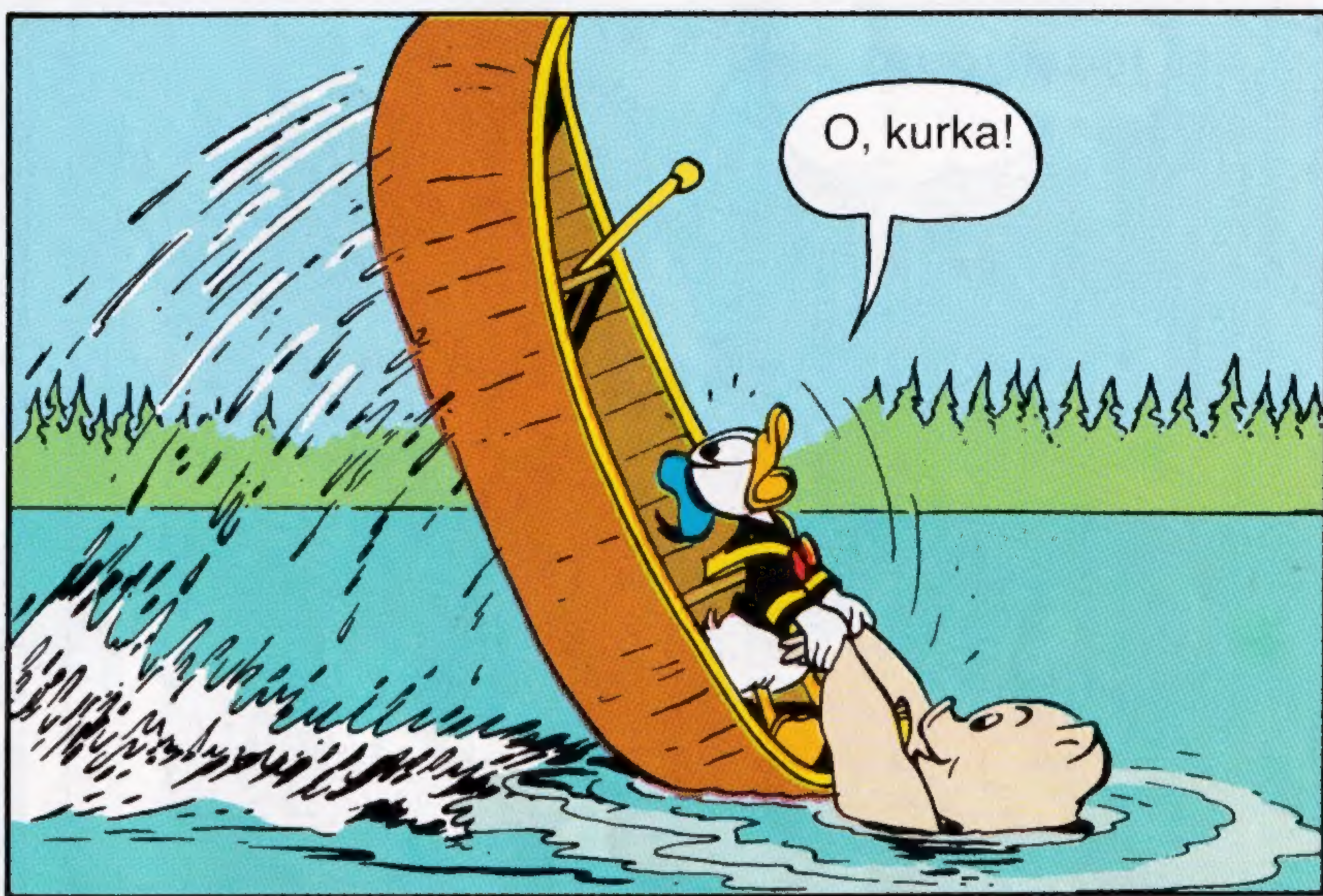
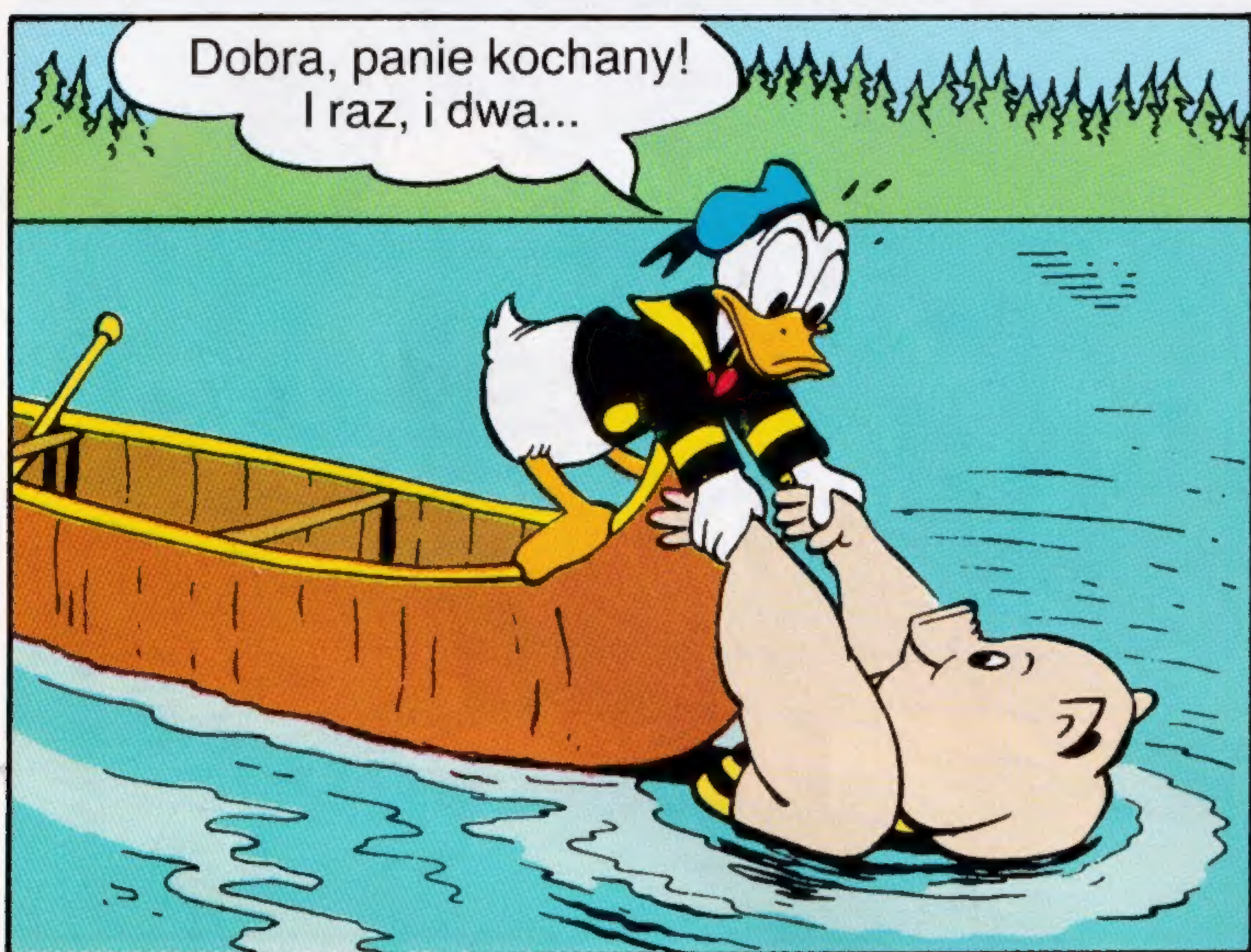
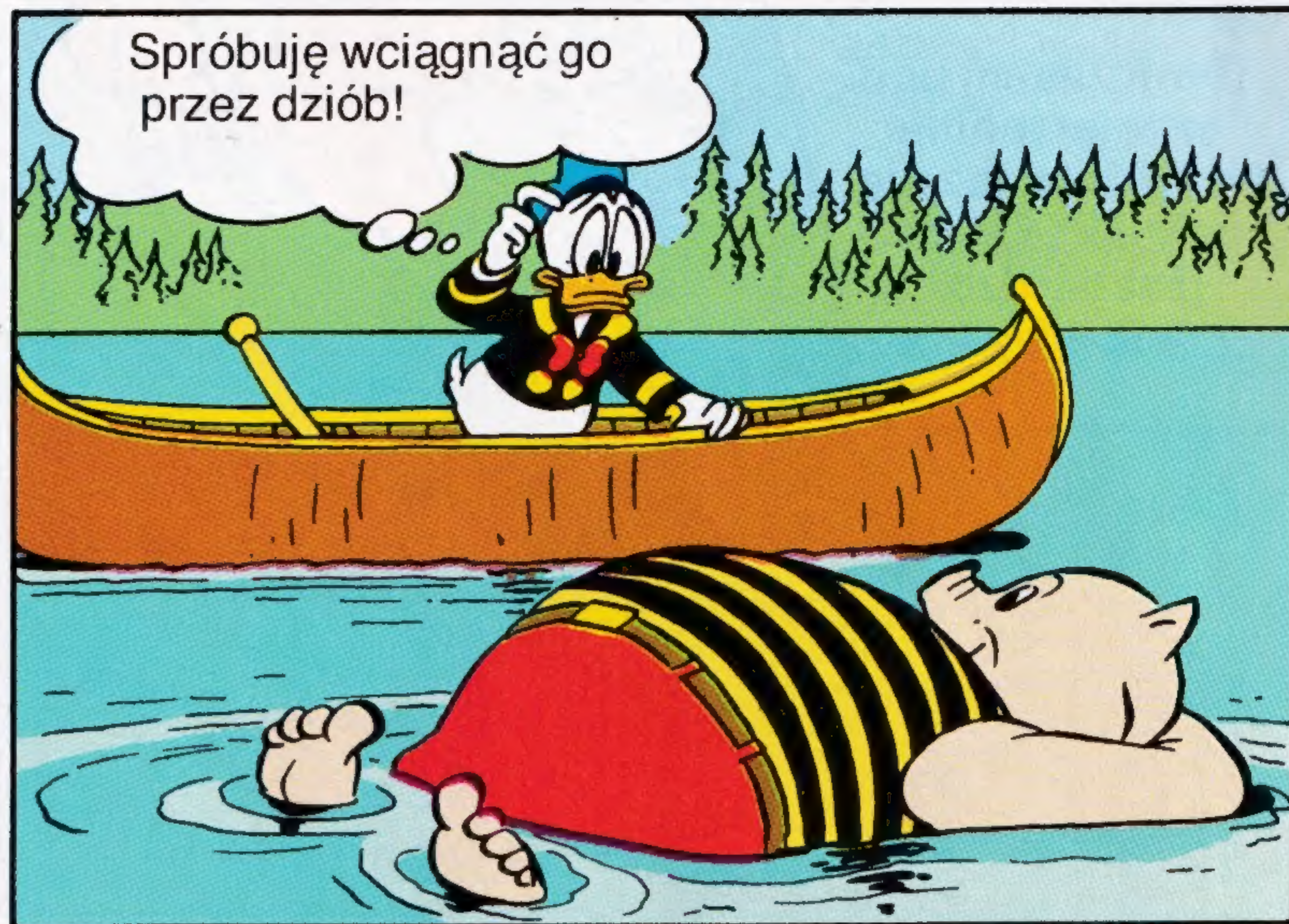
Powiedziałem, że macie natychmiast... **skończyć zabawę** z tym **wiewiorem** i **zacząć** mnie **słuchać**!



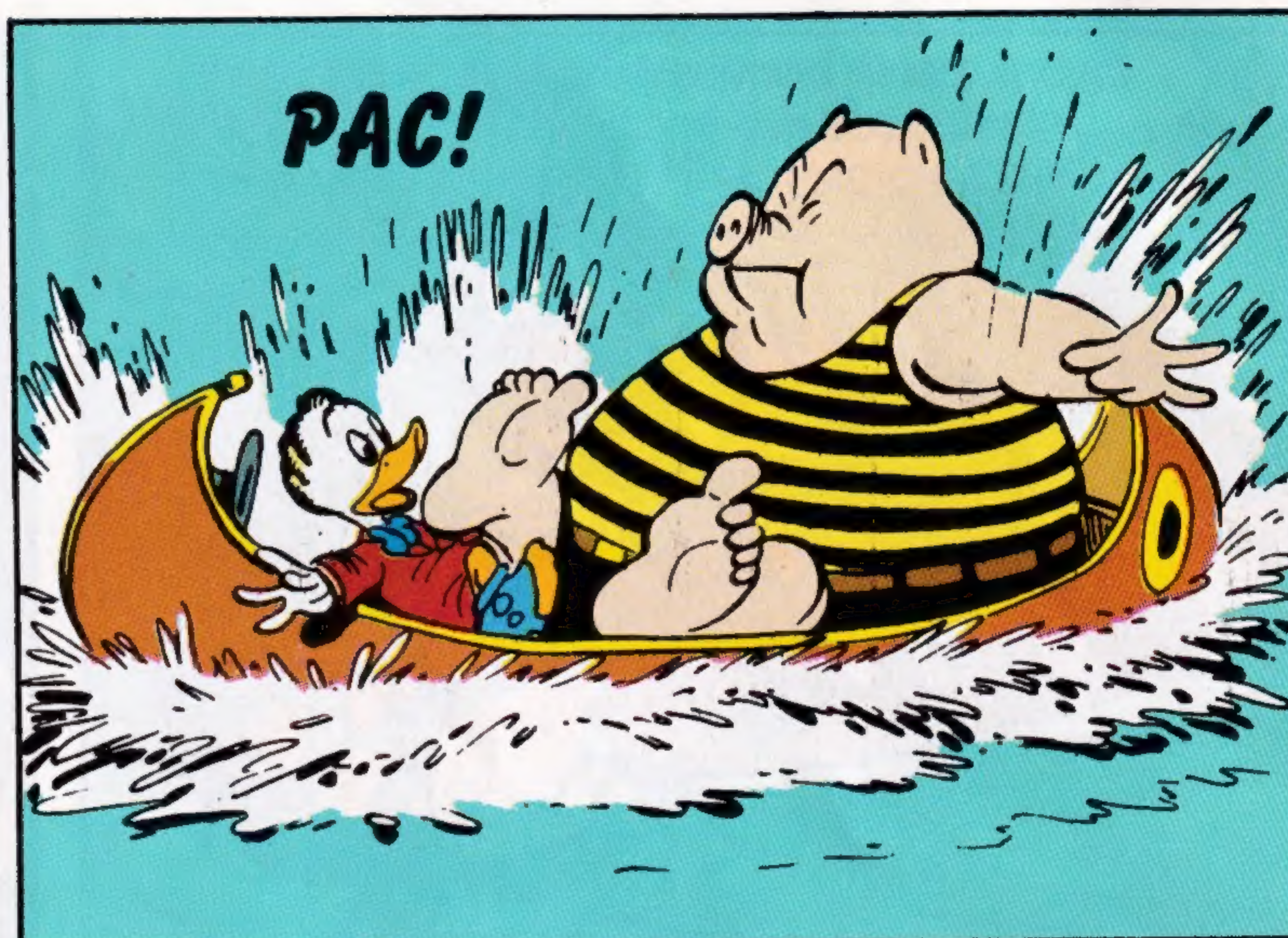
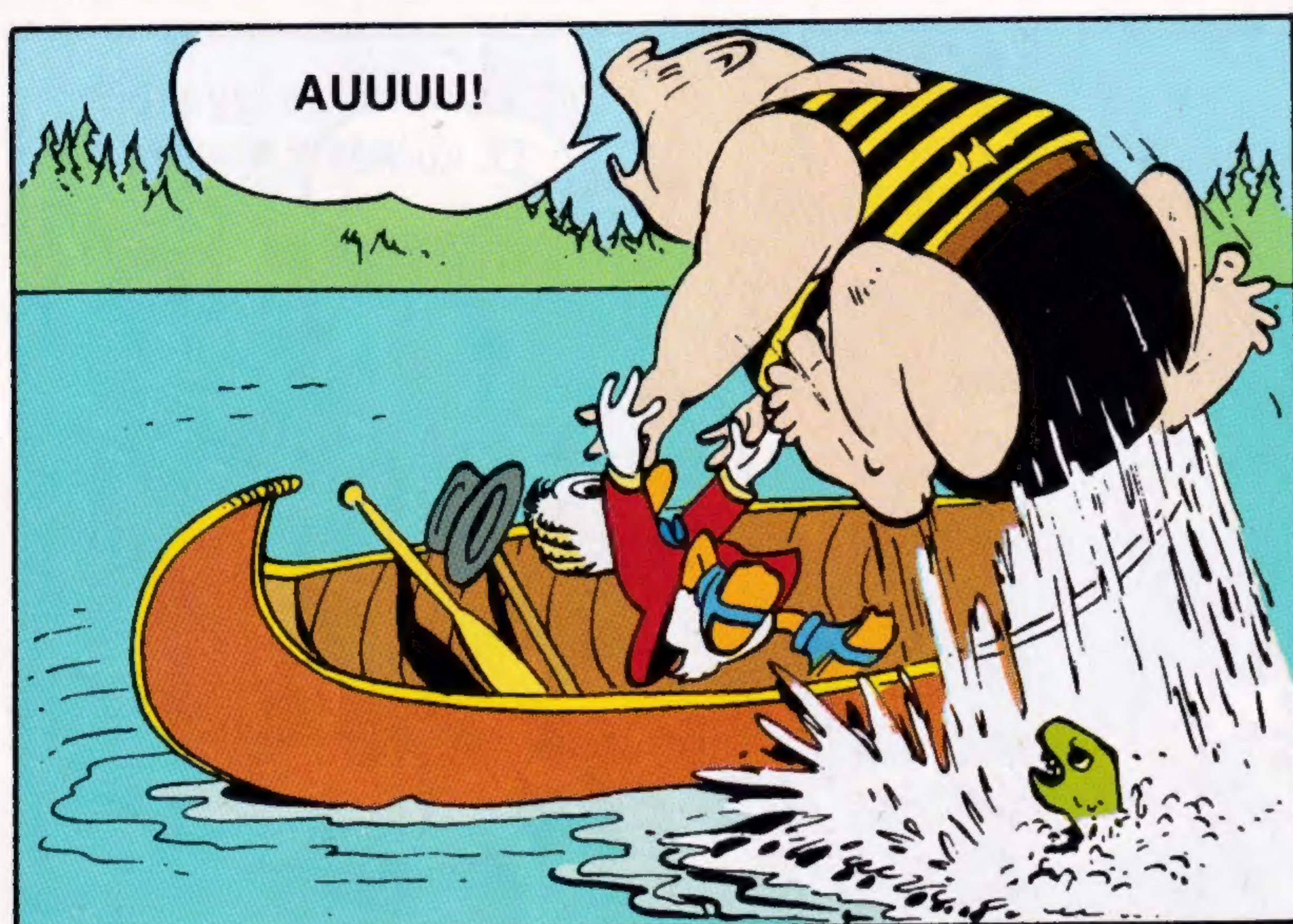
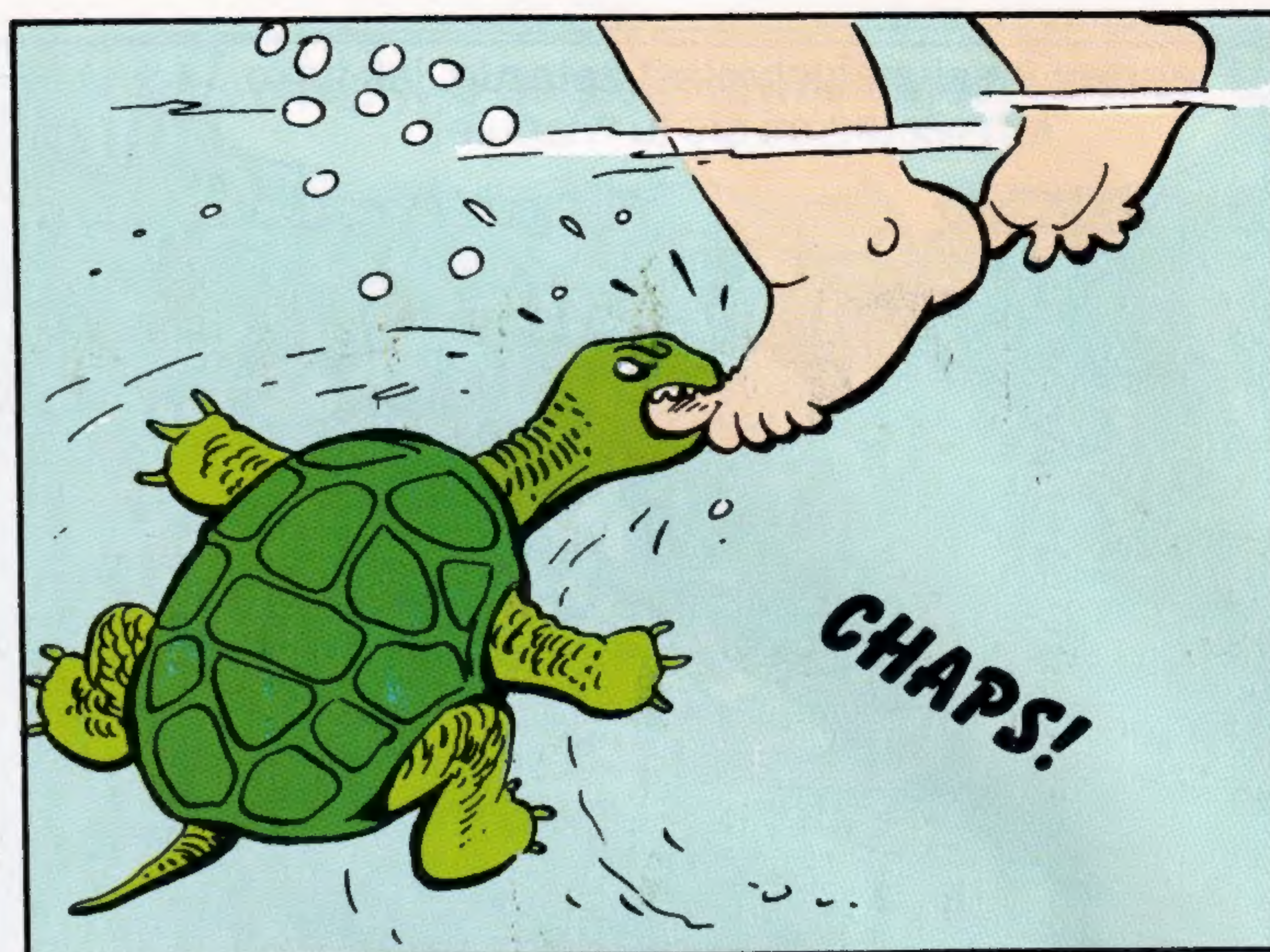


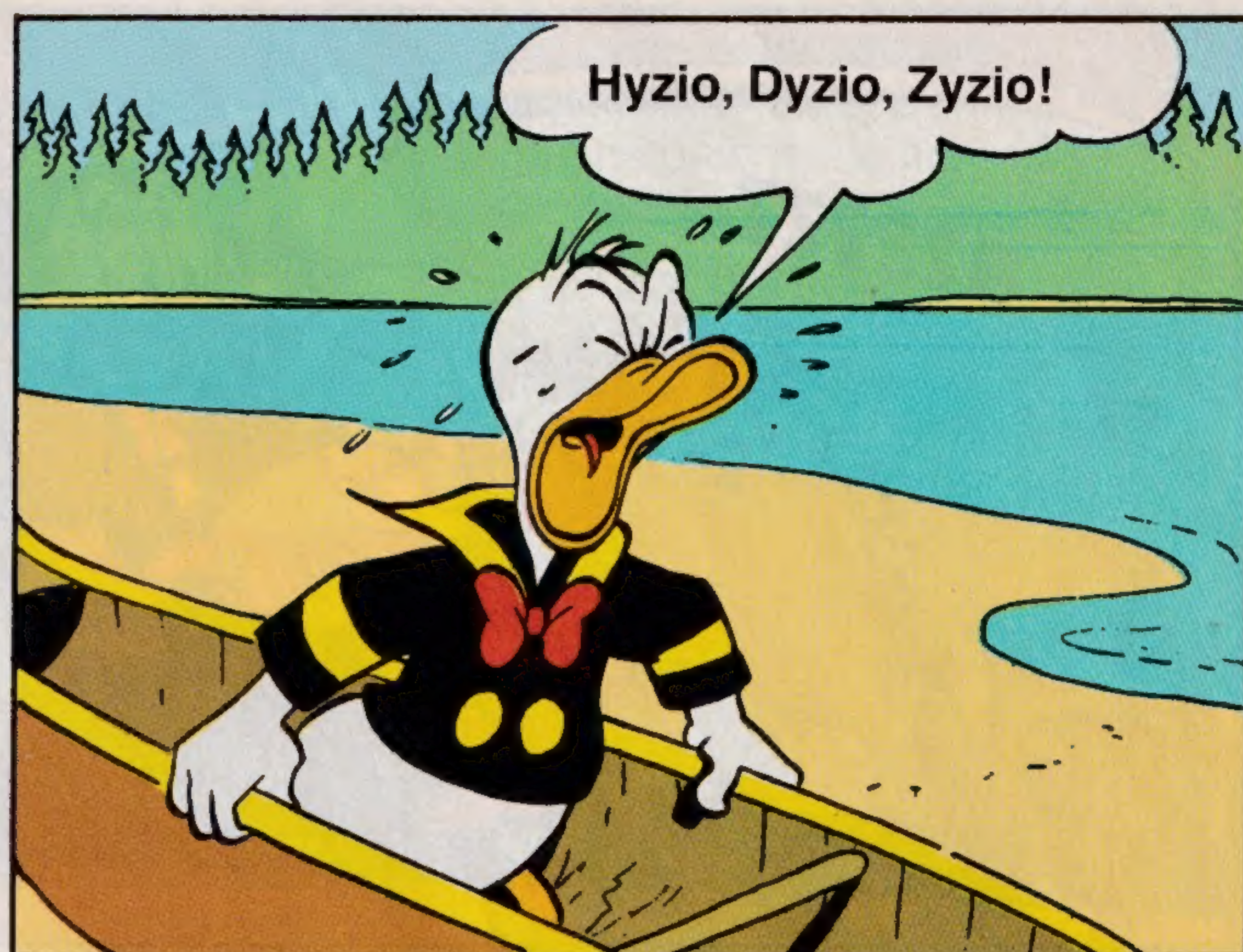


UWAGA KOLEKCJONERZY!
JAK ZAMÓWIĆ „KACZORA DONALDA”?!
Możecie zamówić wszystkie numery, które się ukazały.



W tym celu musicie (w banku lub na poczcie) wpłacić pieniądze na konto:
FAT P.H.U. Warszawa PBK III O/W-wa 11101024 - 971889 - 2720 - 3 - 42
Na odwrocie przelewu wpiszcie drukowanymi literami tytuł pisma, jego numer, liczbę sztuk i łączną wartość zamówienia. Każdy zeszyt kosztuje 2,70 zł.



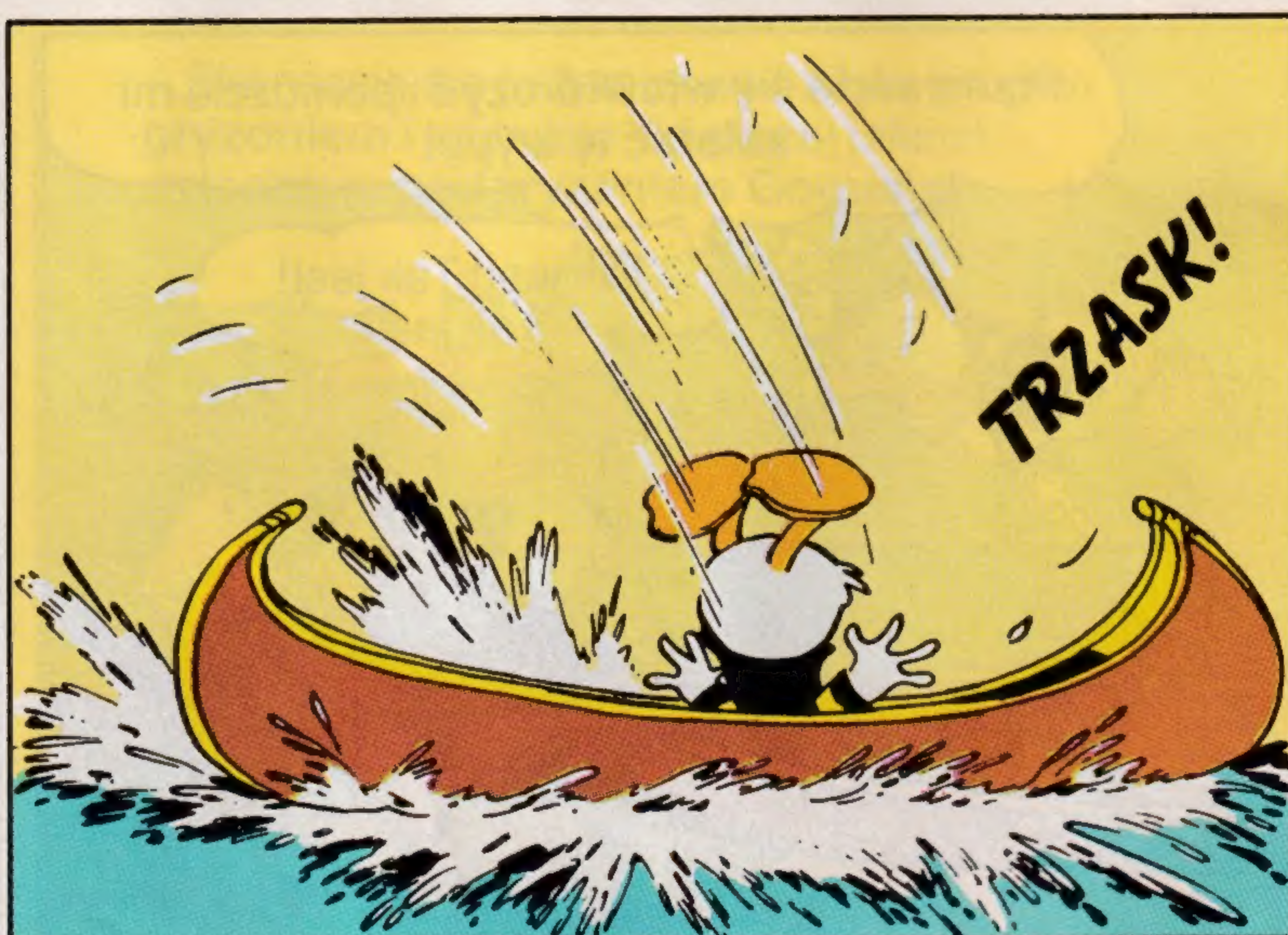
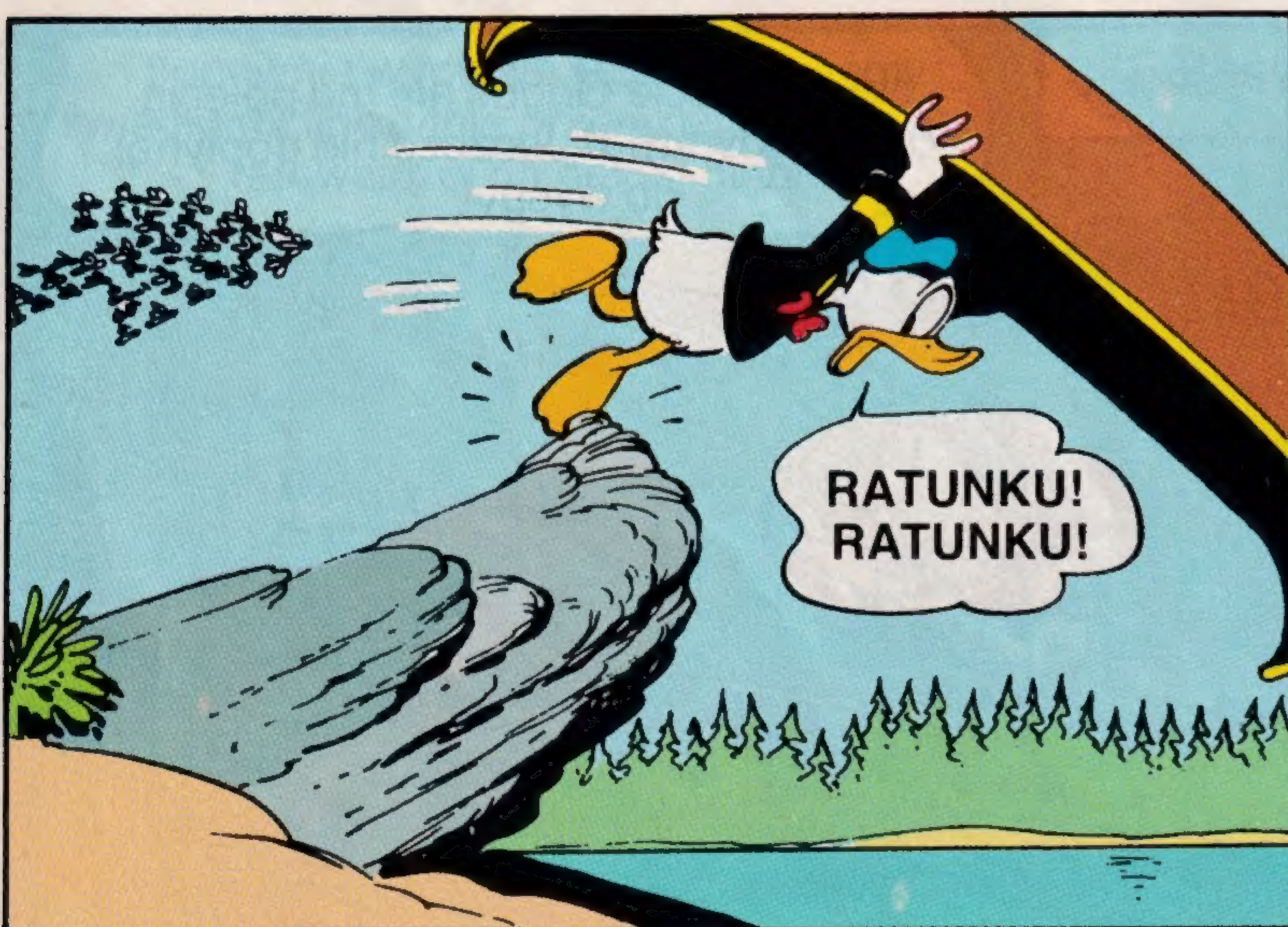


Na odwrocie druku przelewu wpisujecie:

KACZOR DONALD

5, 2x6, 7/1997, 3, 4/1994

6 zeszytów – 16,2 zł.



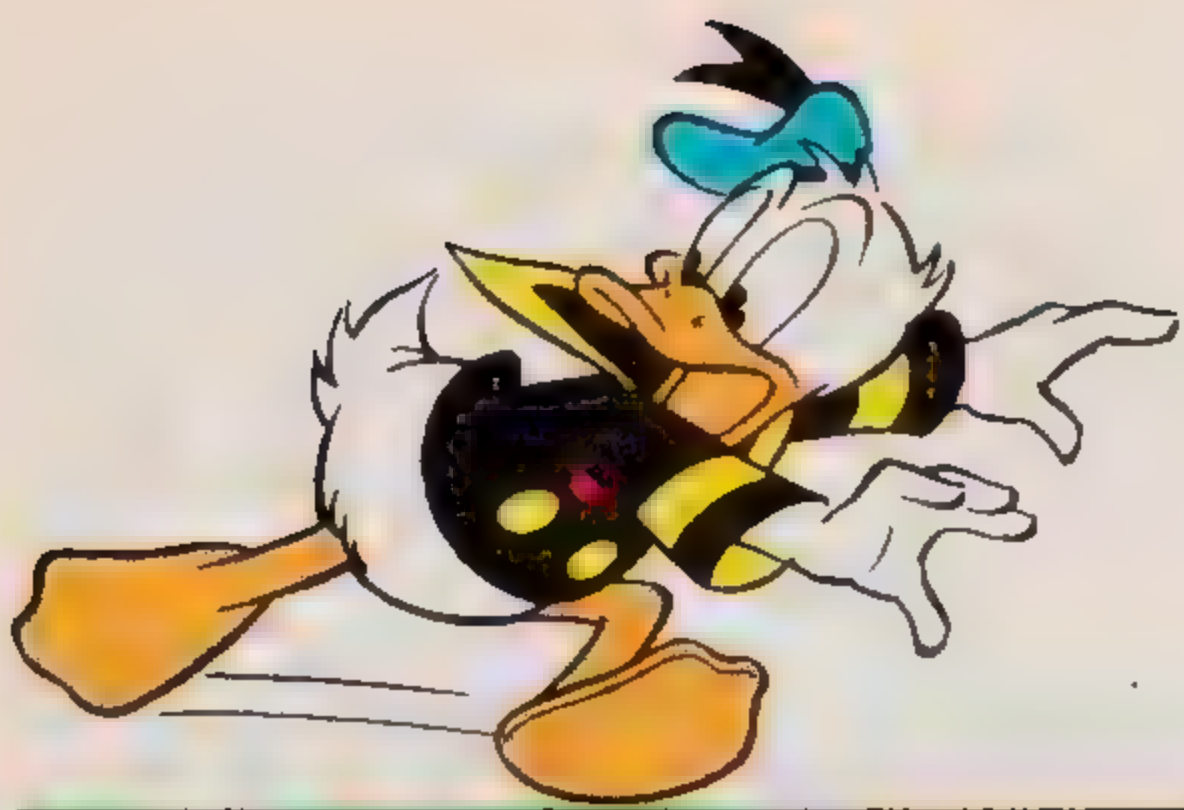
Zeszyty podwójne czyli: 6-7/94, 17-18/94, 13-14/95, 25-26/95, 13-14/96, 25-26/96 są w tej samej cenie co pojedyncze, to znaczy po 2,70 zł.

Nie odpowiadamy za niewyraźnie, bądź błędnie wypełnione kupony i takich zamówień nie będziemy realizować!!!





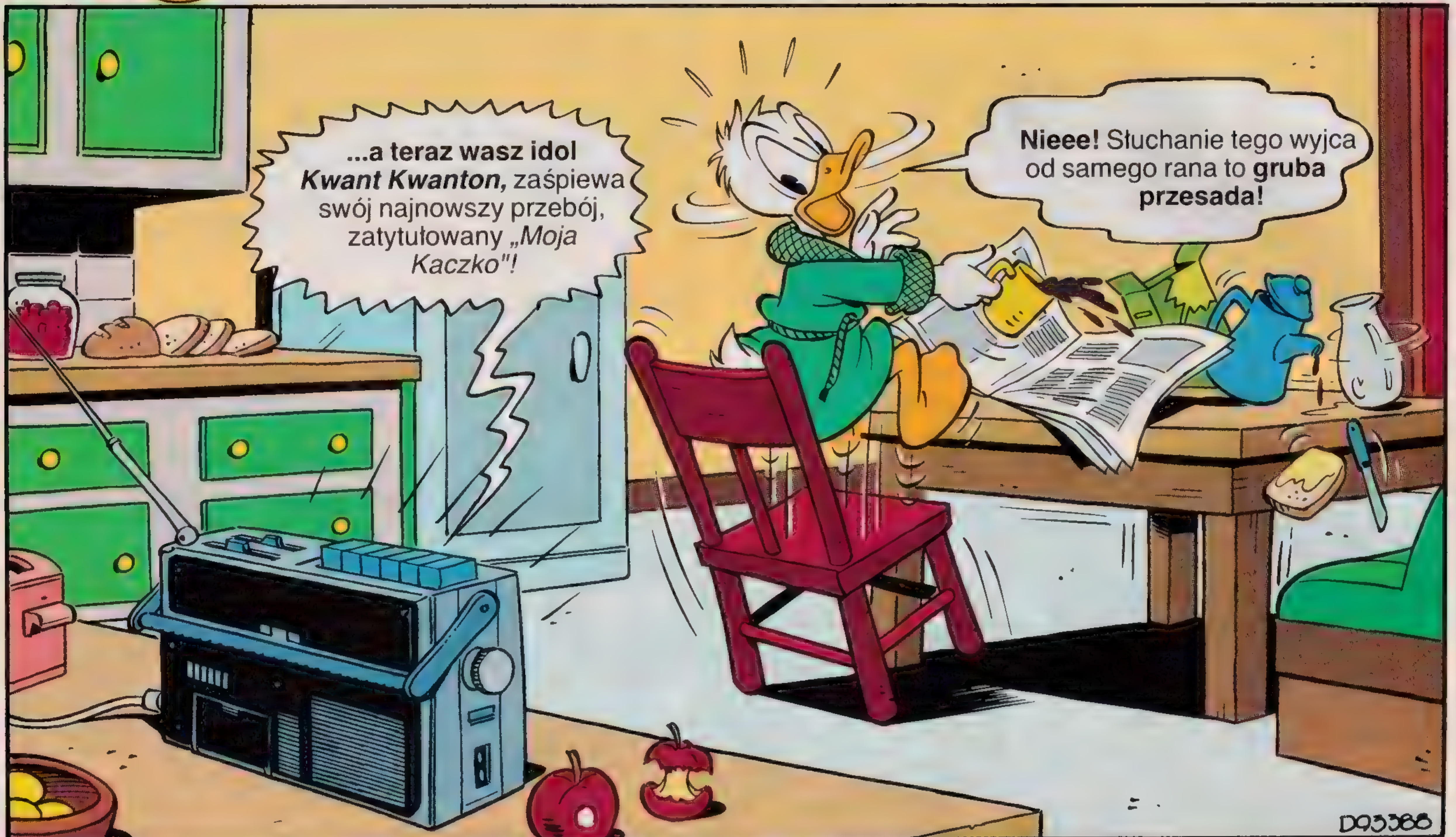




WALT
DISNEY

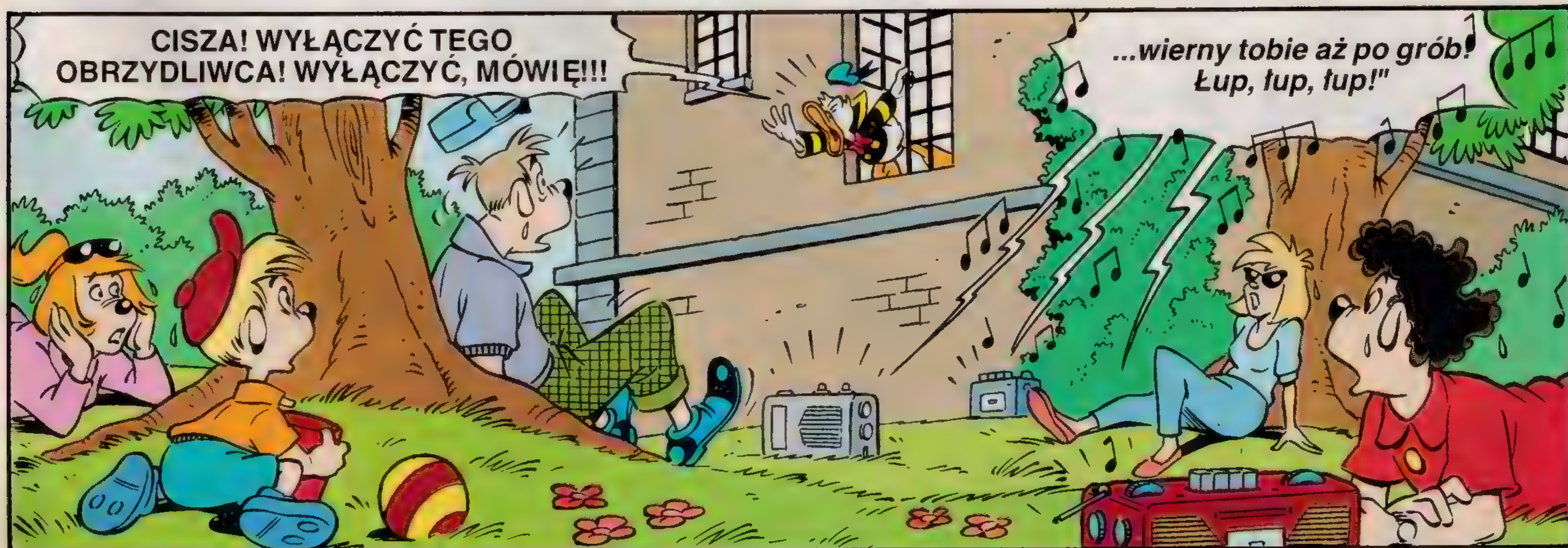
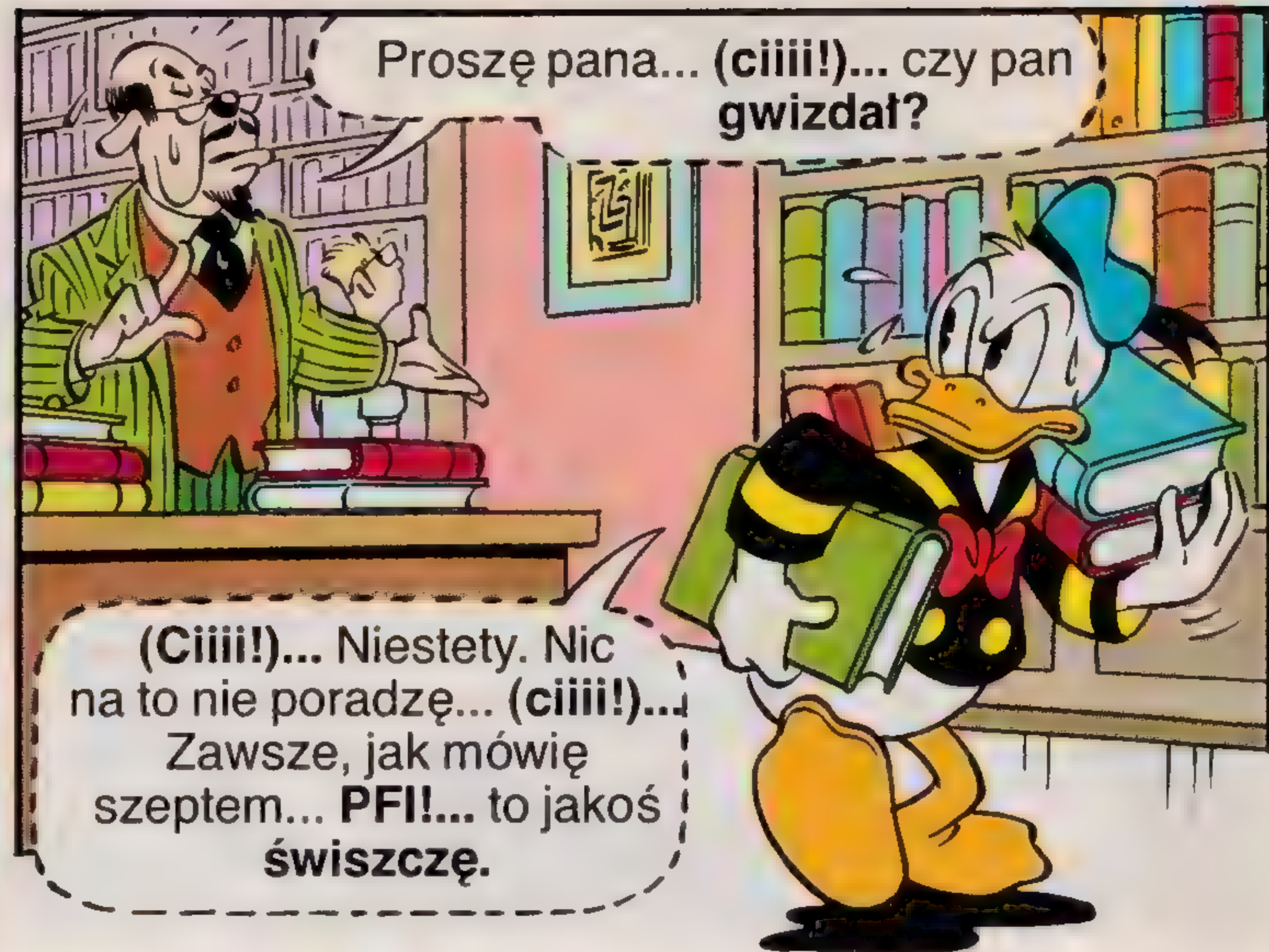
KACZOR DONALD

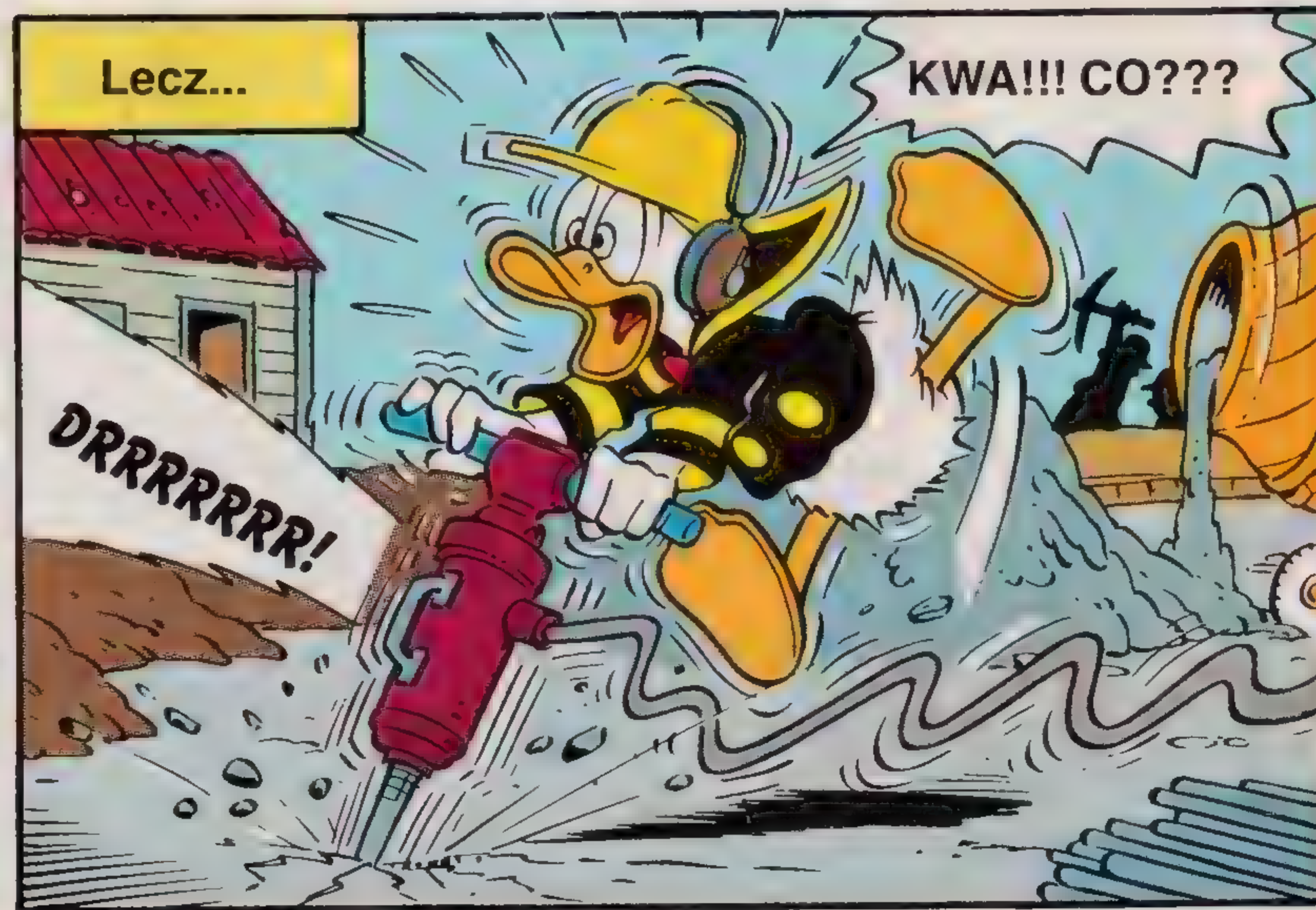
Nie zna granic ni kordonów pieśni zew











Dla zapewnienia naszym pracownikom dobrego samopoczucia nadamy teraz stary przebój Kwanta Kwantona pod tytułem: „Zamieniasz serce moje w galaretkę”!



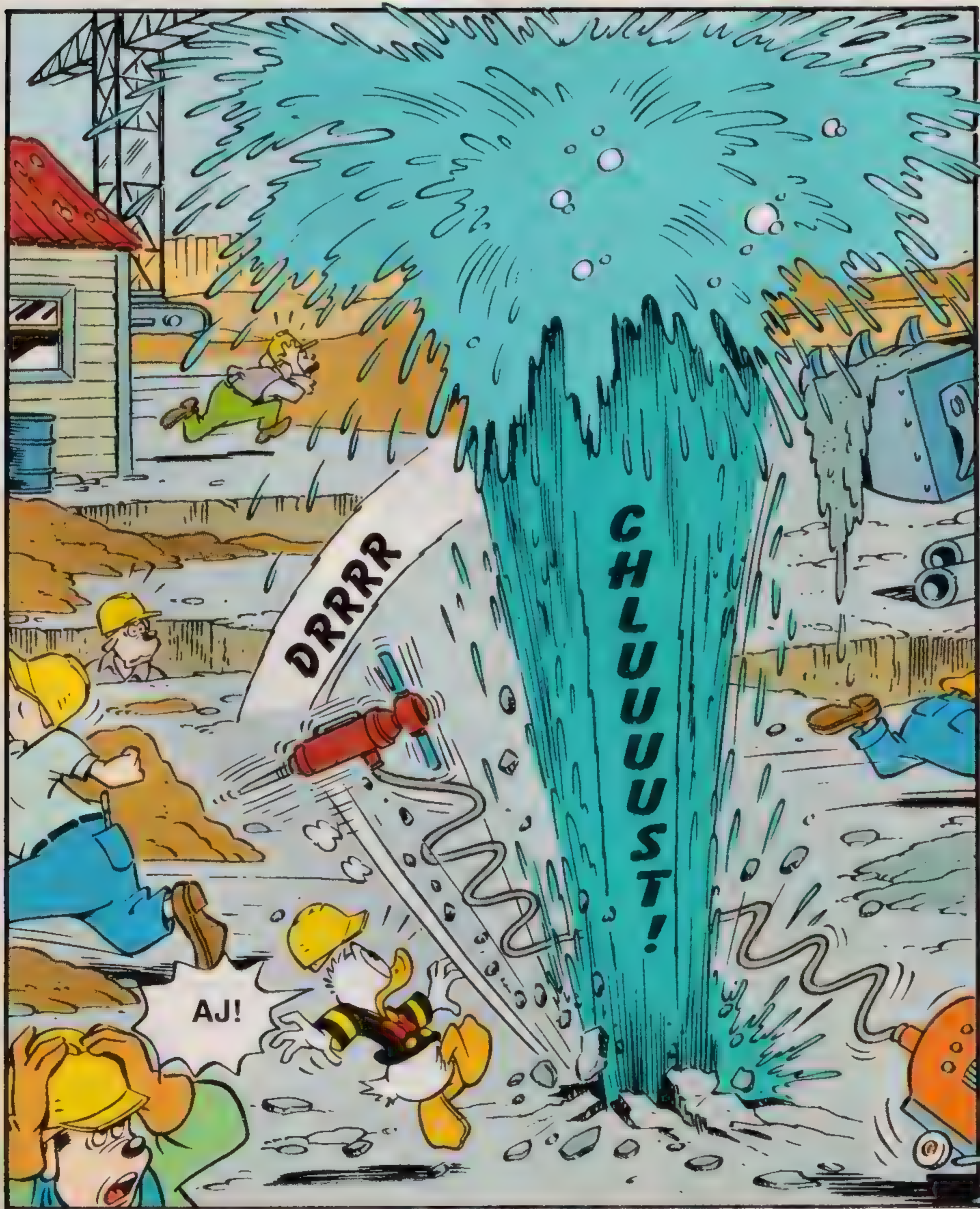
Nie ma mowy! Wolę budowlany rumor niż tego ryczywoła!



No, masz ci los! Ten kaczor pruje w złym miejscu! Tam jest główny wodociąg! Daj mi radio!



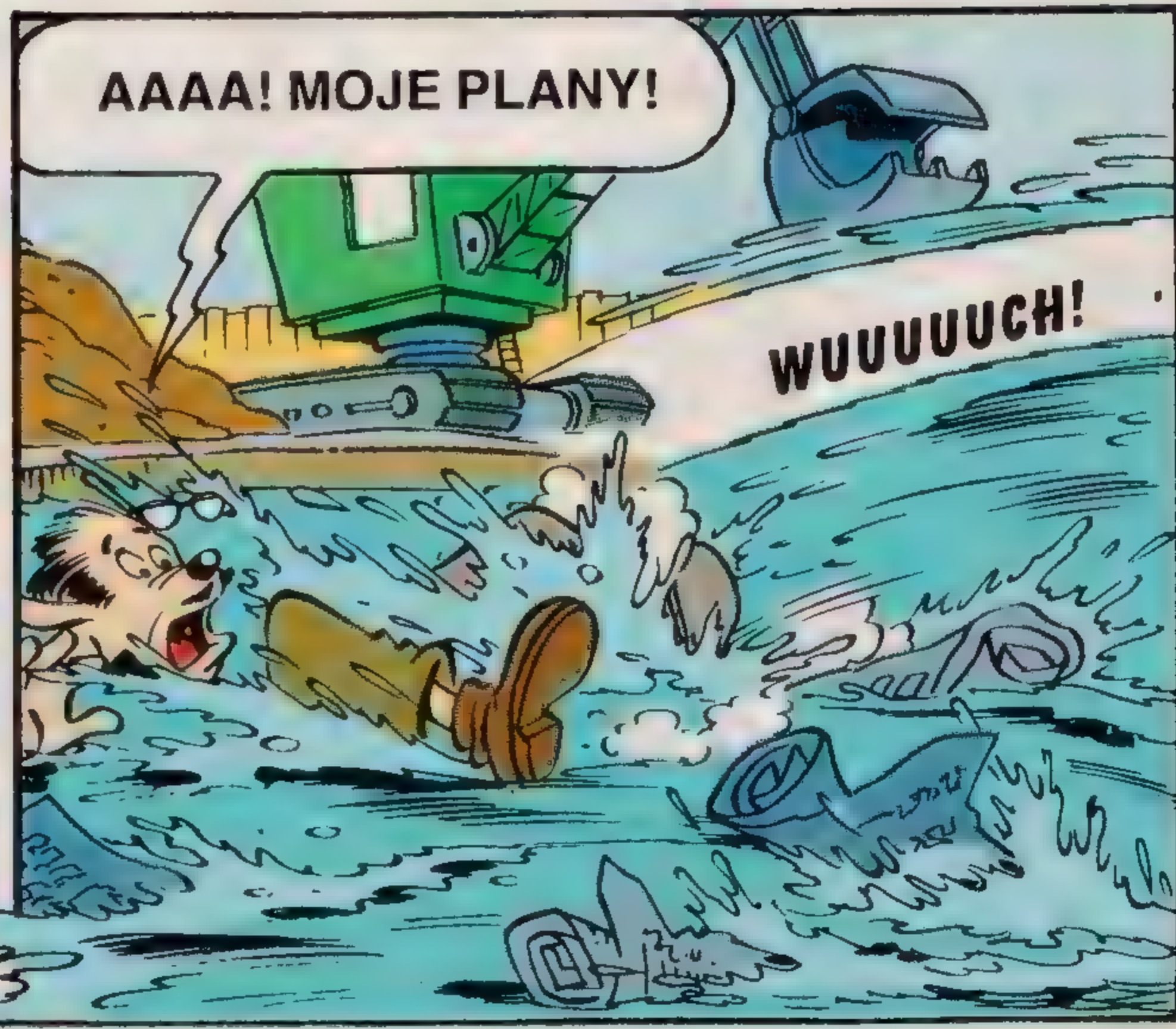
NIE! On przecież zdjął słuchawki i nic nie słyszy! Zaraz będzie katastrofa...

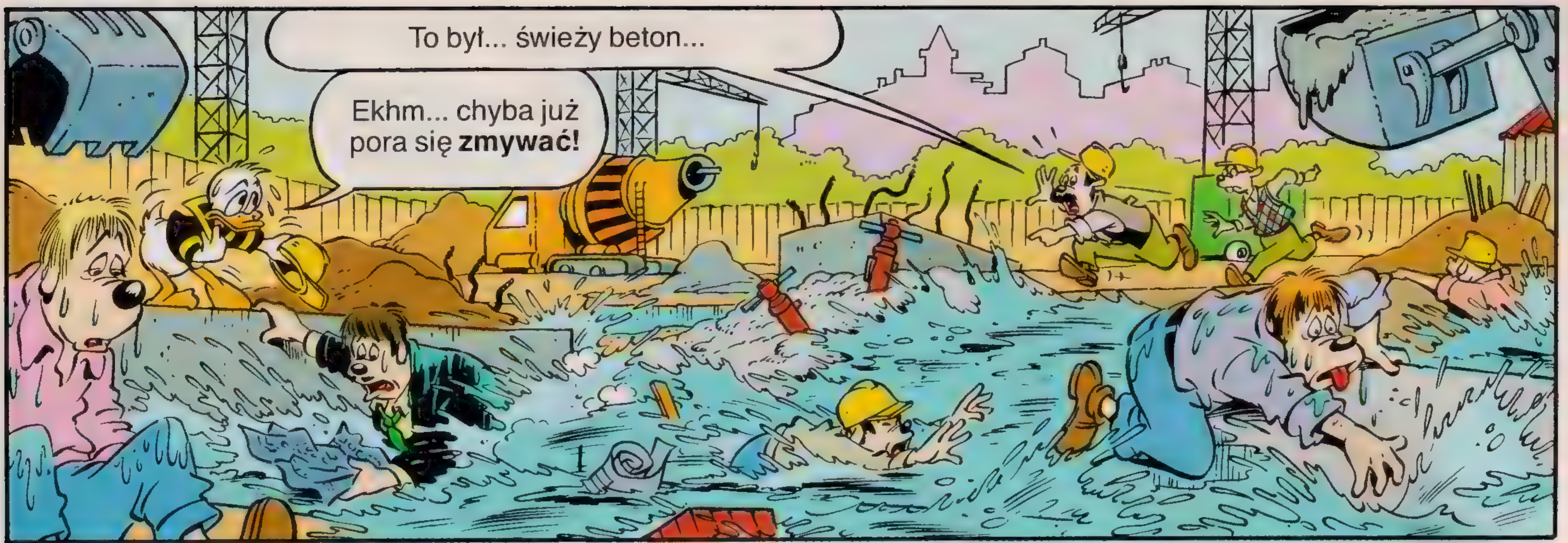


CHLUUUUST!



AAAA! MOJE PLANY!





To był... świeży beton...

Ekhm... chyba już
pora się zmywać!



Po raz kolejny w urzędzie
pracy...

Gdzieś, gdzie nie będzie
szansy, żeby usłyszeć
Kwantona? Mamy wolną posadę
astronauty!

Bez żartów!



Wcale nie żartuję! Profesor Centaurus szuka współnika
do wyprawy w kosmos! Żadne
doświadczenie nie jest wymagane,
ponieważ profesor będzie
wykonywał wszystkie
czynności **osobiście!**



Po prostu potrzebuje kogoś do
towarzystwa na sześć tygodni!

Sześć
tygodni bez
Kwantona!
Istny raj!



I wnet...

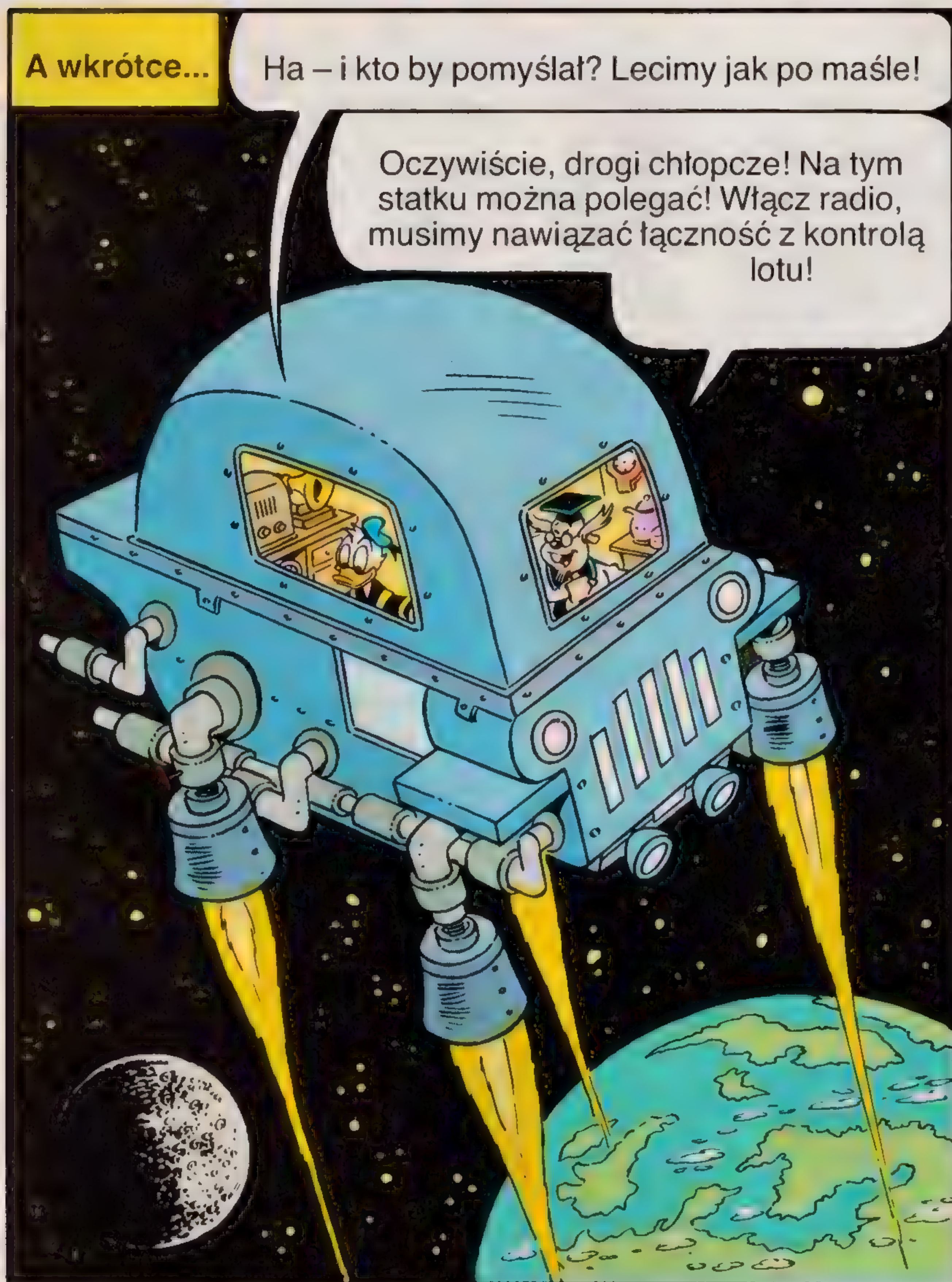
Witam na pokładzie! Cieszę się,
że polecisz
ze mną!

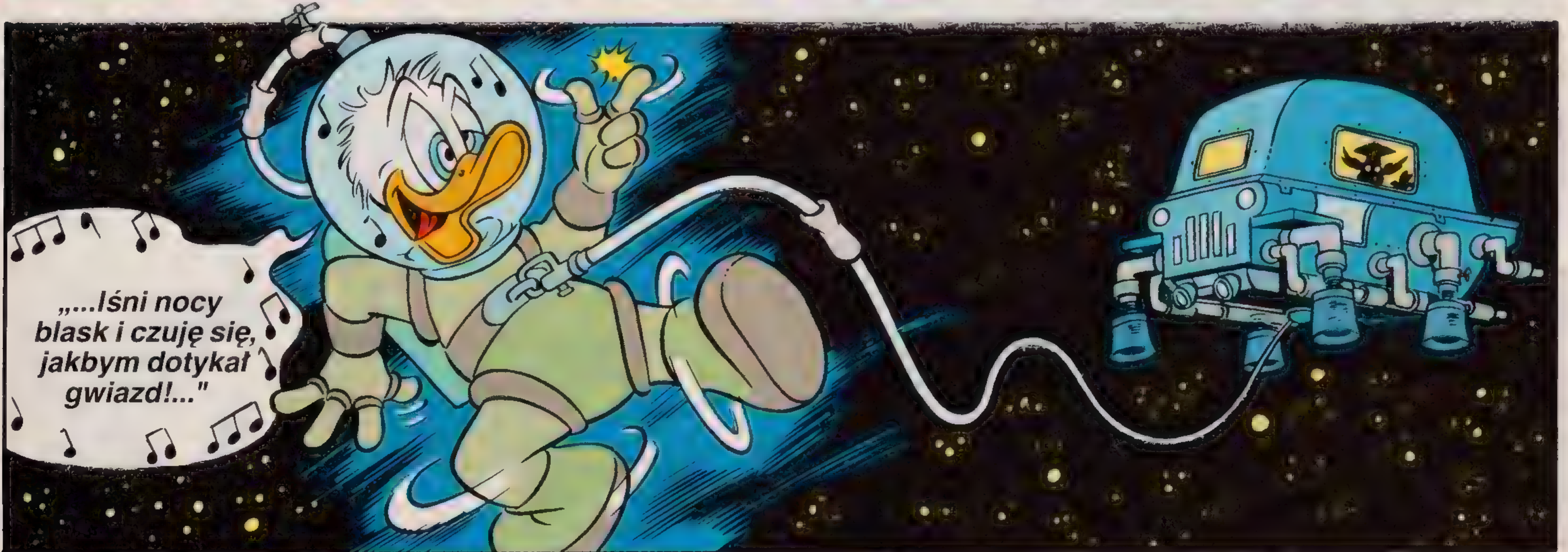
Tym
czymś?



Wygląda trochę...
ekhm... na
chatupniczą
robotę...

Brawo za spostrzegawczość!
To prawda – zbudowałem ten
statek własnoręcznie!

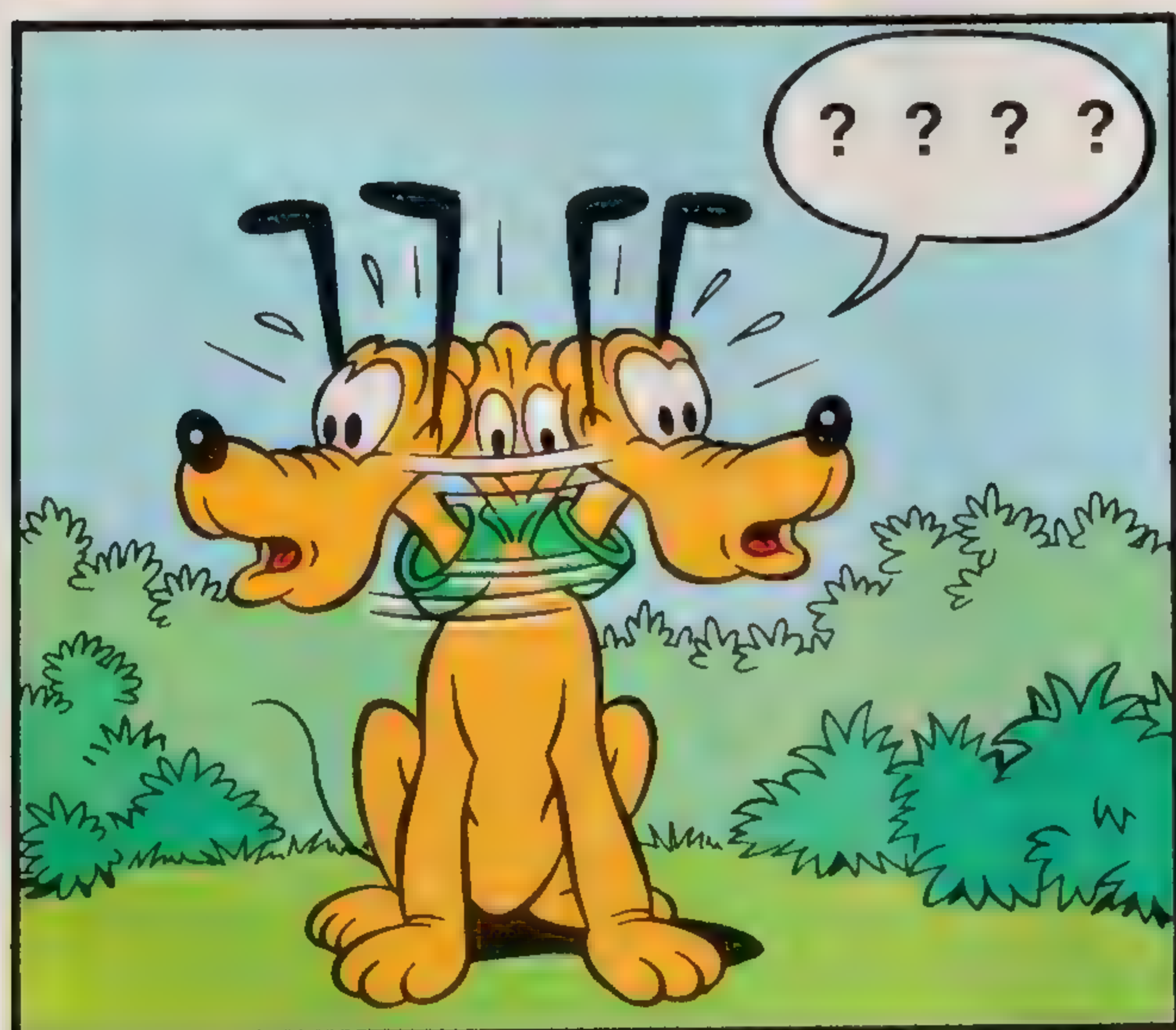




WALT DISNEY

MORDEK I FERDEK

Sprytny pies





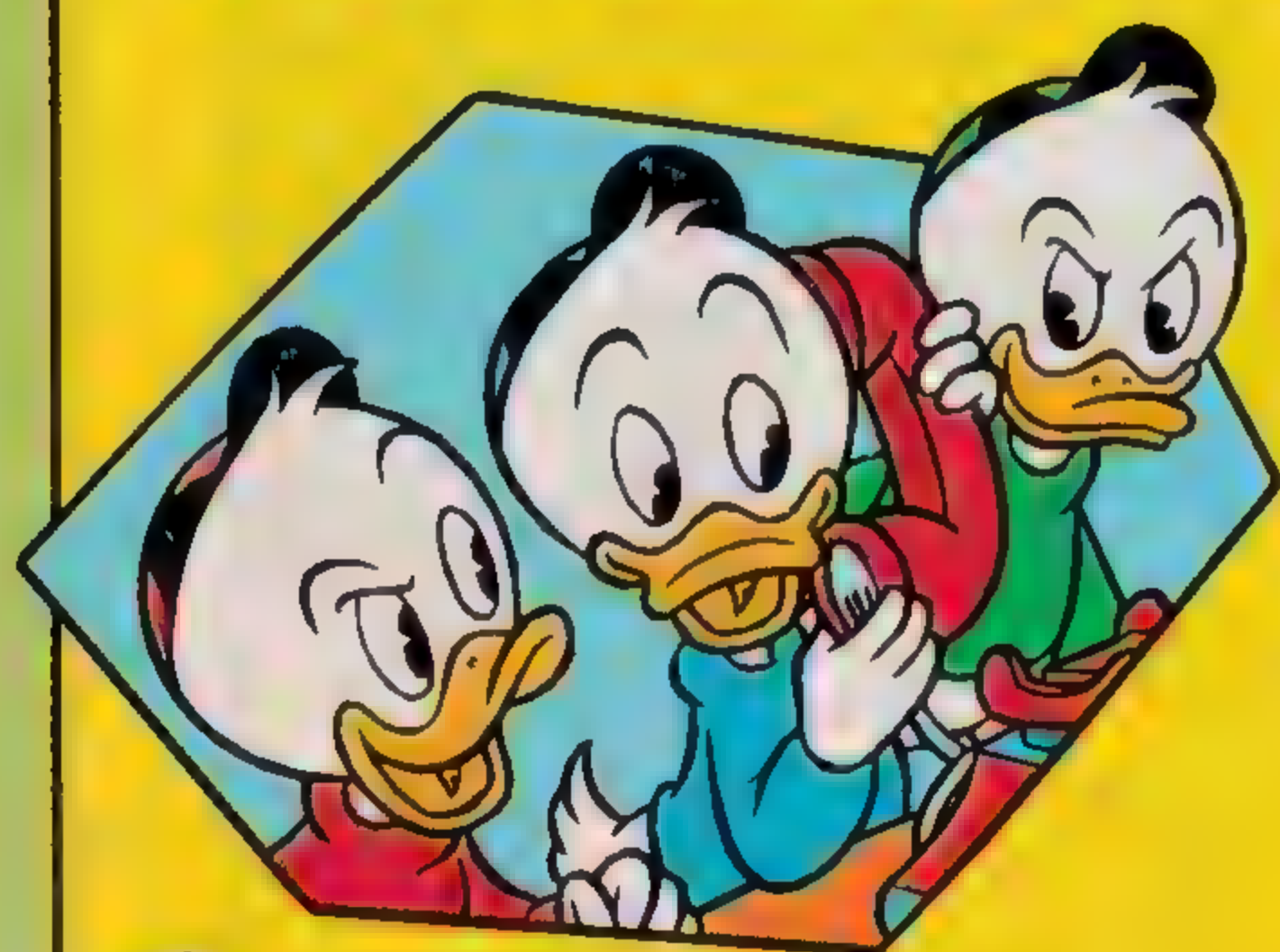
Spadający jak kamień spadochroniarz krzyczy do mijanego w powietrzu kolegi:
– Mój spadochron się nie otworzył. Dobrze, że to tylko ćwiczenia!
Róża Kurpinos z Proszowic.
Róża otrzymuje placaczek kaczkofana.



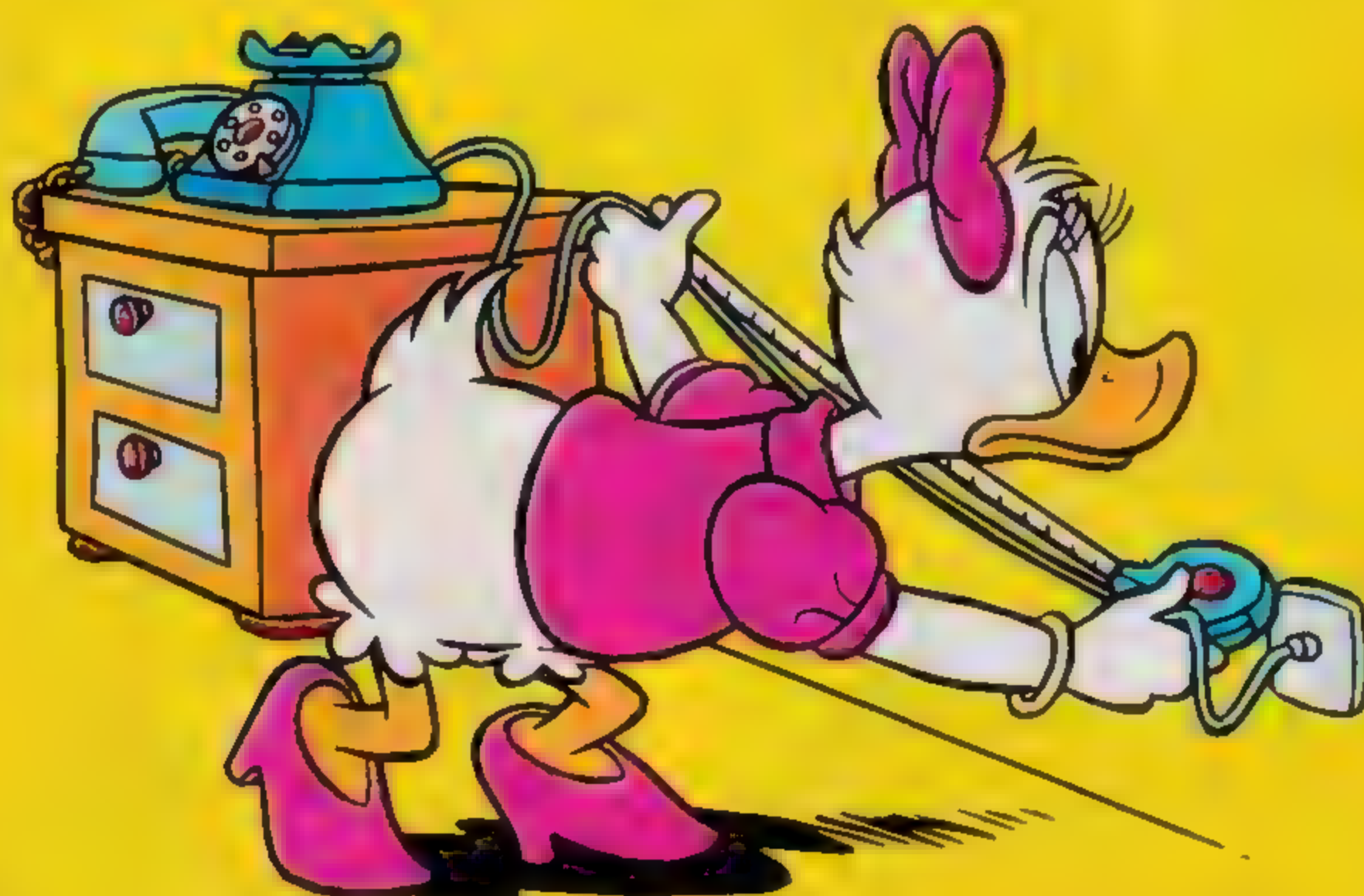
Długi przewód

2 Kolega ze swego mieszkania zadzwoni do twoich rodziców i powie:

4 Ofiara dowcipu zapewne zmierzy kabel i odpowie – na przykład – „2 metry”.



1 Namów swojego kolegę lub starszego brata do spłatania figla swoim rodzicom. Uwaga! Brat lub kolega muszą umieć zmieniać głos.



3 „Dzień dobry. Tu Urząd Telekomunikacji. Mamy problem z państwa połączeniami. Czy moglibyście państwo podać mi długość waszego kabla telefonicznego?”



5 Wtedy wasz kolega mruknie: „Taki długi przewód... Kurczę, to dlatego tak długo się z wami łączy!”

Ale numer!

Ile masz koni mechanicznych?

Koń mechaniczny to siła, której potrzebujesz do tego, by w ciągu sekundy dźwignąć 75 kg na wysokość jednego metra. Sprawdź, ile masz mocy!
Rada: pozwól, aby w doświadczeniu pomógł ci ktoś dorosły.

Po pierwsze:

Zmierz wysokość schodów w swoim domu: sprawdź ile centymetrów ma jeden stopień i pomnóż wynik przez liczbę stopni. Otrzymany wynik wpisz do czerwonych pól Wskaźnika Mocy.

Po drugie:

Zważ się. Otrzymałą liczbę kilogramów wpisz do żółtych pól Wskaźnika Mocy.

Po trzecie:

Wbiegnij na szczyt schodów, tak szybko jak tylko potrafisz. Wcześniej każ komuś zmierzyć swój czas. Wynik (w sekundach) wpisz do niebieskich pól Wskaźnika Mocy.

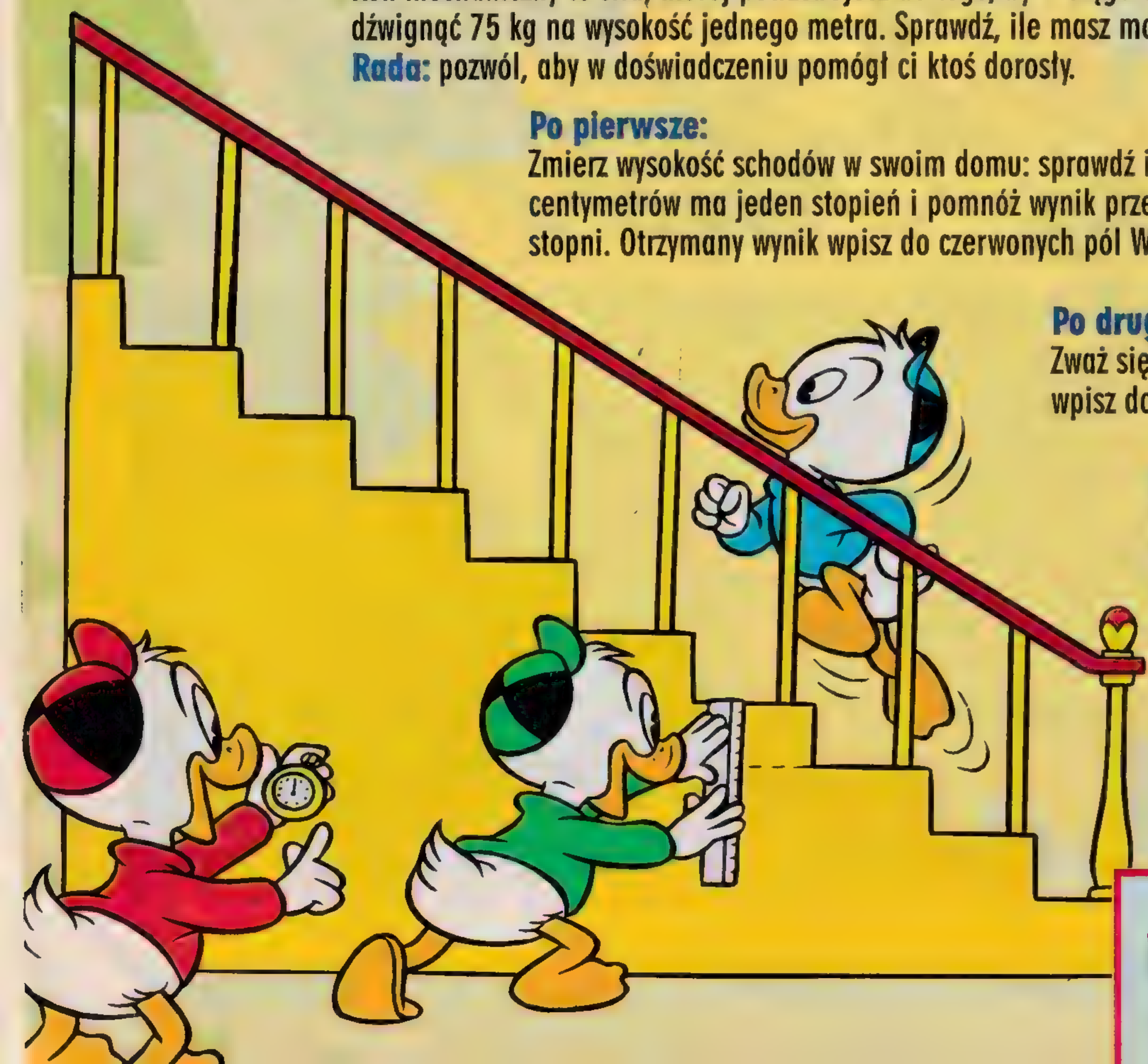
Po czwarte:

Oblicz, mocą ilu koni mechanicznych dysponujesz. Zapewne mniej niż jednym (na przykład jedną czwartą)...

Jędrak, niedzielny rybak, złowił małą rybkę. Zdejmuje ją z haczyka, wrzuca do wody i krzyczy:
– I nie pokazuj mi się więcej bez rodziców.
Ania Dańkowska z Wrocławia.



– Kelner, chcę zamówić stolik!
– Proszę pana, ile razy mam powtarzać, że nie sprzedajemy mebli!
Marcin Sokołowski z Białegostoku



Wskaźnik Mocy:

Liczba koni mechanicznych



x 7500



HOKUS POKUS - ZNIKAJ!



Do sztuczki potrzebujesz:
Papierowego kubeczka z wyciętą
połową denka (spójrz na rysunek)
oraz małej kuleczki.

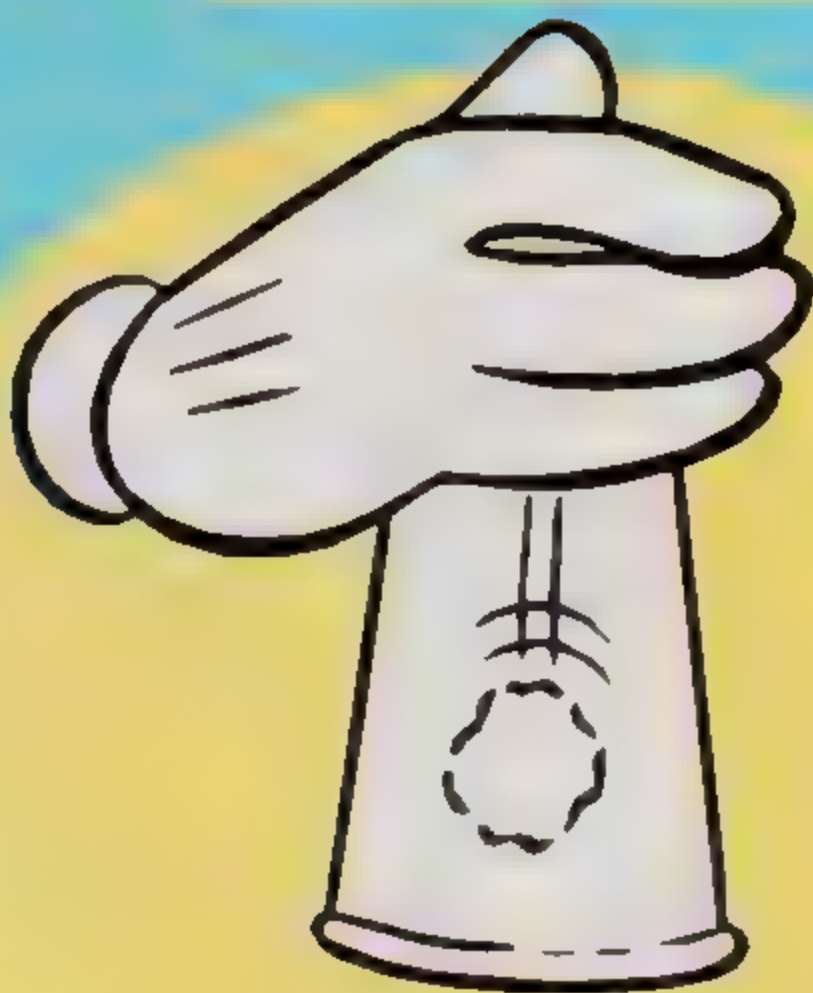
1

Odwróć kubek do góry nogami
i postaw go na stole (publiczność
nie może zobaczyć dziury w denku!).
Teraz połóż na nim kuleczkę.



2

Udaj, że chwytasz kuleczkę.
Robiąc to, zasłoń ją dłonią
przed publicznością...



3

...i po kryjomu zepchnij
do środka naczynia
przez dziurę
w denku.

4

Publiczność będzie myśleć, że kubek
jest pusty, a kuleczkę trzymasz w palcach.
Jednak naprawdę znajduje się ona
wewnątrz pojemnika, a twoja dłoń
jest pusta.



5

Zrób teraz taki ruch ręką, jakbyś wrzucał kuleczkę
do kubka.

6

Podnieś naczynie
— niech wszyscy zobaczą,
że kulka znalazła się
w środku!



**Trik
Nigodnia**

Jasna i ciemna strona wahadła

Niech twój kolega odejdzie od ciebie na odległość dwóch metrów
i zacznie machać jakimś wahadłem (na przykład klockiem
zawieszonym na nitce).



Popatrz na wahadło
w sposób pokazany ci
przez Minnie:
prawym okiem zerkaj
przez ciemną szybę
(mogą to być okulary
przeciwsloneczne),
nie zamykając przy tym lewego oka.

Zobaczysz, że wahadło obraca się zgodnie z ruchem
wskazówek zegara. Potem popatrz na nie, zasłaniając szybą
lewe oko. Wahadło będzie się teraz obracać w drugą stronę!



**EKSPERYMENTY
Z DIODAKIEM**

Magnetyczny balon

Weź nadmuchany balon i przywiż do niego kawałek sznurka.
Potem wsadź balonik pod strumień wody z kranu.
Zobaczysz, że będzie się on zachowywał tak,
jakby woda
go przyciągała.
A potem zacznie
się obracać!

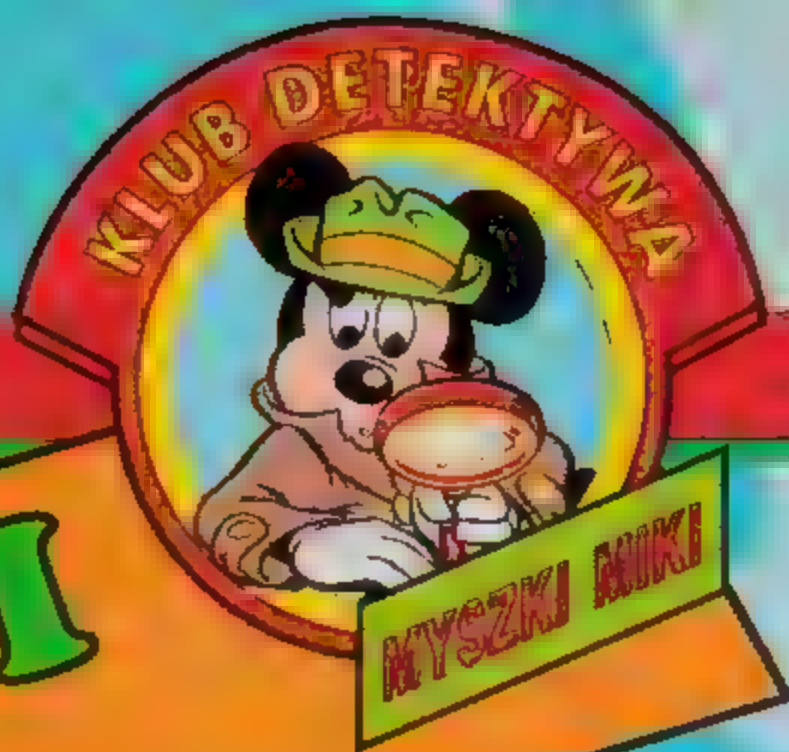


Reżyser do aktora:
— Musi pan włożyć więcej życia w tę scenę śmierci!
Piotrek Miecznik z Krakowa





KLUB DETEKTYWA DETEKTYWI W AKCJI!



??

WYKREŚLANKA

Odgadnij, co przedstawiają rysunki, a słowa wpisz do diagramów. Potem wykreślaj wszystkie pary takich samych liter (np. jeśli pojawią się 3 litery A, to po wykreśleniu pozostanie jedna, jeśli znajdziesz 4 litery B, to wykreślisz dwie pary i nie zostanie żadna). Jakie litery ocalają po tej wykreślance?



| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
|--|--|--|--|



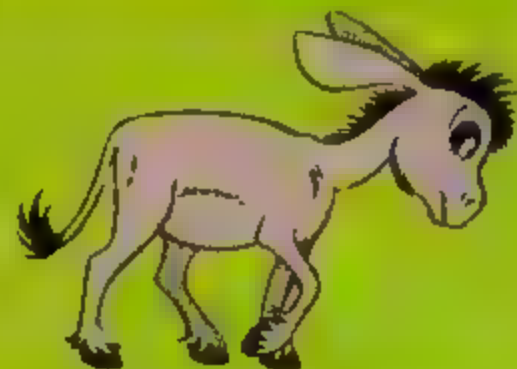
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|



| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
|--|--|--|--|



| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|



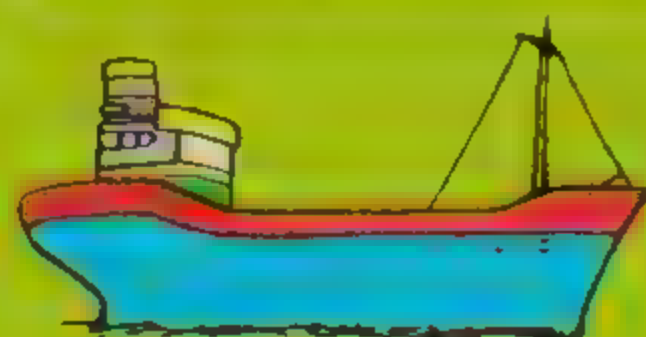
| | | |
|--|--|--|
| | | |
|--|--|--|



| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|



| | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|



| | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|

WYLICZANKA

Obok każdego obrazka znajdują się dwie cyfry. Cyfra w zielonej kratce mówi, którą literę nazwy rysunku powinienś wziąć. Cyfra w czerwonej kratce wskazuje, w które pole dolnego diagramu powinienś wpisać literę. Czy już znasz hasło?



| | |
|---|---|
| 2 | 3 |
|---|---|



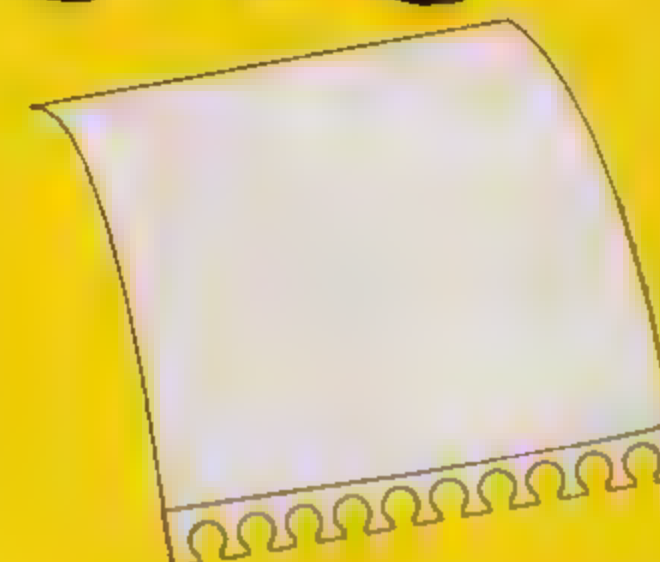
| | |
|---|---|
| 4 | 4 |
|---|---|



| | |
|---|---|
| 3 | 2 |
|---|---|



| | |
|---|---|
| 2 | 1 |
|---|---|

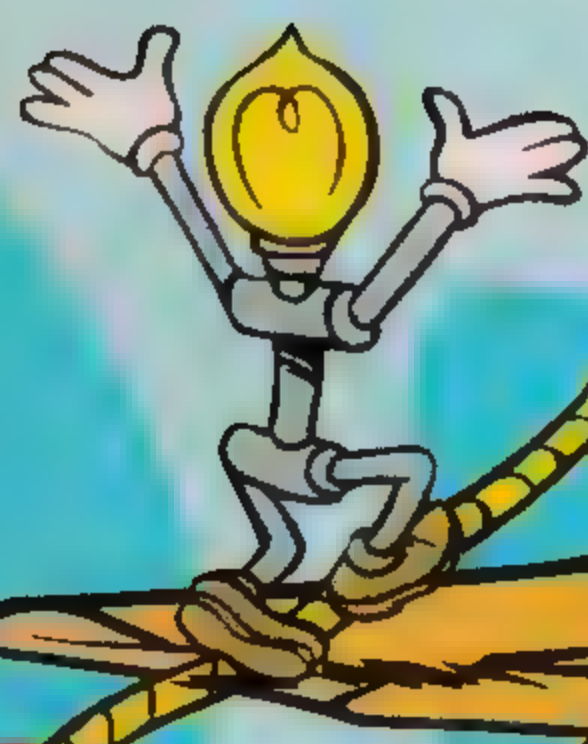


| | |
|---|---|
| 2 | 5 |
|---|---|

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
|--|--|--|--|--|

ZAPŁATANKA

Przyjrzyj się rysunkowi. Liny łączą litery z węzłami. Jeśli zaczniesz czytać od litery z kropką najbardziej oddaloną od supła, a skończysz na linie z kropką położoną najbliżej węzła — odczytasz imię pewnej postaci.



W E I M Ż I A D M M

Odpowiedzi:

Wykreślanka: A, E, K, R, S, W.
Wylicznka: SŁOWA
Zapłatanka: WIEDZMA MIM



ZGADYWANKI ZAGADKI

POWAŻNY ZAKUP



Ułóż te obrazki
w odpowiedniej kolejności tak,
by powstała z nich historyjka
o zakupach Minnie
i Miki.



Z naszyjnika Minnie wypadły cztery korale.
Pomóż jej i napraw naszyjnik. W jakiej kolejności
powinieneś nawleć korale?

Miki i Minnie kupili tego dnia trzy
przedmioty. Te trzy rzeczy znajdują się
w kole, za to nie ma ich w kwadracie.
Czy już je znalazłeś?

Tu nawlekaj

Równy górnie w naszym jubileuszowym konkursie wygrali:
Magda Krukowska z Wólbrzycha, Sylwia Płociczka z Dobrzyc, Antek Rybaczka z Warszawy.



Wśród osób, które przysła poprawne rozwiązania wszystkich zagadek rozlosujemy pięć pudeł ze 120 gumami do żucia!
Na kartki pocztowe z odpowiedziami czekamy do 2 stycznia. Masz adres: Zgadywanki 39, ul. Srebrna 16, 00-810 Warszawa.



KOMPUTEROWA MYSZKA

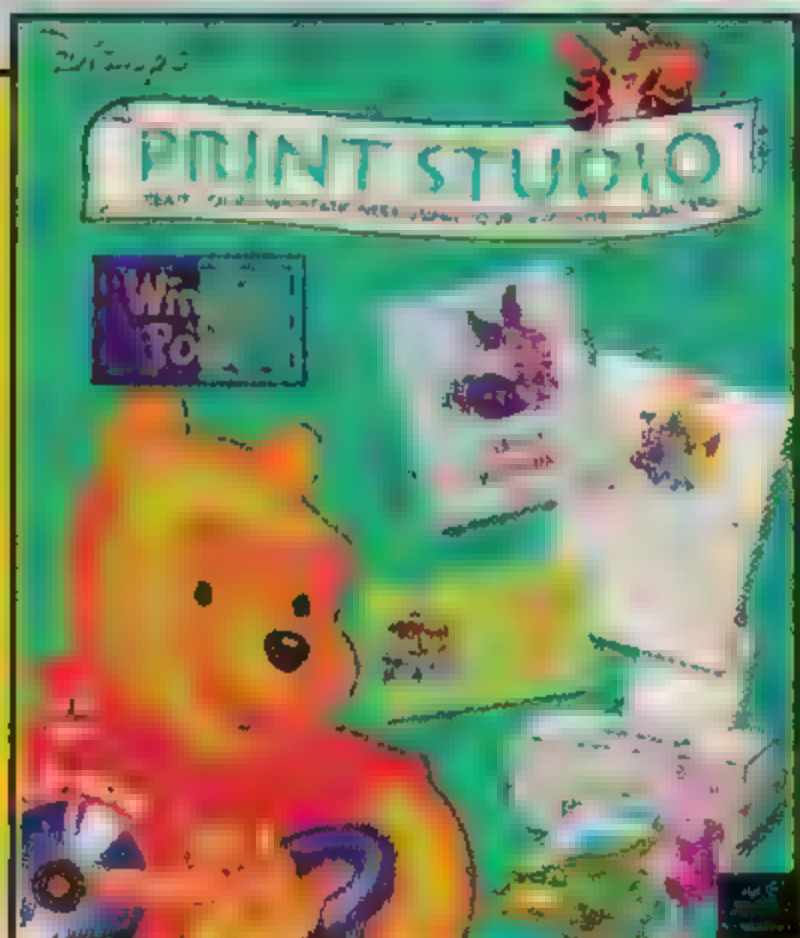
CYBERKONKURS DLA KAŻDEGO!

4 KOMPUTEROWE ZAGADKI DO ROZWIĄZANIA!

MOŻESZ WYGRAĆ KOMPUTER I ZESTAW WSPANIAŁYCH GIER!



W czterech kolejnych numerach „Kaczora Donalda” ukazały się zadania konkursowe. Musisz je rozwiązać, a na kartkę pocztową nakleić kupony z numerów 37, 38, 39. Wśród osób, które przyślą poprawne rozwiązania co najmniej 3 zadań, rozlosujemy nagrodę główną konkursu – komputer multimedialny OPTIMUS wraz z zestawem gier. Nasz adres: **KOMPUTEROWA MYSZ, Srebrna 16, 00-810 WARSZAWA**



KACZOROWY TETRIS

Na dole rysunku znajduje się pole o wymiarach 4 na 10 krutek. Z góry spadają klocki tetris. Czy potrafisz rozmieścić je na pustym polu? Każdym klockiem możesz kręcić w dowolną stronę. Klocki musisz umieszczać na pustym polu w odpowiedniej kolejności, najpierw ten, który jest najniżej, potem następny i tak dalej – do spadającego jako ostatni.



TEST

Czy mógłbyś zostać komputerem?

Niektóre komputery zachowują się jak ludzie (wystarczy poczytać, co wpisuje komputer z 3 strony pisma), ale są też ludzie, którzy mogliby zostać komputerami. Sprawdź, czy do nich należysz. Weź kartkę i długopis, a następnie odpowiedz na poniższe pytania.

Co to jest CYBORG?

- a. Nazwisko słynnego tenisisty – 3
- b. Skomputeryzowany szlowski – 2
- c. Działyca – 4

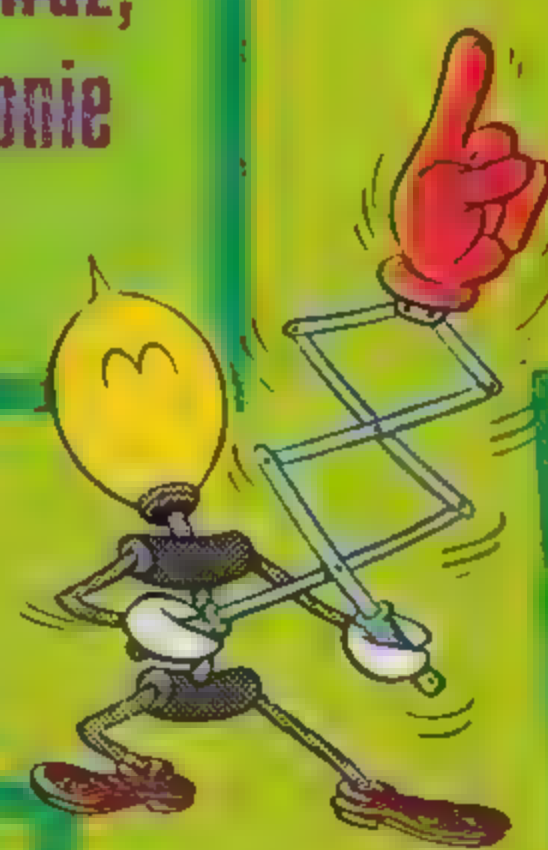


Co najbardziej lubisz?

- a. Leżeć na kanapie i czytać książki – 7
- b. Oglądać filmy telewizyjne – 4
- c. Grać w koszykówkę – 5

Jaki jest twój ulubiony szkolny przedmiot?

- a. Język polski – 3
- b. Wszystkie – 1
- c. Gimnastyka – 4



WYNIKI

teraz dodaj liczby przy wybranych przez siebie odpowiedziach oraz wynik mnożenia. Jeśli w sumie otrzymasz 12328, to znaczy, że prawidłowo obliczyłeś wynik i właściwie odpowiadałeś na wszystkie pytania. Mogłbyś zostać komputerem! Dlatego szybko i prawidłowo liczysz, wolisz przyjmować informacje (telewizja) niż działać aktywnie (sport), wiesz, co to jest cyborg, no i jesteś wszechstronny w szkole (komputer też można różnorodnie programować).



TETRIS

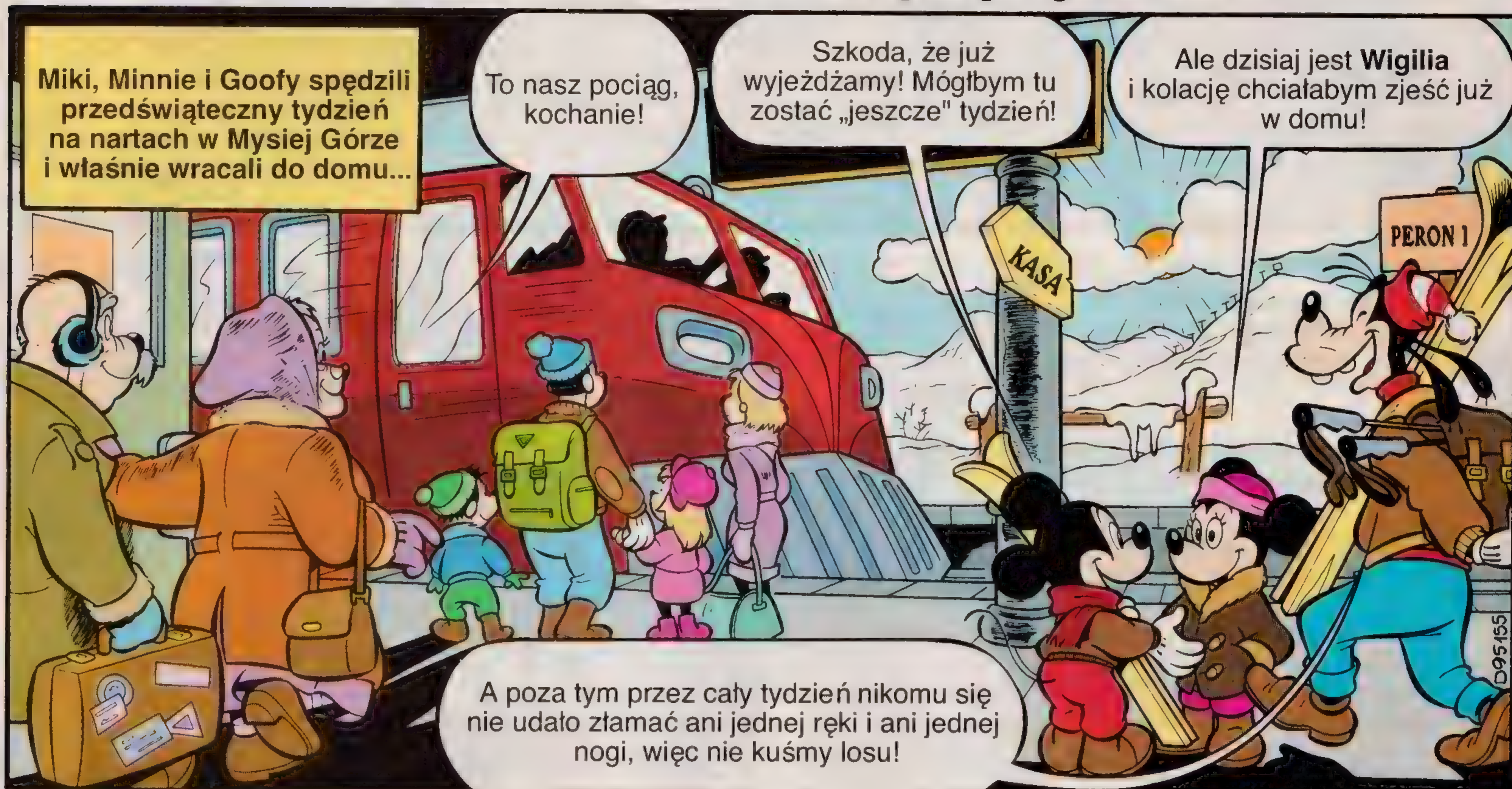




WALT
DISNEY

MYSZKA MIKI

Święta przy torach



Miki, Minnie i Goofy spędzili przedświąteczny tydzień na nartach w Mysiej Górze i właśnie wracali do domu...

To nasz pociąg, kochanie!

Szkoda, że już wyjeżdżamy! Mógłbym tu zostać „jeszcze” tydzień!

Ale dzisiaj jest Wigilia i kolację chciałabym zjeść już w domu!

A poza tym przez cały tydzień nikomu się nie udało złamać ani jednej ręki i ani jednej nogi, więc nie kuśmy losu!

Wkrótce pociąg z dziewięcioma pasażerami zaczął przebijać się przez ośnieżone góry...



Hej, popatrzcie przez okno!

Wygląda na to, że w tym roku będziemy mieli naprawdę białe Święta!

Ach, jak pomyślę o tych wszystkich smakołykach, które będą na nas czekały na świątecznym stole...



Tymczasem w lokomotywie...



Popatrz, co się dzieje! Nie bardzo mi się to wszystko podoba!

I słusznie! Taka pogoda wyjątkowo sprzyja...



...lawinom! Aaaaa!!!

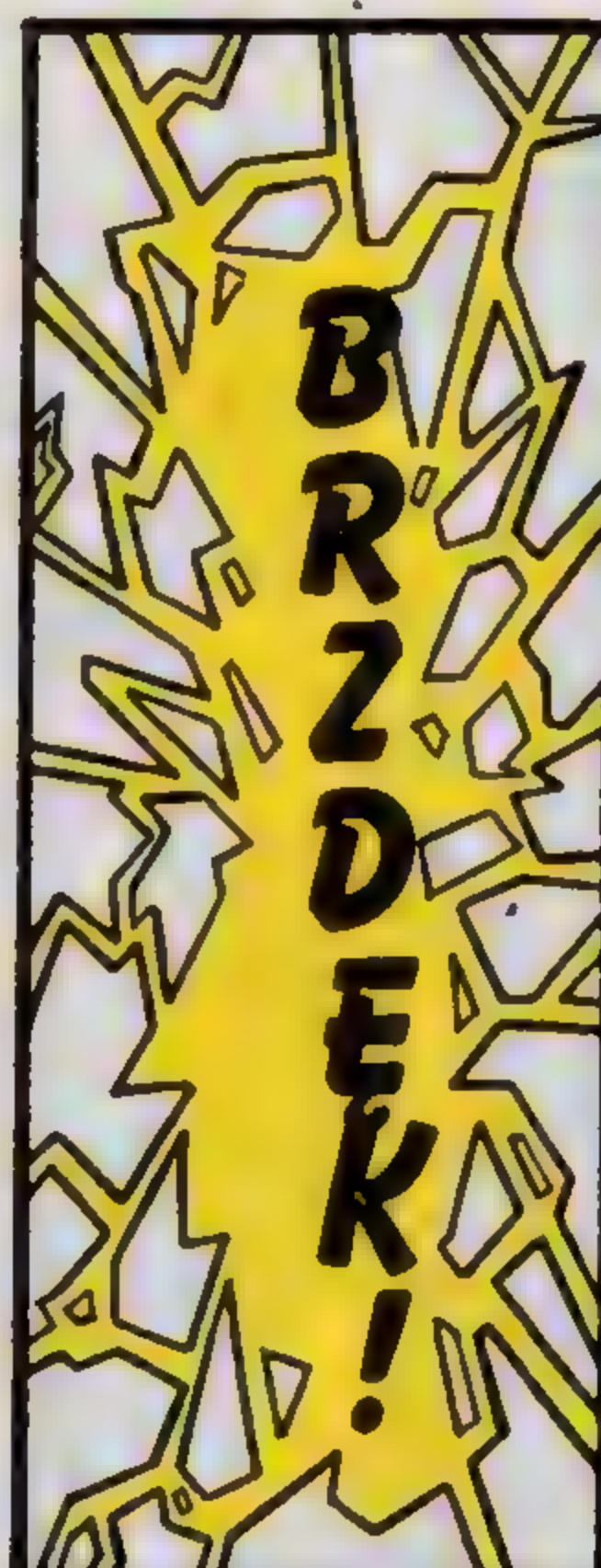
SZUST!

GRUCH!

O, nie!



Lecz nawet bez pomocy Goofiego...

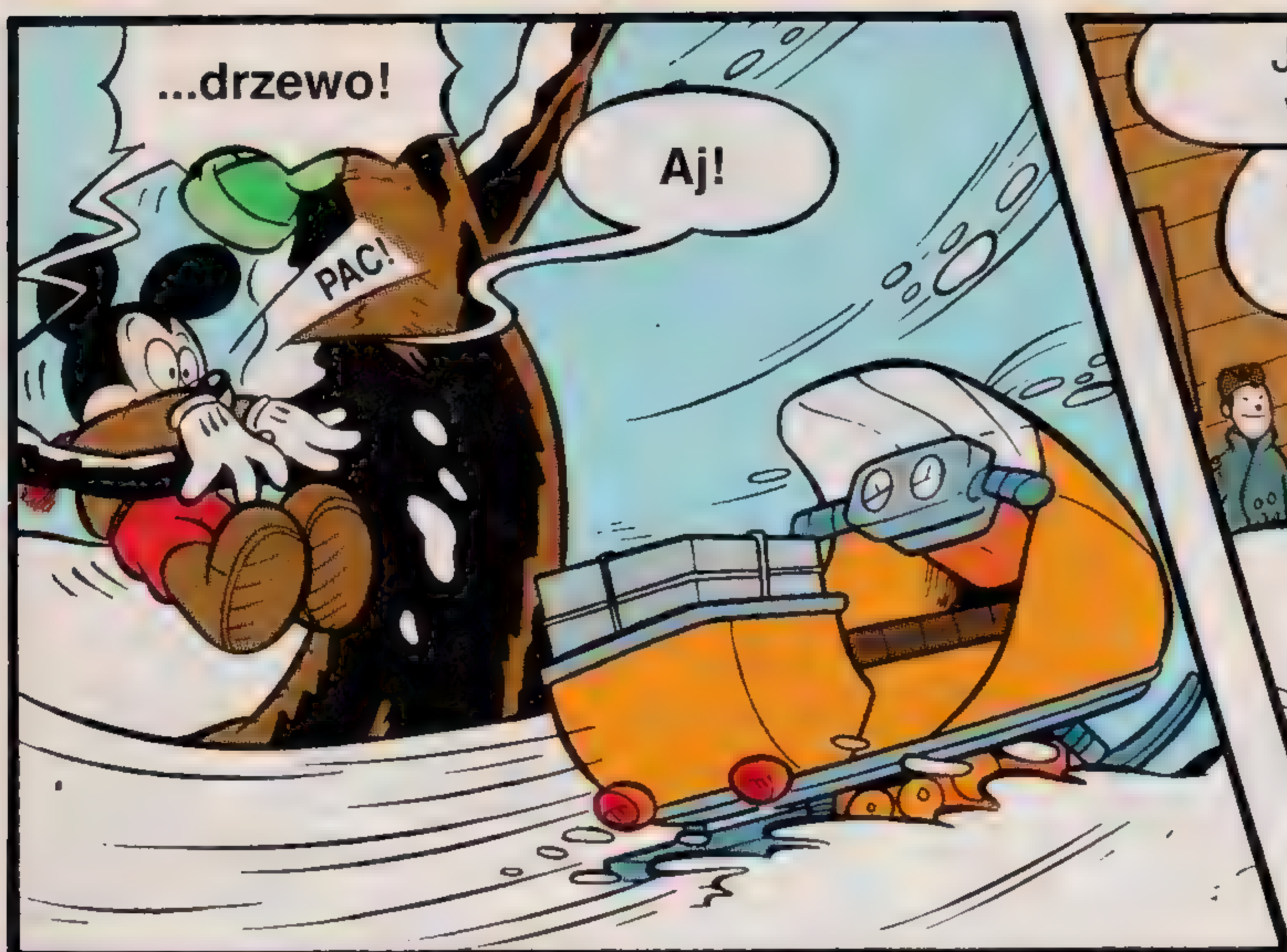


Kiedy Miki wszystko wyjaśnił...



O świcie...





Już wszystko
w porządku!

Wesołych
Świąt!

WRRRR



Tymczasem
w hotelu...

HOTEL

ZAMKNIĘTE

Jeszcze raz przepraszam! Mieliśmy odwołać zamówienie,
ale zupełnie zapomnieliśmy! Teraz, kiedy hotel jest zamknięty,
nie potrzebujemy tyle jedzenia na Święta!

Nic się nie stało! Zabieramy
wszystko z powrotem i nie ma
o czym mówić!

Dziękujemy za nocleg – i za pyszne śniadanie!



Wracamy do
Myszogrodu,
Fred!

Całe szczęście, że mamy pług
i łańcuchy!



Szkoda mi dzieciaków! Takie Święta to żadne Święta!

Patrz! Jakiś wariat szaleje na
skuterze! Dokąd on pędzi?

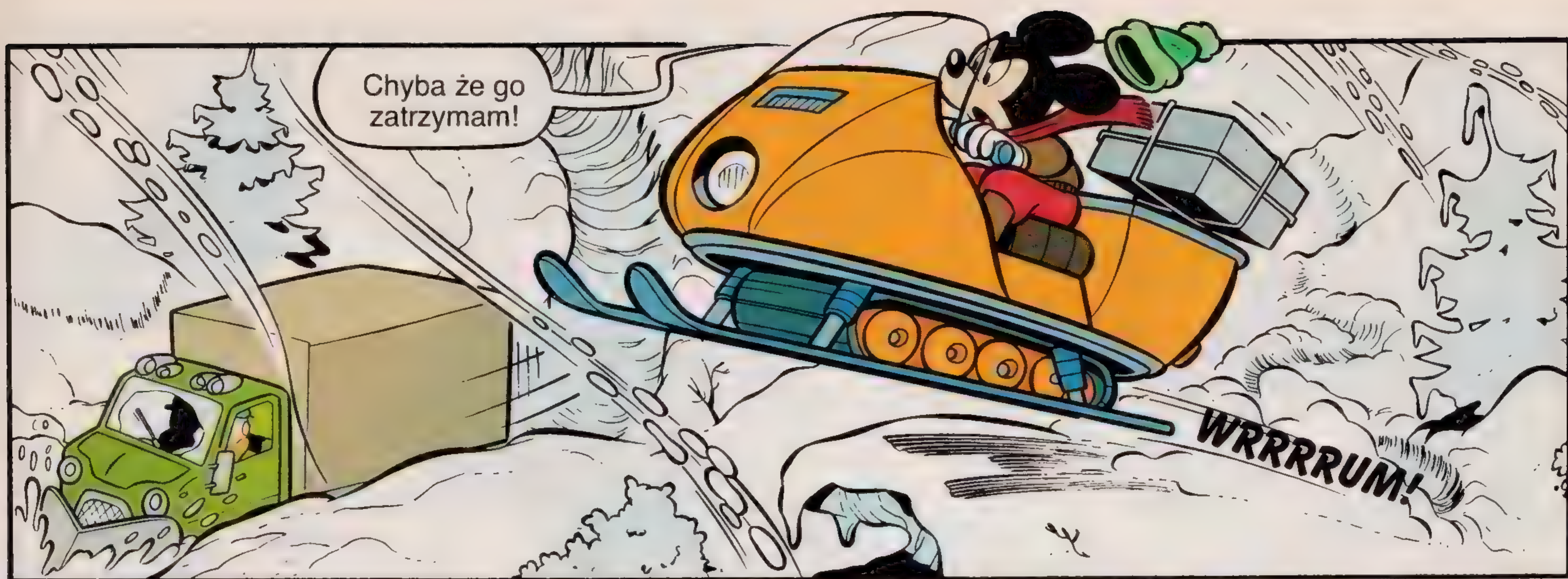


Ciężarówka? Tutaj?
Pewnie jedzie z hotelu...



Do licha! Przy tej pogodzie kierowca na pewno nie
zauważy pociągu w porę – i katastrofa gotowa!

Chyba że...





Później...





WALT
DISNEY

KACZOR DONALD

Przedświąteczna pomoc

Zastanawiacie się, dlaczego Donald wygląda jak Święty Mikołaj? To proste – właśnie dostał posadę w kaczogrodzkim Ratuszu...

RATUSZ

Moi kochani współpracownicy! Jako burmistrz tego miasta, w obliczu zbliżających się Świąt, mając na względzie dobro kaczogrodzian i pochylając się z troską nad ich codziennym trudem, pragnąłbym odstąpić przed nimi ludzkie i przyjazne oblicze Rady Miejskiej!

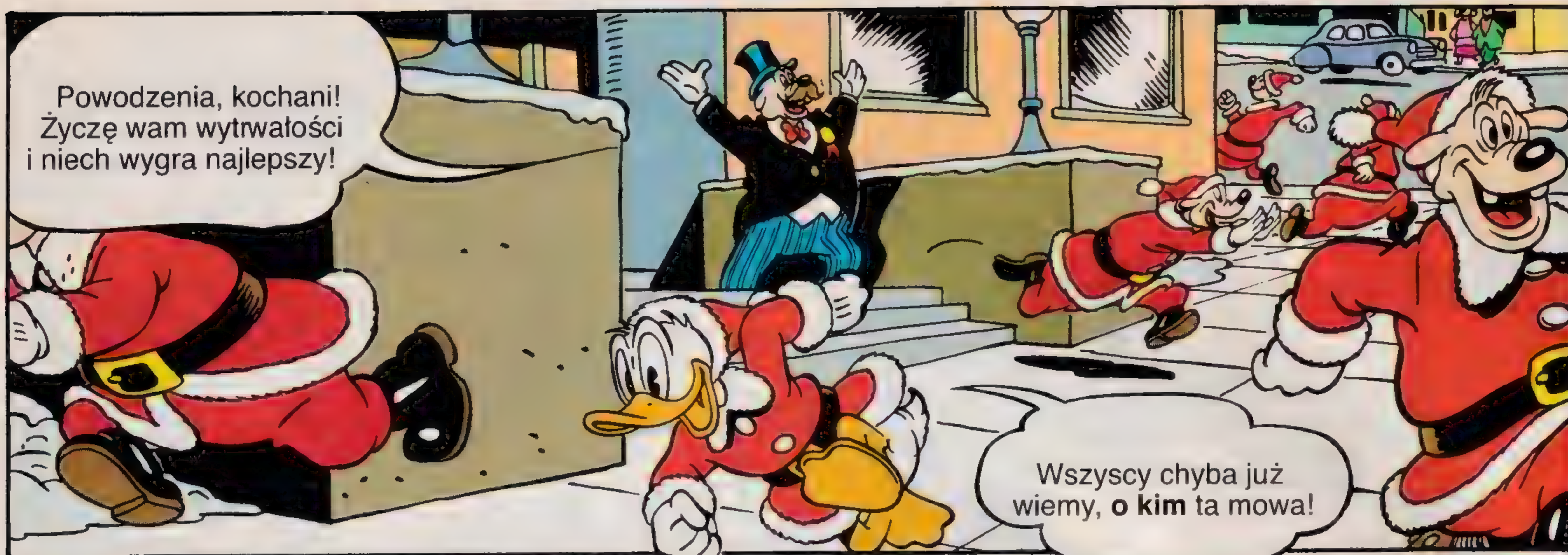
D 96108

Pokażcie naszym współkaczogrodzianom, że my, urzędnicy, też potrafimy być przyjazni i uczynni – nie tylko od święta, ale nawet kilka dni wcześniej! Pomóżcie kaczogrodzianom w przygotowaniach do Gwiazdki!

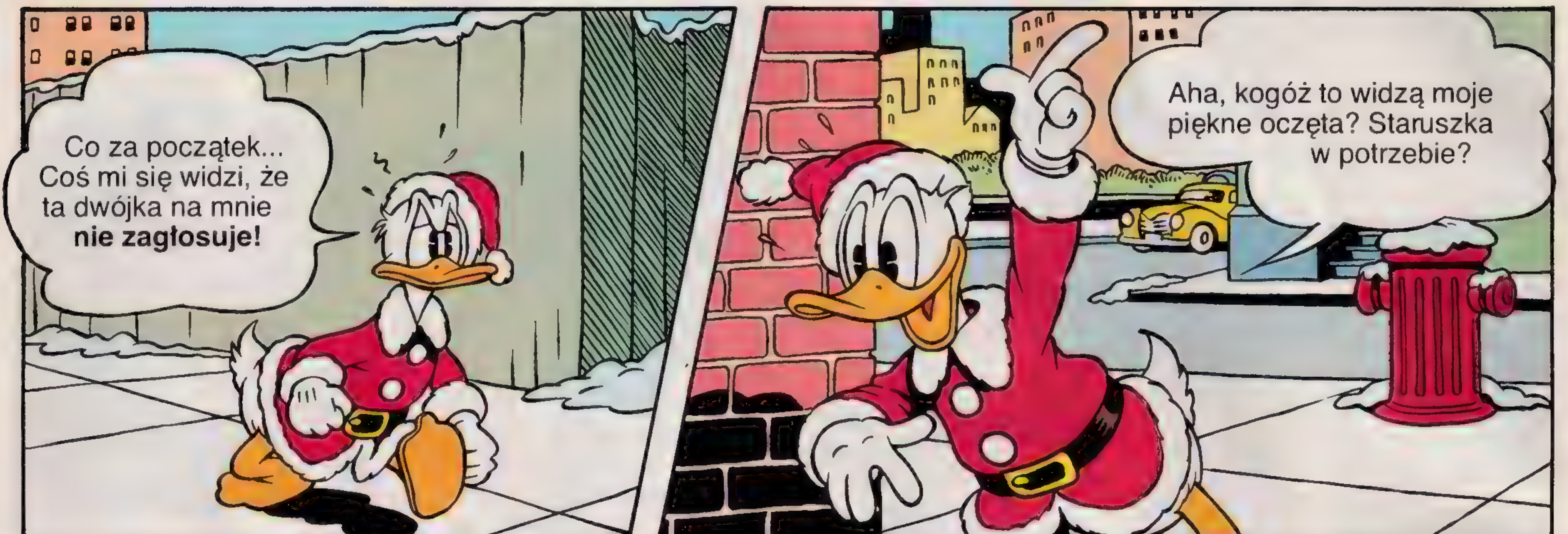
Aby zdopingować was do współzawodnictwa pracy, ogłaszam konkurs na **najlepszego pomocnika!** W tajnym głosowaniu mieszkańcy zadecydują, komu przypadnie ten **chlubny tytuł!**

Zwycięzca dostąpi zaszczytu zapalenia lampek na choince przed Ratuszem podczas uroczystości, która odbędzie się tydzień przed Bożym Narodzeniem!

Ha! Nareszcie ludność pozna **prawdziwe** oblicze Kaczora Donalda!



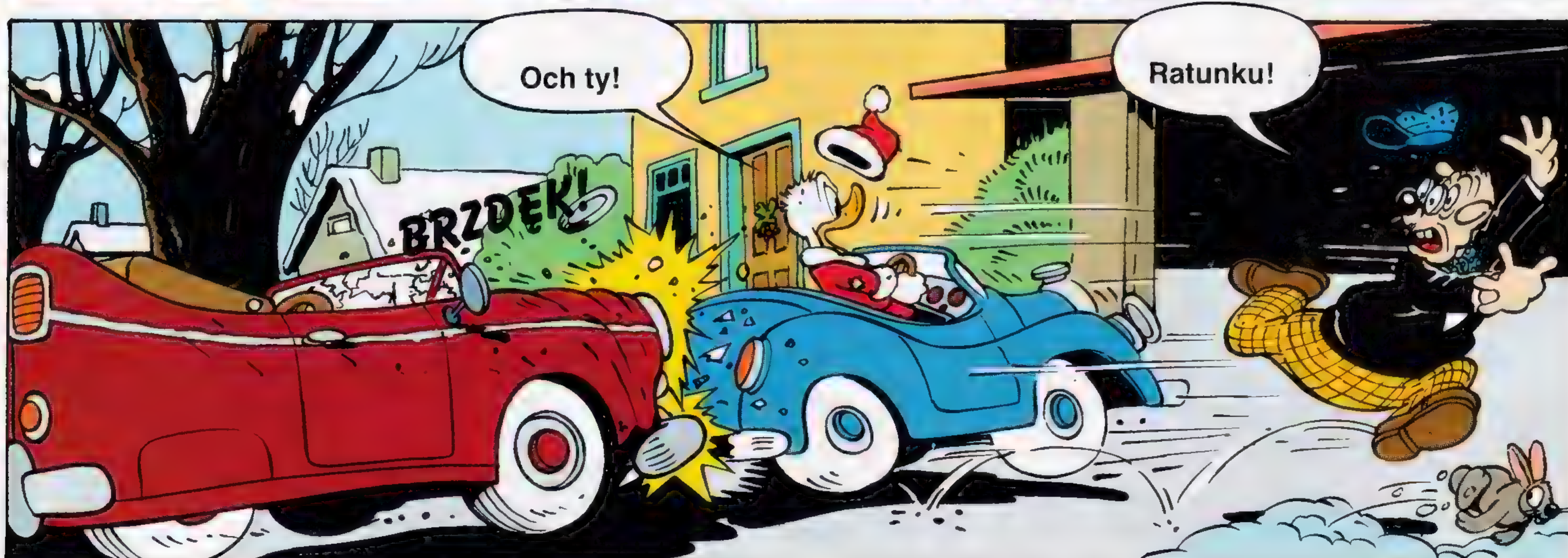
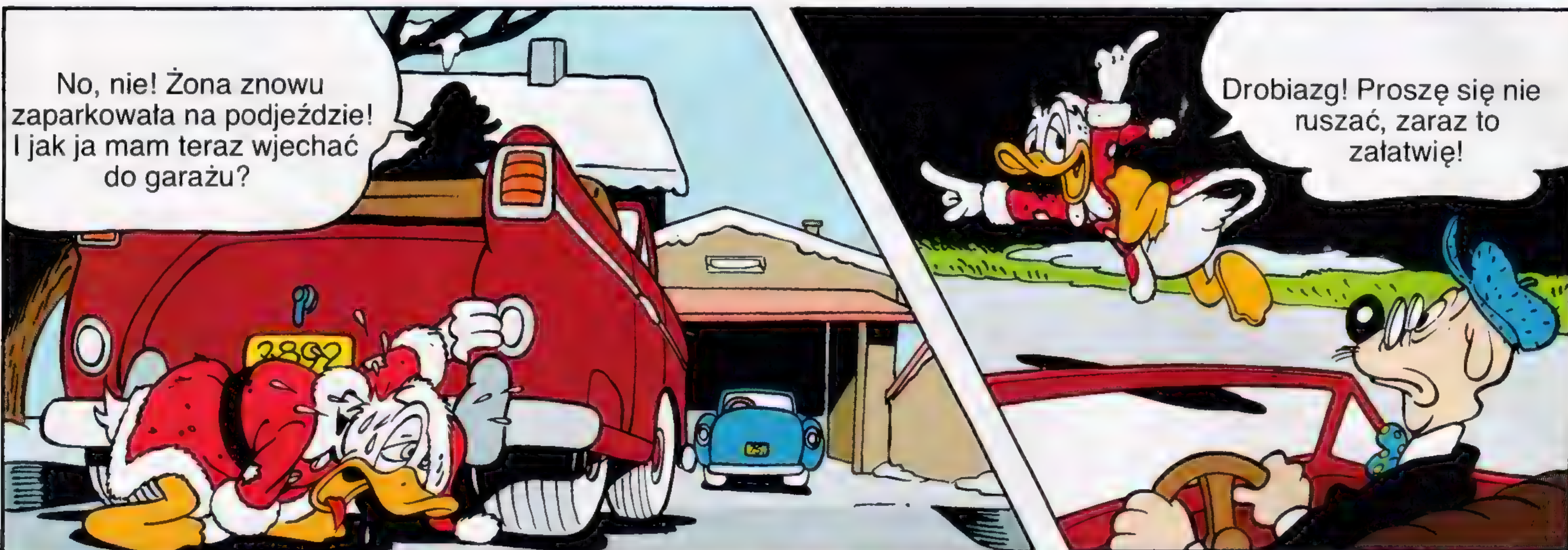


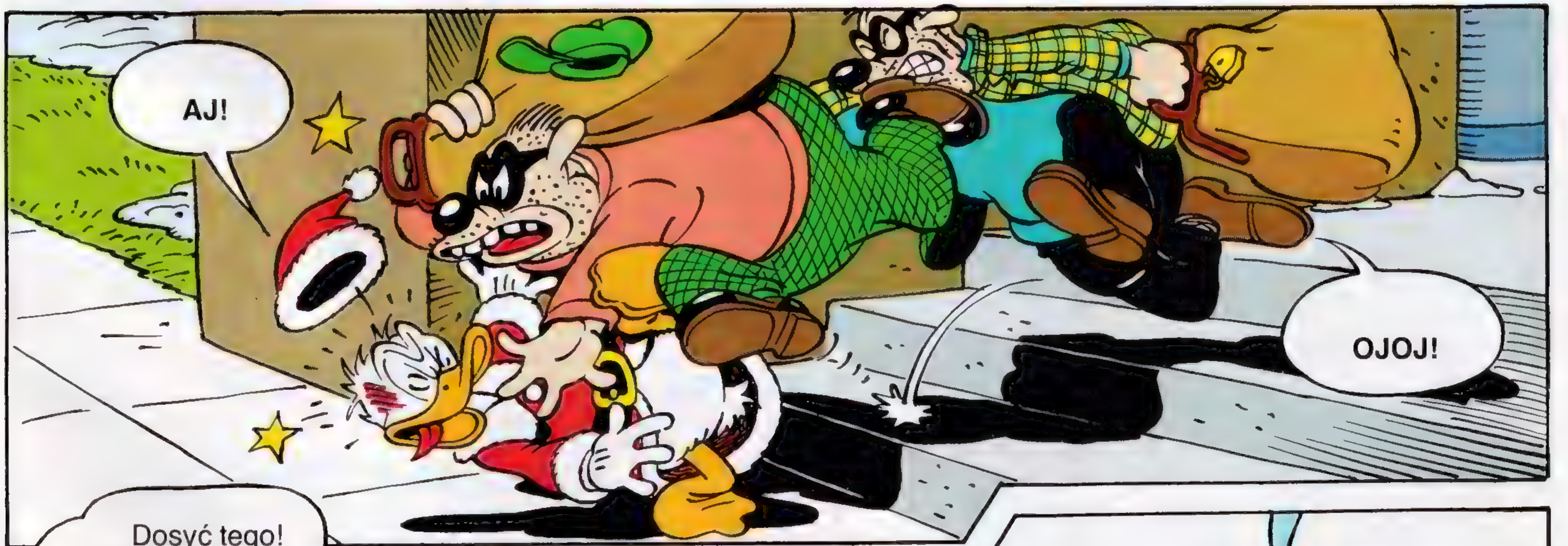








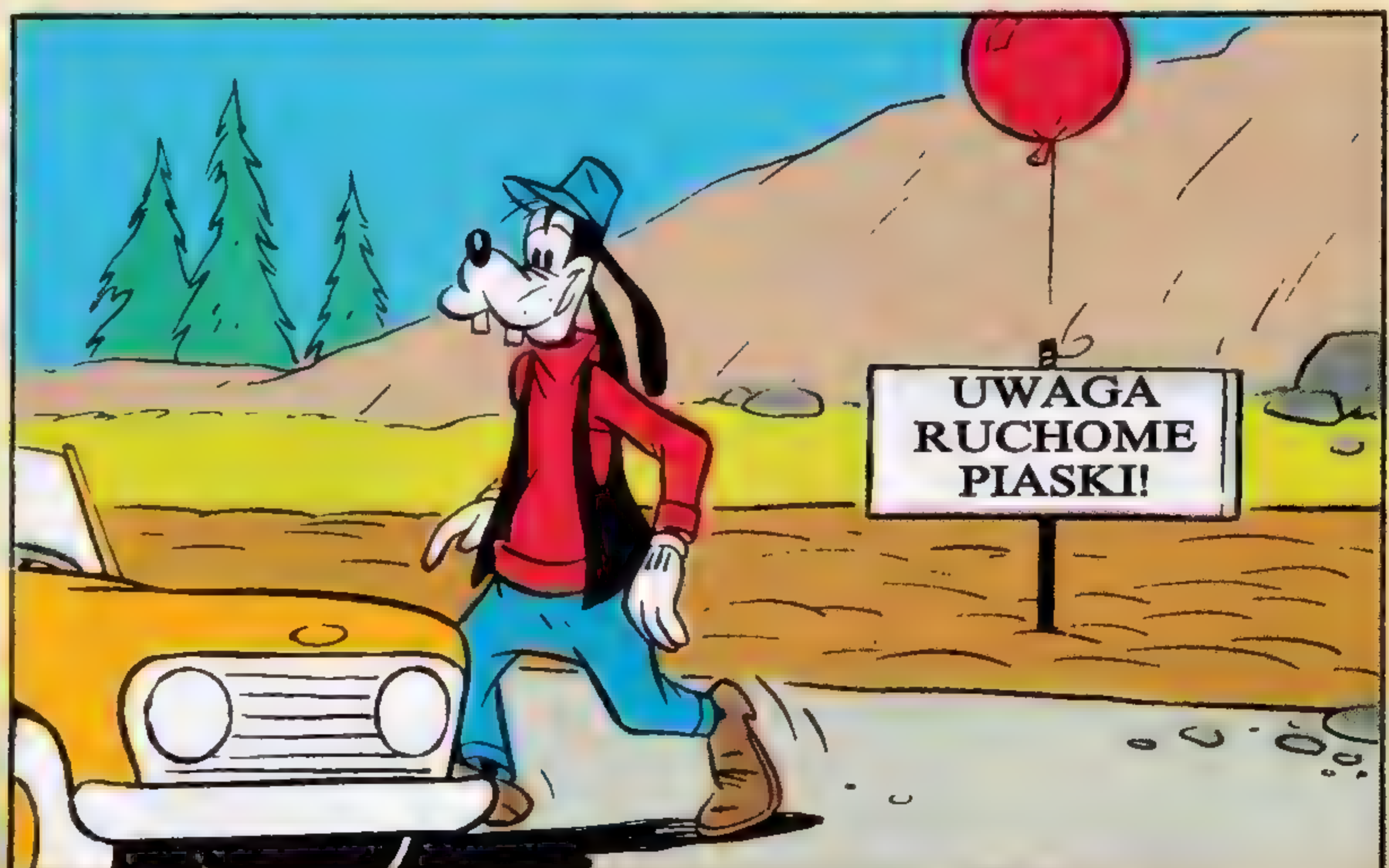
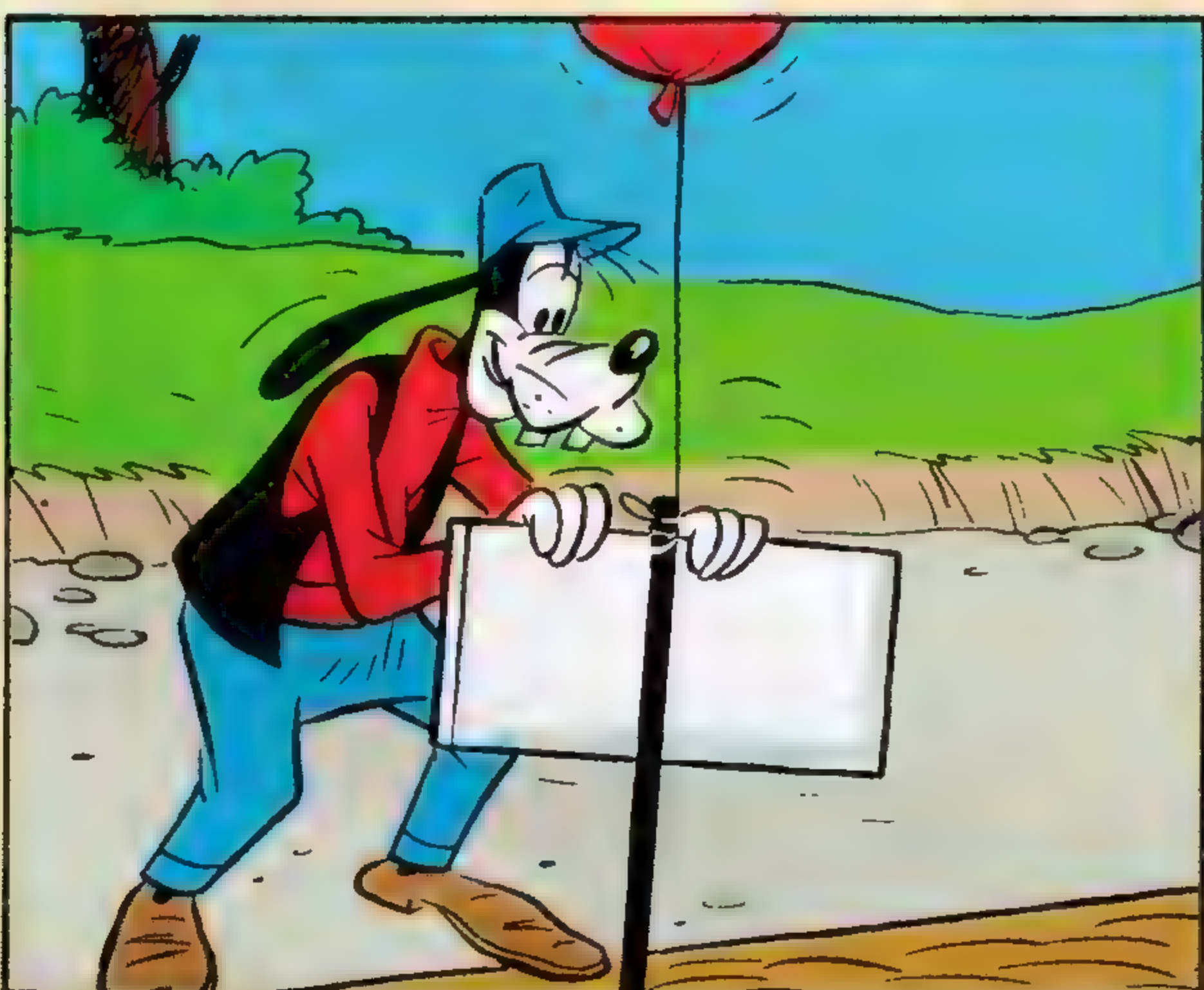
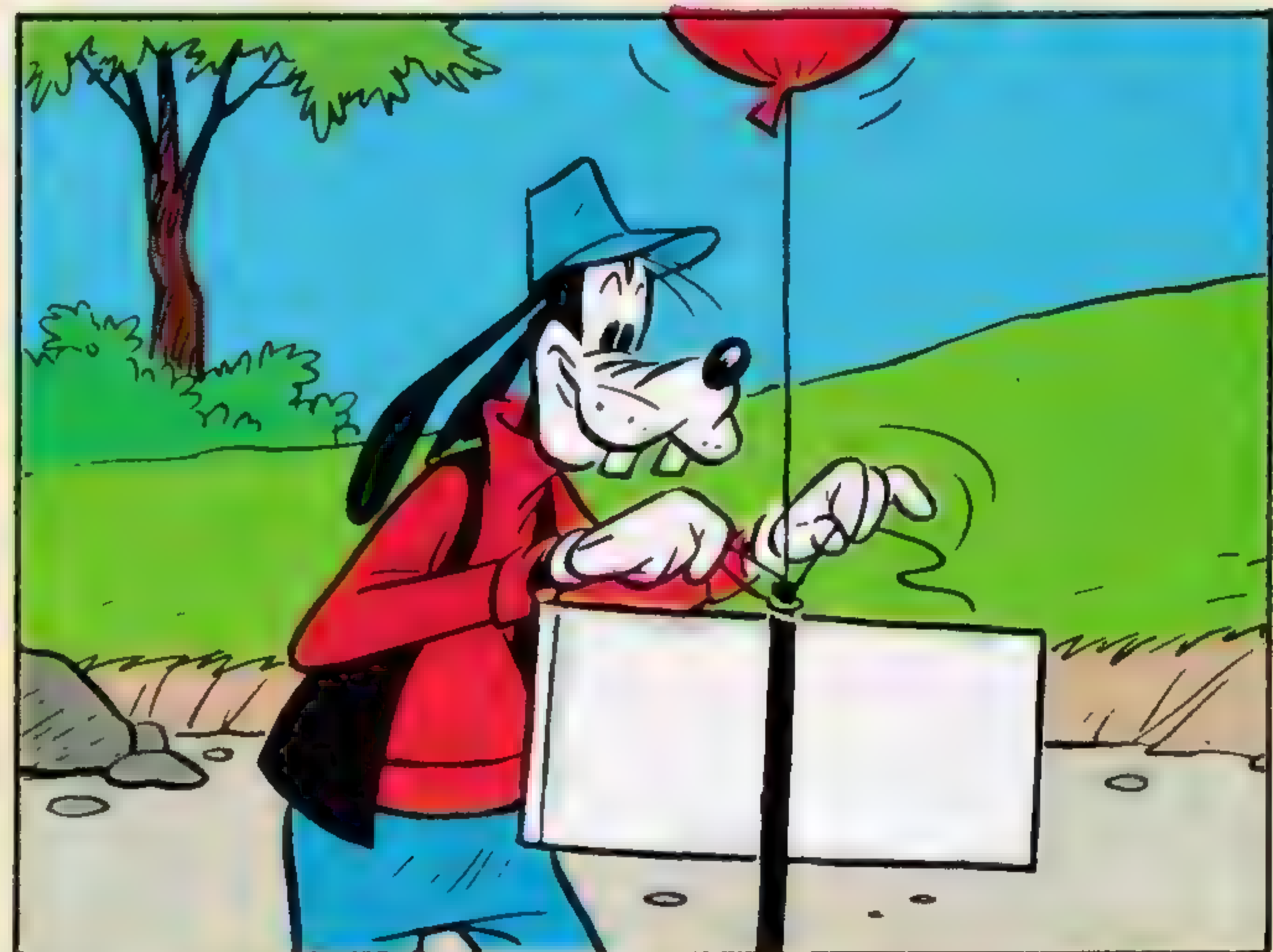
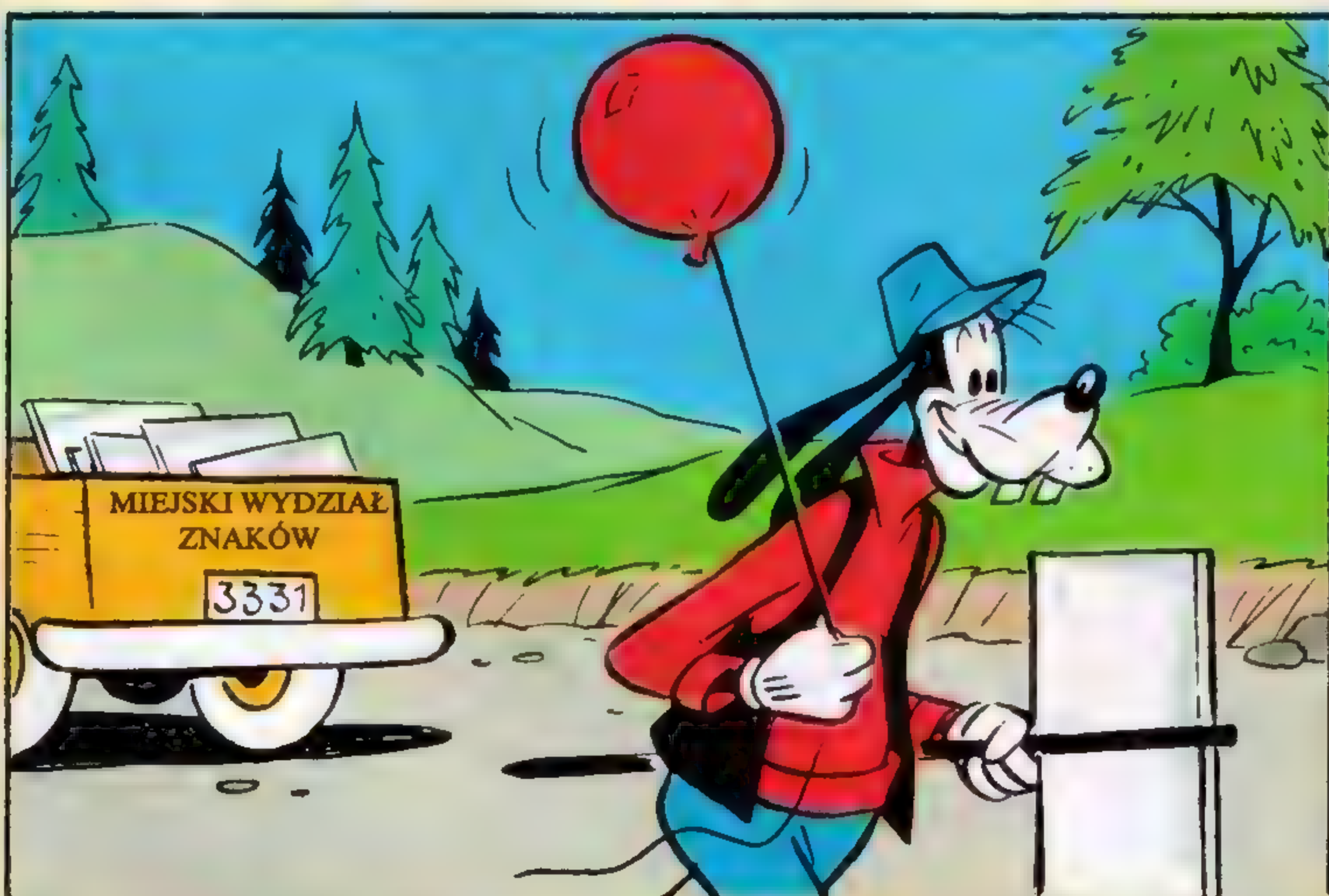
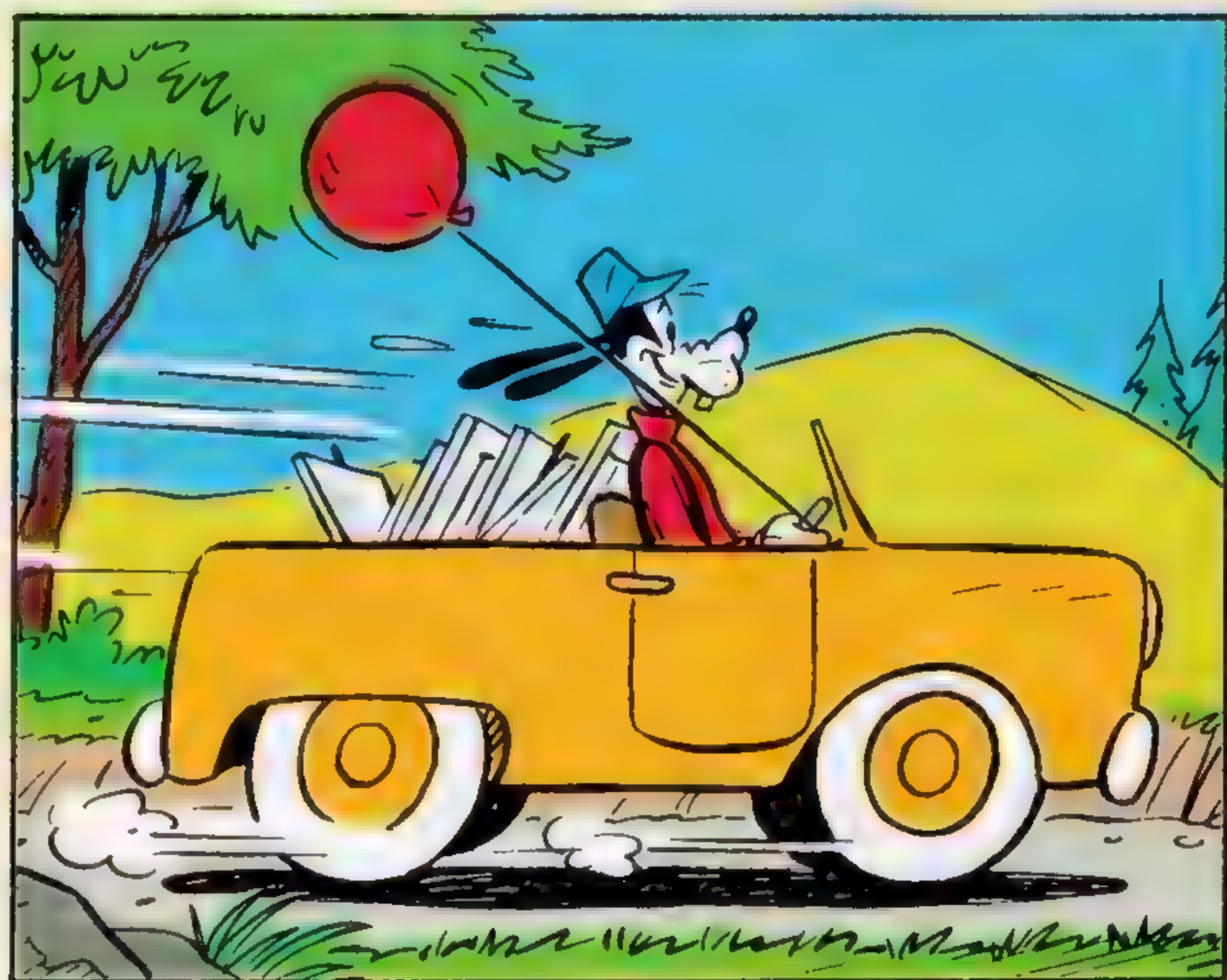
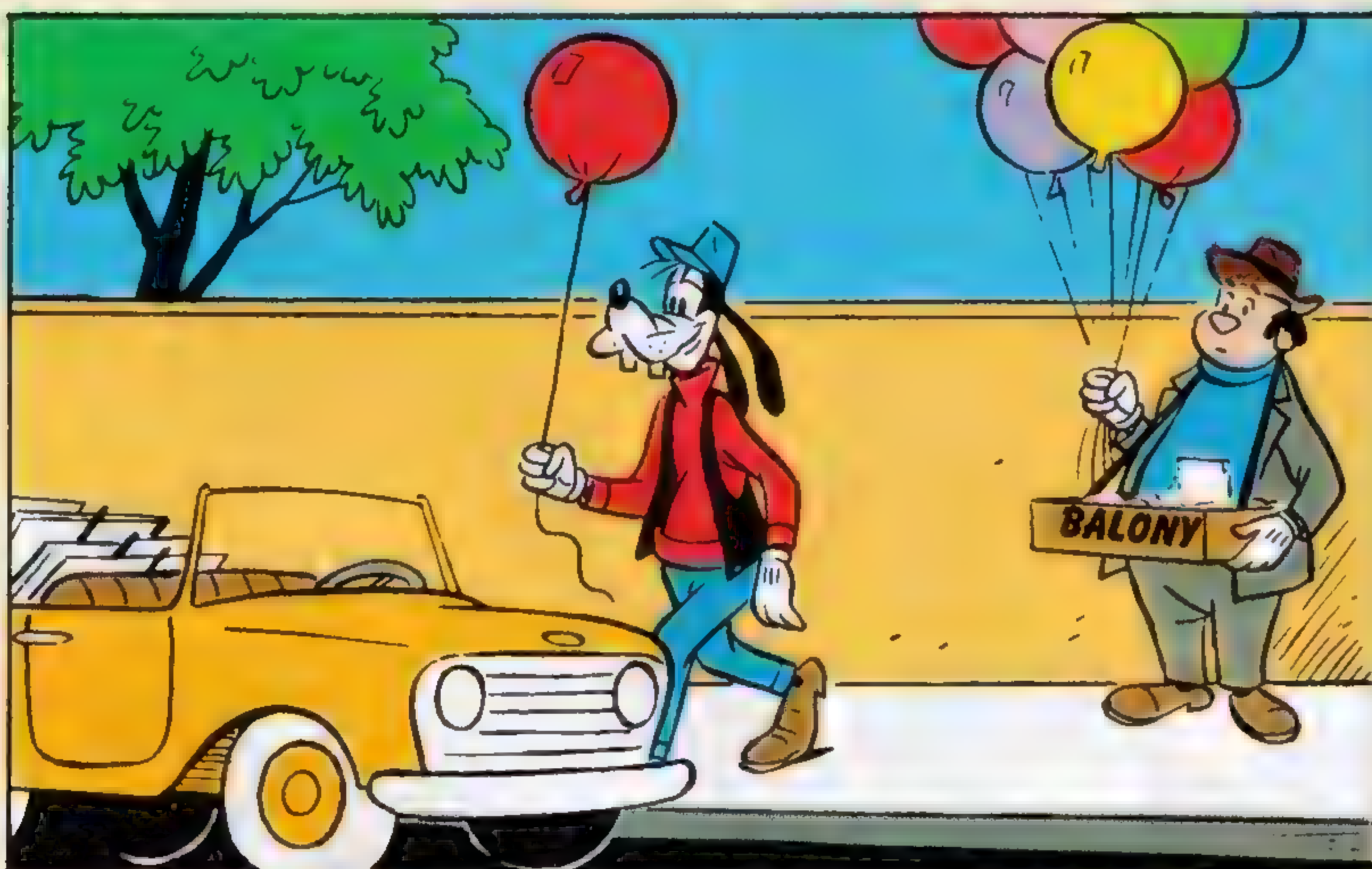






Zawsze śmieszne...

POMYSŁOWE ROZWIĄZANIE



Nagrody Konkursu Junior Frut

Wesołych Świąt i grusząt,
ślizgawek na bananowej skórcie,
Szczęśliwego Nowego Soku
życzy wszystkim Junior Frut.

Na nasz konkurs przysłaście mnóstwo rysunków z kolorowymi owocami.

Ogromnie nam się podobały! Wszystkim bardzo dziękujemy,

i zgodnie z obietnicą przedstawiamy trzy wybrane prace.

Dla autorów - mlaski, oklaski, owacje, gratulacje!

A największe dla zdobywcy głównej nagrody Konkursu Junior Frut

dla Przedszkola Miejskiego Nr 4 w Pabianicach, ul. Żytnia 13/17,

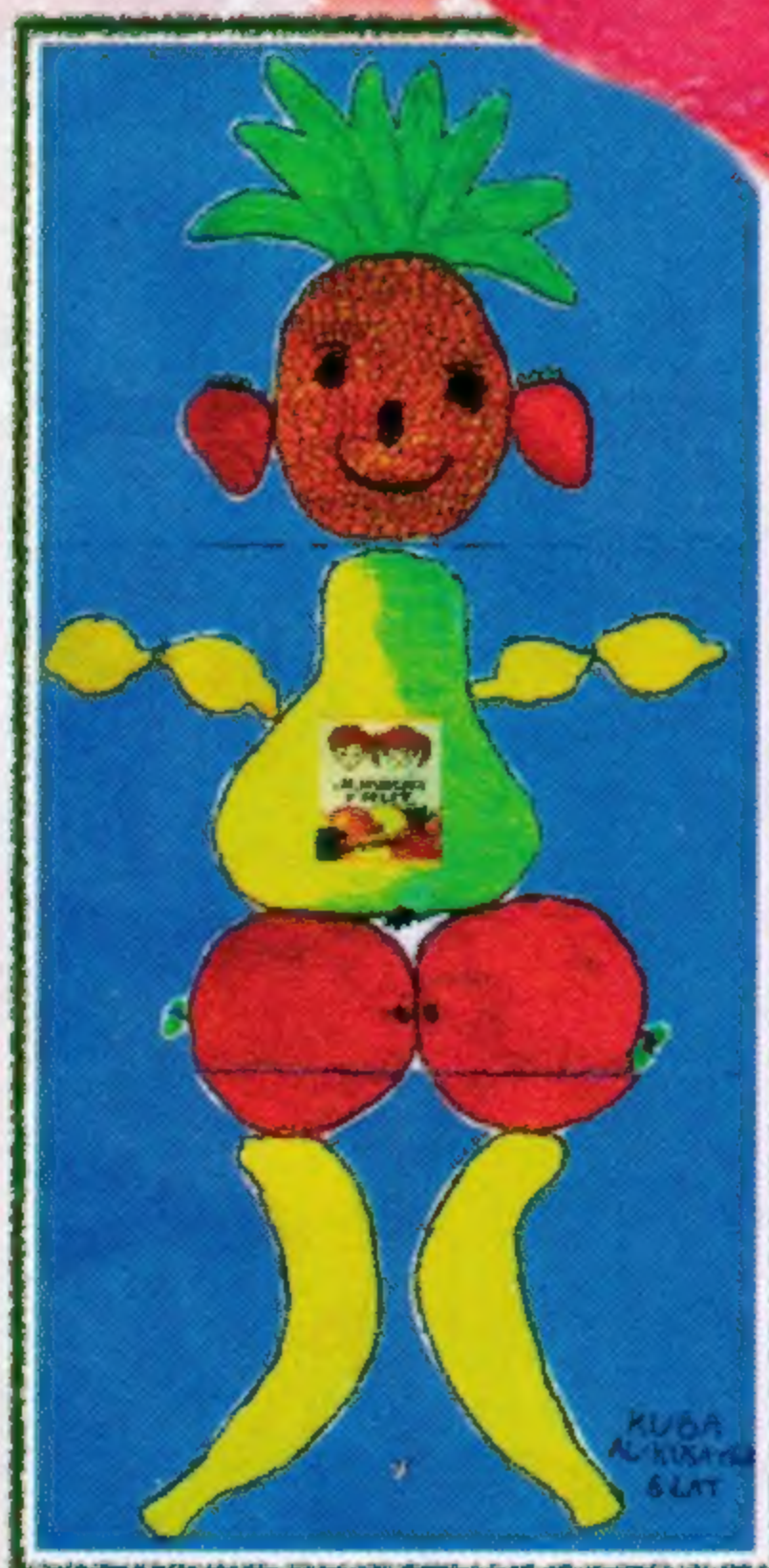
które przysłało najpiękniejsze prace. Dostaniecie od nas
sprzęt rekreacyjny na plac zabaw kolorowy, owocowy, bardzo zdrowy!



Autorzy aż 100 najlepszych prac otrzymują koszulki
i czapeczki Junior Frut - nagrody wyślemy pocztą.
Pełna lista zwycięzców do wglądu w Alima-Gerber SA,
ul. Wiernicza 24E, 02-958 Warszawa.



Patrycja Kraus
Wałcz
lat 7



Kuba Al-Kusayer
Lublin
lat 6



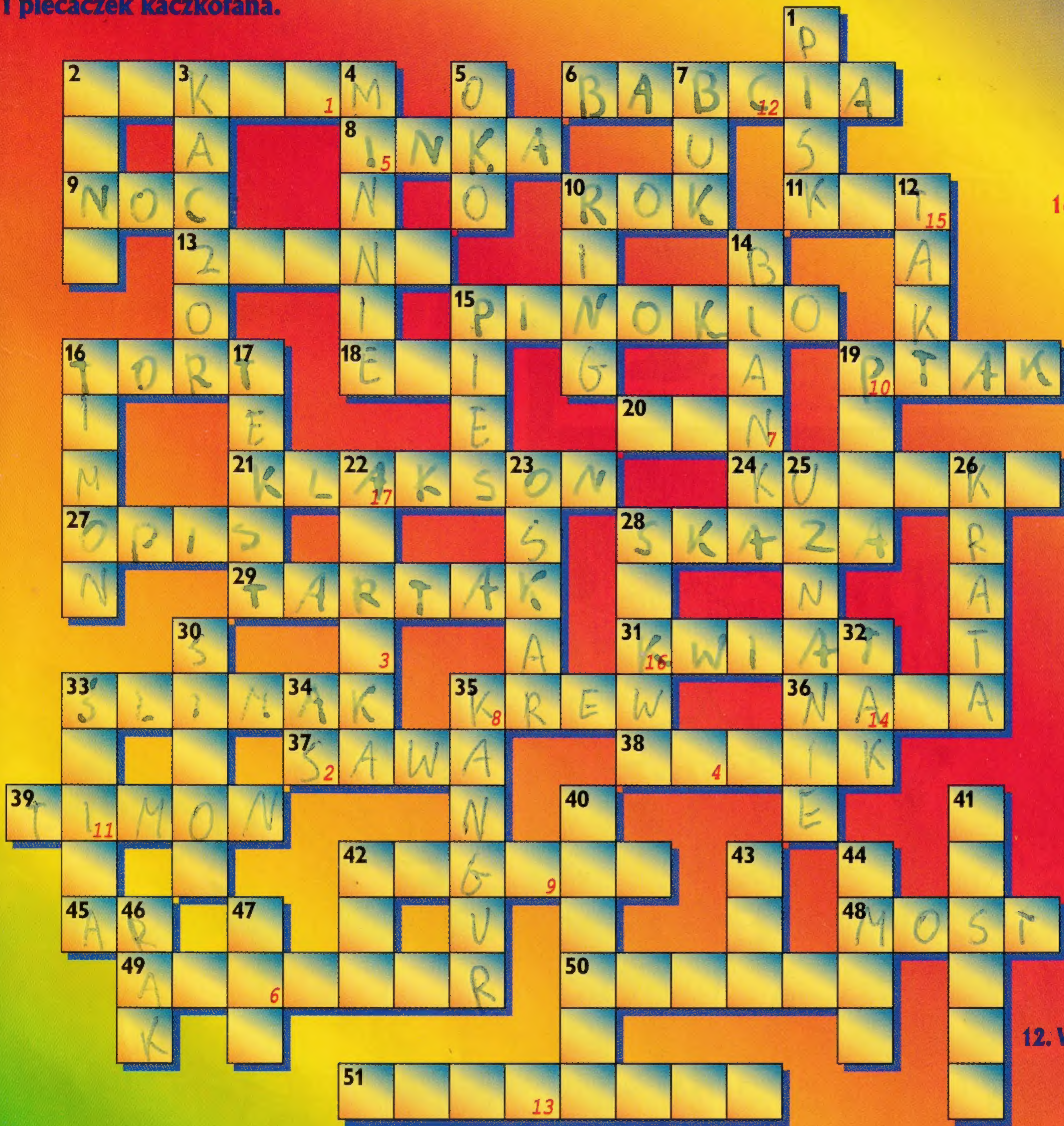
Zuzanna Chudyk
Bierutów
lat 5

KRZYŻÓWKA



Wpisz wyrazy do odpowiednich wierszy i kolumn, a z zaznaczonych pól odczytaj hasło. Na kartki pocztowe z odpowiedziami czekamy do 3.01.1998. Nie zapomnij napisać, którą nagrodę chcesz wygrać! Nasz adres: Krzyżówka 39, ul. Srebrna 16, 00-810 Warszawa.

Krzyżówkę ułożyła Agnieszka Pęksyk ze Świebodzina. Agnieszka otrzymuje kubeczek i plecaczek kaczkofana.



POZIOMO

2. Narzeczony Pocahontas.
6. Mama mamy.
8. Kawa zbożowa lub imię.
9. Przeciwnieństwo dnia.
10. Świetlny lub przestępny.
11. Do uszczelniania okien.
13. Czujesz je zimą.
15. Pajacyk z długim nosem.
16. Urodzinowy ze świeczkami.
18. Hiena – wróg Simby.
19. Z dziobem i skrzydłami.
20. Z niego płótno.
21. Trafił w samochodzie.
24. Ciepło okrycie.
27. Charakterystyka.
28. Zły brat Mufasy.
29. Tam tną deski.
31. Róża lub tulipan.
33. Z domkiem na plecach.
35. Płyne w żyłach.
36. Przyjaciółka Simby.
37. Żona Warsa.
38. Jeden z krasnoludków.
39. Śpiewał z Timonem „Hakunę Matatę”.
42. Czarna pantera z „Księgi dżungli”.
45. Jednostka gruntu.
48. Łączy dwa brzegi.
49. Do słuchania płyt.
50. Oddział żołnierzy.
51. Mały rozumek.

PIONOWO

1. Głos myszki.
2. Kuzynka łasicy.
3. Słynny Donald.
4. Przyjaciółka Młodego.
5. W rosale lub na pawim piórze.
7. Drzewo liściaste.
10. Na nim wali bokserów.
12. W muzyce np. na trzy czwarte.
14. Towarzyszka Bernarda.
15. Np. Pluto.
16. Przyjaciel Pumby.
17. Drukowany, w księżce.
19. Butów lub małżeńskie.
22. „Czarny ląd”.
23. Nagroda filmowa.
25. Podziw, poważanie.
26. Na szkockiej spódnicy.
28. Dawna torba podróżna.
30. Król Lew.
32. Przeciwnieństwo „nie”.
33. Do przykręcania.
34. Przed królem w kartach.
35. Skaczący torbacze.
40. Kole w oczy.
41. Narzeczony Belli.
42. Na nodze.
43. Niski głos męski.
44. Rzymski bóg miłości.
46. Znak zodiaku.
47. Broń żmiji.



PUZZLE TRÓJWYMIAROWE

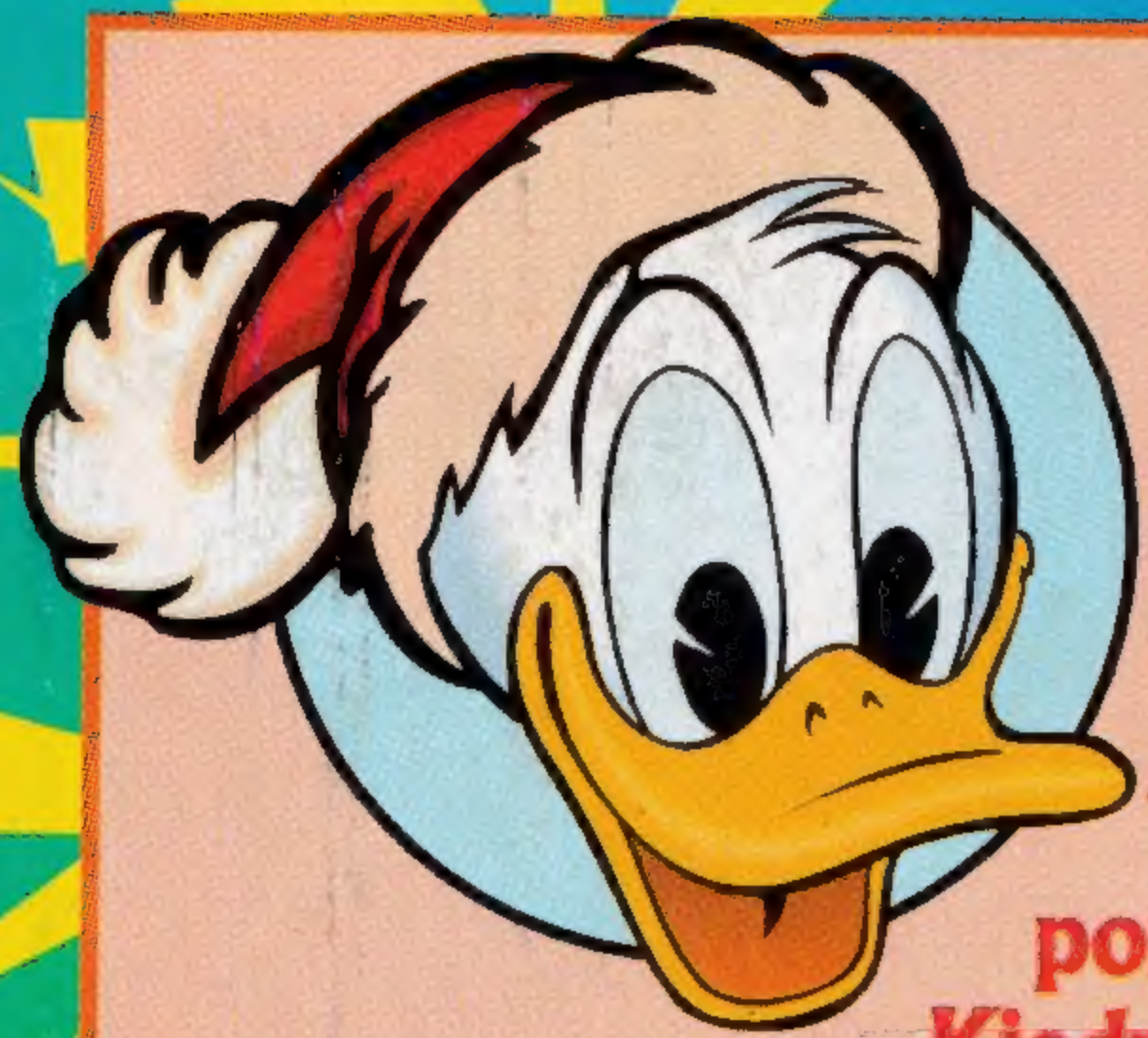
EMPIRE STATE BUILDING



POJAZDY TERENOWE DO SKLEJANIA



GOOFY



„Uch, Goofy! Czy ty zawsze musisz stać akurat tam, gdzie ja idę?!”
„Panie komisarzu, jako pański następca i zastępca muszę pana naśladować!”

To nie pomyłka.

Kiedy do

Myszogrodu przyjeżdża niezwykle bogaty szejka, w mieście zaczyna się spory bałagan.

Przypadkowo Goofy zaczyna pełnić obowiązki komisarza. No a kiedy już przyzwyczai się do tej posady, **W IMIENIU PRAWA**

aresztuje burmistrza, wysadzi ratusz i zdemoluje szejka. Co jeszcze?



WYŚCIG DO KOŁA CHOINKI

GRA



MYSZKA MIKI

„Czy mi się przywidziało?! Panie krasnoludek, pan jest prawdziwy czy to ja za mocno stuknąłem się w głowę w czasie lądowania?!”
Miki otrzymał dziwne zadanie. Musi przetestować supernowoczesny samolot i tajemniczemu klientowi dostarczyć niezwykle wynalazek. Jeśli ta **PRZEDŚWIĄTECZNA MISJA**

się nie powiedzie, mogą być kłopoty z prezentami.
I to spore!



KACZOR DONALD

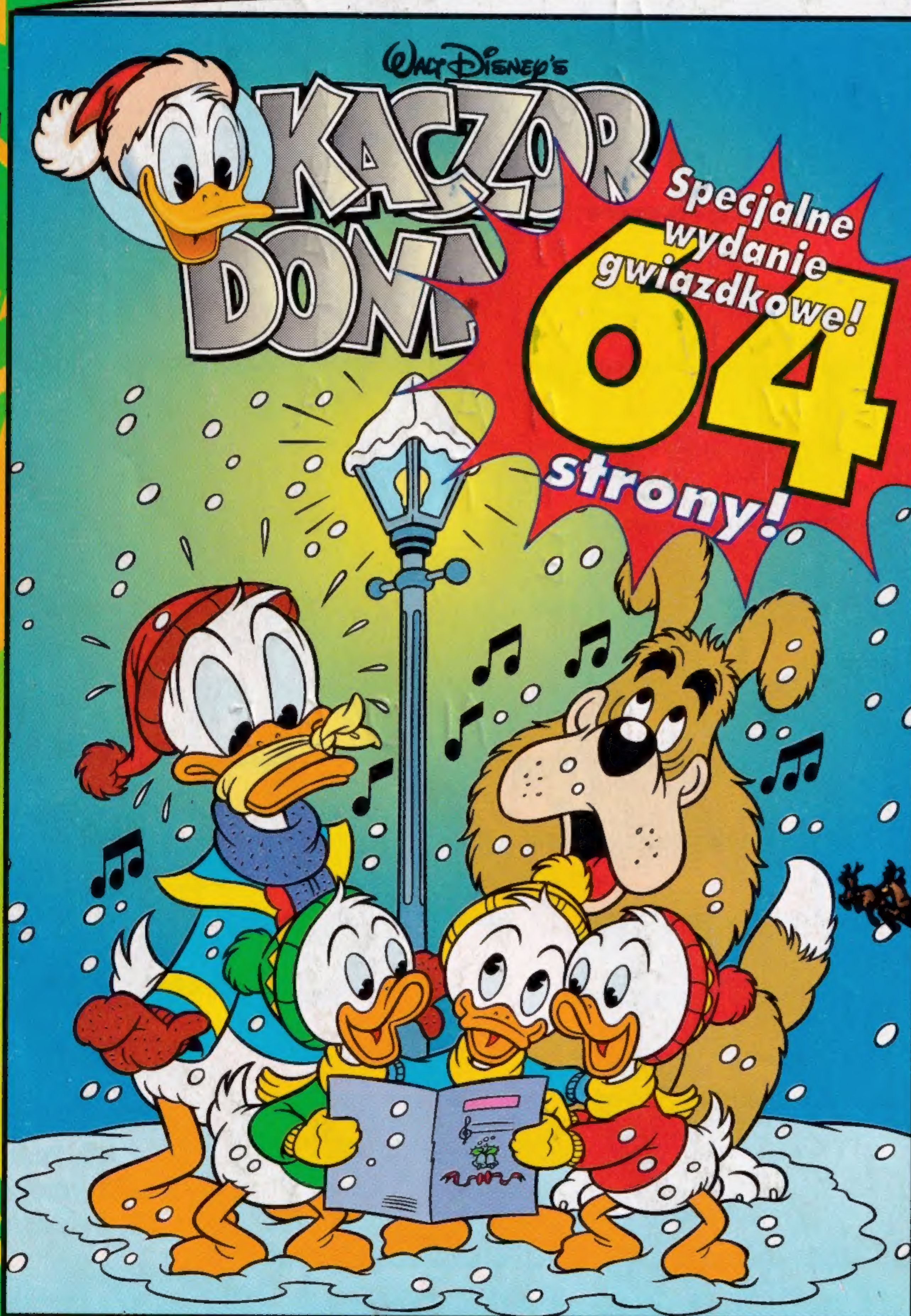


„Święty Mikołaju!

Czy zostawiłeś nam odpowiednią liczbę prezentów?! Wszyscy przez cały rok byliśmy bardzo grzeczni!”

Teoretycznie to prawda. Ale nim Donald,

Daisy i siostrzeńcy rozpakują podarki, czeka ich jeszcze przeprawa z włamywaczem, pościg policji i zjazd z górki na klapie od śmietnika. Po prostu cała **WIGILIJNA AWANTURA!**



NA TYDZIEŃ



ZGADYWANKI
ZAGADKI

ZAGADKI
MIKIEGO

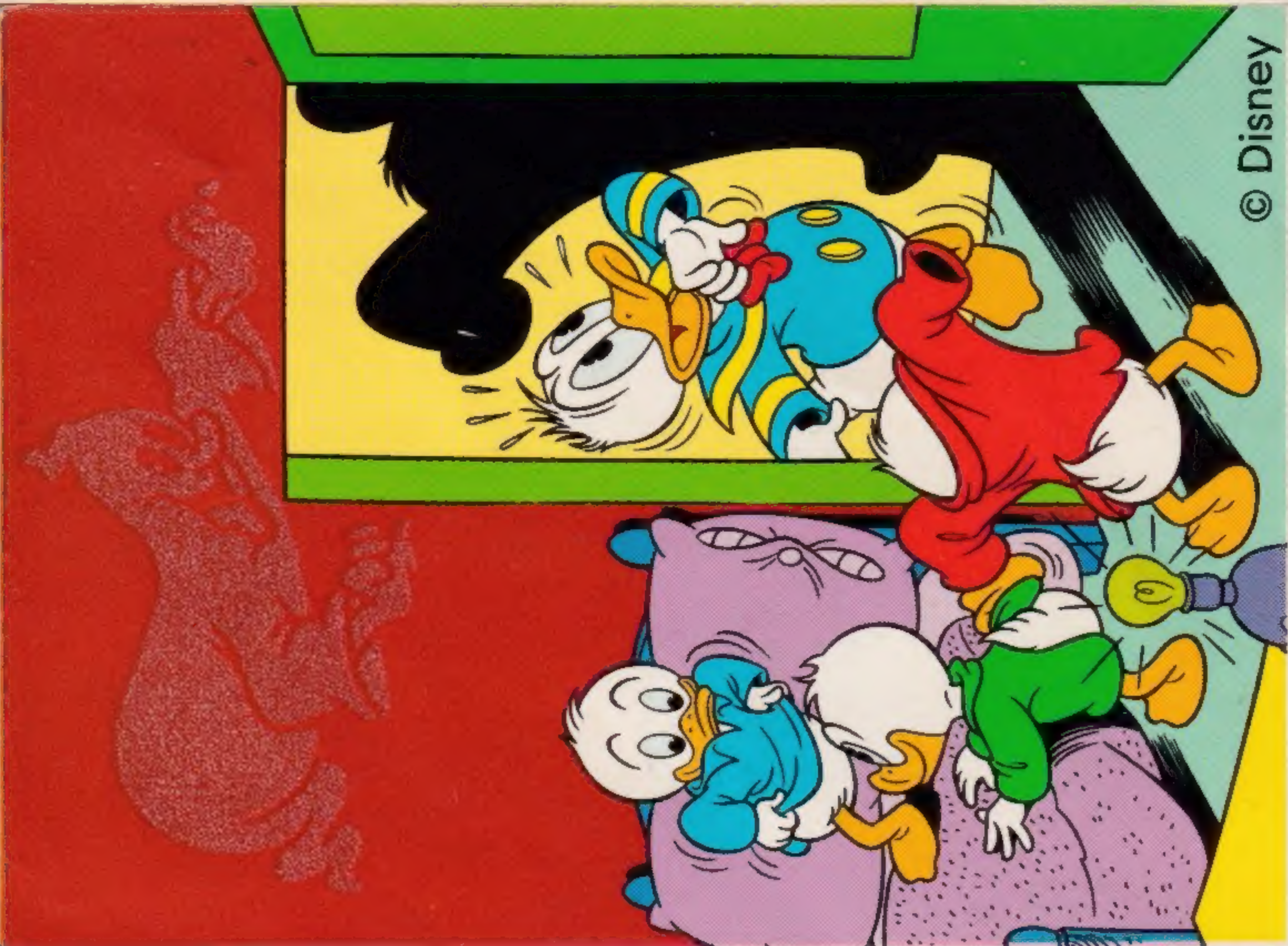


KRZYŻÓWKA

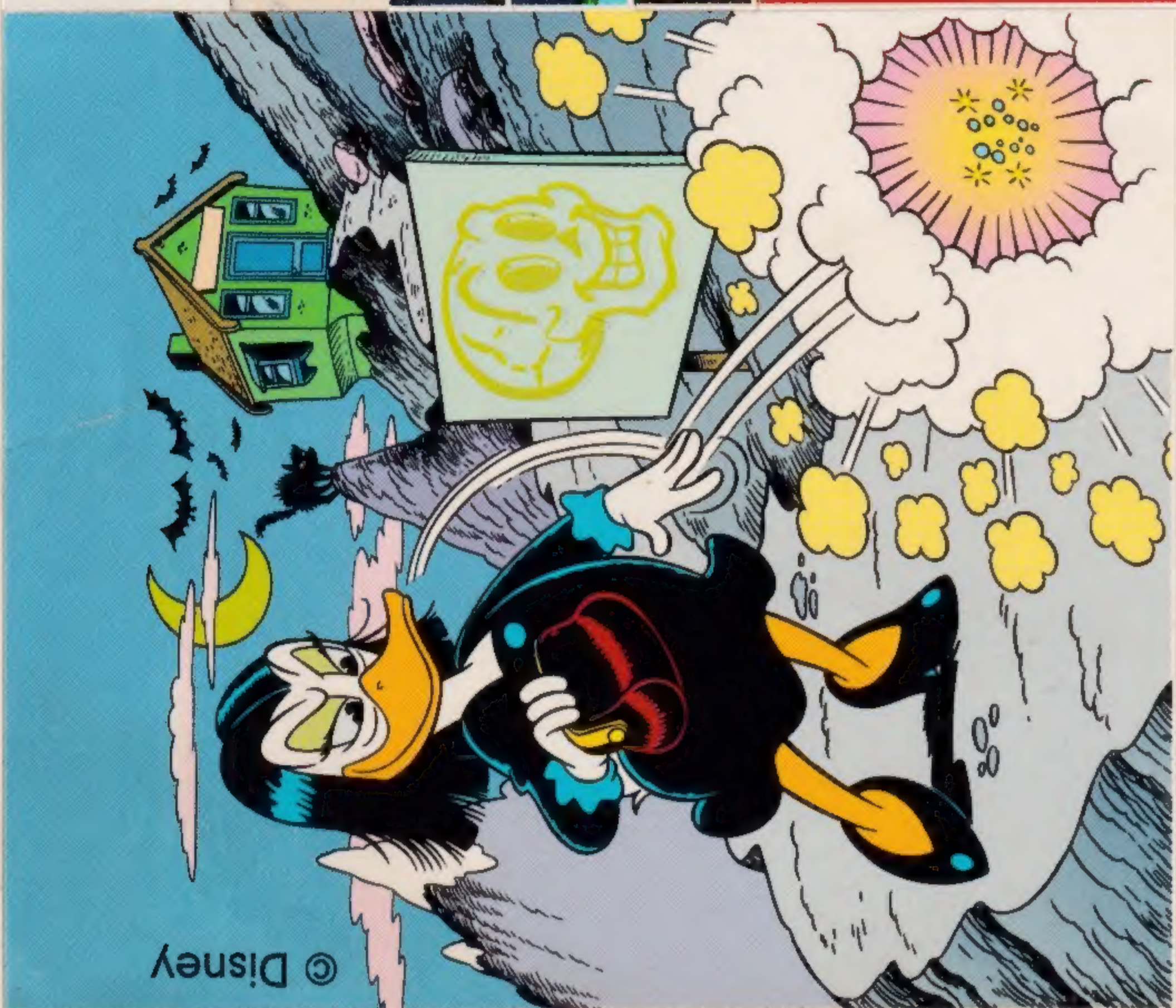
Zawsze śmieszne...



© Walt Disney's
KAZOR DONALD



© Disney



© Disney

© Walt Disney's
KAZOR DONALD



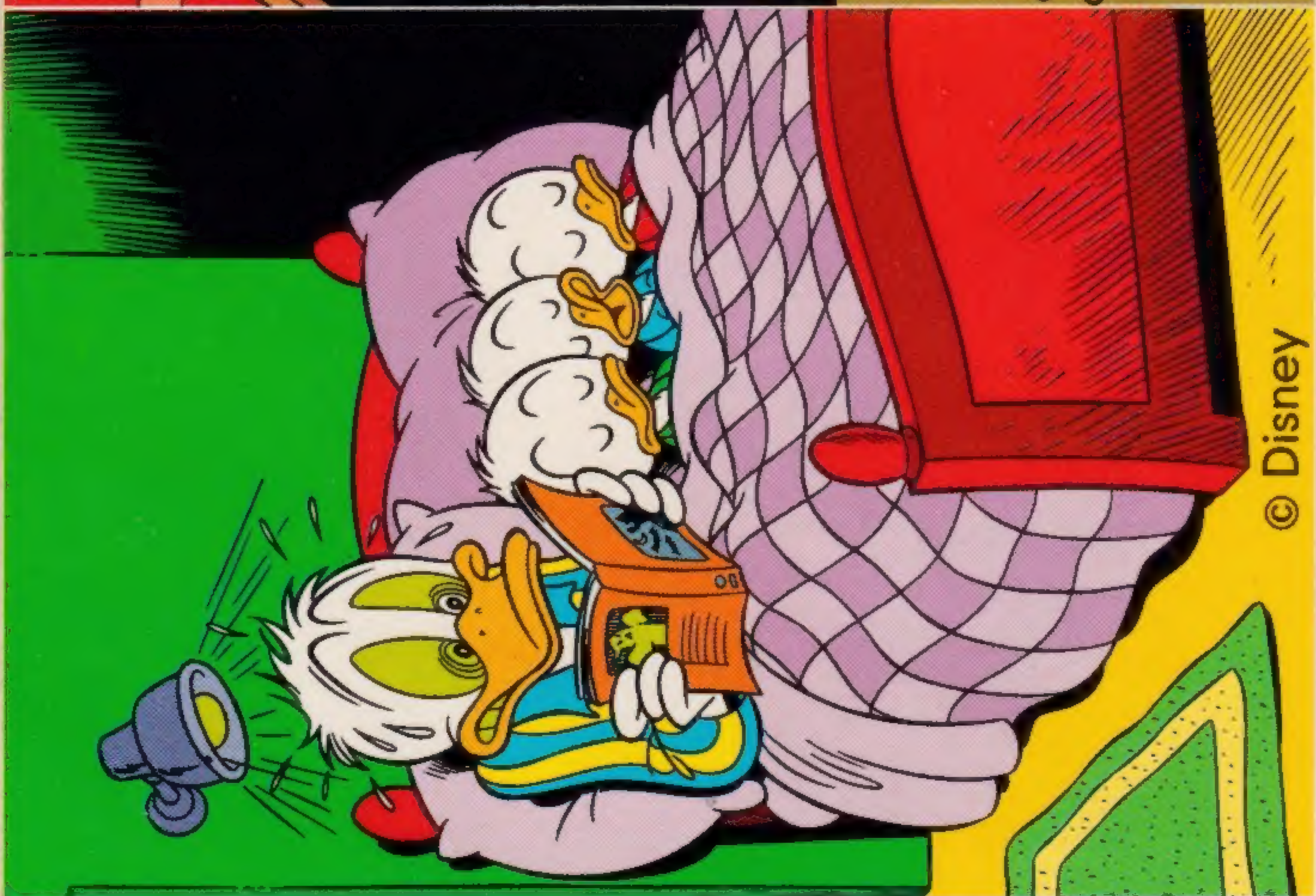
© Disney



© Disney



© Disney



© Disney